

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Gede. 2014. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Alwaliyah, Husniyatul Adibah 2016. Pengembangan Buku Pengayaan Memproduksi Teks Negosiasi Berbasis Kesantunan Berbahasa untuk Siswa SMA Kelas X. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 5(1). <https://doi.org/10.15294/jpbsi.v5i1.11.295>
- Amri, Sofan dan Lif Khoiru Ahmadi. 2010. *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Ardeni, Made Sri. 2018. *Pembelajaran Mengkonversi Teks Negosiasi Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Seririt dengan Penerapan Metode Bermain Peran*. Skripsi (tidak diterbitkan).
- Artha, Surya Wedaswara. 2018. Pengaruh *E-Modul* Berbasis *Discovery Learning* pada Mata Pelajaran Sistem Komputer terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X SMK Negeri 3 Singaraja. *Janapati*, 7(2), 141-150. <http://dx.doi.org/10.23887/janapati.v7i2.13349>
- Darmawati. Uti. 2018. *Ragam Teks (Pengetahuan dan Penerapan)*. Klaten: PT Intan Pariwara.
- Darmika, I Putu. 2018. *Penggunaan E-Learning dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia di SMA Negeri Bali Mandara*. Skripsi (tidak diterbitkan). Singaraja. Undiksha.
- Daryanto. 2013. *Menyusun Modul (Bahan Ajar untuk Persiapan Guru Mengajar)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto dan Syaiful Karim. 2017. *Pembelajaran Abad 21*. Yogyakarta: Gava Media.
- Kemendikbud. 2014. *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kemendikbud. 2017. *Modul 4 Teks Negosiasi*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kurniasih dan Sani. 2014. *Panduan Membuat Bahan Ajar Buku Teks Pelajaran Sesuai dengan Kurikulum 2013*. Surabaya: Kata Pena.
- Mertayasa, Eka. 2016. Pengaruh *E-Modul* Berbasis Sainifik terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Siswa pada Mata Pelajaran Animasi 3 D (Studi Kasus: Kelas XI Multimedia SMK Negeri 3 Singaraja). *Karmapati*, 5(2), 477-484. <http://dx.doi.org/1023887/karmapati.v5i2.7555>
- Munir. 2012. *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Nurida, Bunga Fitriah. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif E-Modul Berbasis Flash Untuk Kelas V Sekolah Dasar*. Tersedia pada <http://eprints.umm.ac.id/35611/> (diakses pada 20 Desember 2019).
- Permani, Angkati. 2019. Pengembangan Modul Elektronik Pemrograman Berorientasi Objek untuk Siswa Kelas XI Rekayasa Perangkat Lunak dengan Model Fou-D. *Elinvo*, 4(1), 12-16. <http://doi.org/10.21831/elinvo.v4i1.28260>
- Prastowo, Andi. 2018. *Sumber Belajar & Pusat Sumber Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Priyatni, Endah Tri. 2014. *Desain Pembelajaran Bahasa Indonesia Dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Setyosari, Punaji. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Sriwahyuni, Indah. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Menggunakan *Flip PDF Professional* pada Materi Alat-Alat Optik di SMA. *Kumparan*, 2(3), 145-152. <http://doi.org/10.33369/jkf.2.3.145-152>
- Sugiyono. 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, Wiratna. 2018. *Metodelogi Penelitian*. Yogyakarta: PT Pustaka Baru.
- Suryabrata, Sumadi. 2013. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Susanto, Apriyanto Dwi. 2018. *Diskusi, Negosiasi, dan Ceramah*. Surakarta: PT Aksara Sinergi Media.
- Wendra, I Wayan. 2019. *Penulisan Karya Ilmiah (Penulisan Proposal Penelitian, Skripsi, dan Artikel)*. Singaraja: Undiksha.