

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI INTERAKTIF  
BERORIENTASI PENDEKATAN KONTEKSTUAL UNTUK  
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA MATA  
PELAJARAN IPAS SISWA KELAS III SEKOLAH DASAR  
NEGERI 1 PANJI ANOM TAHUN PELAJARAN 2024/2025**

**SKRIPSI**



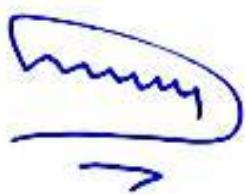
**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN, PSIKOLOGI DAN BIMBINGAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2025**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui:

**Pembimbing I,**



Prof. Dr. Nyoman Jampel M.Pd.  
NIP 195910101986031003

**Pembimbing II,**



Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198908082024211004

Skripsi oleh Elsa Claudia Lippi ini  
Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 5 Juni 2025

Dewan Penguji,



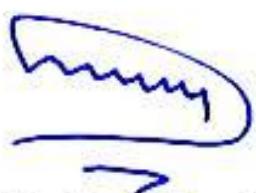
Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.  
NIP 196012311986012001

(Ketua)



Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.  
NIP 197204202001121001

(Anggota)



Prof. Dr. Nyoman Jampel, M.Pd.  
NIP 195910101986031003

(Anggota)



Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198908082024211004

(Anggota)

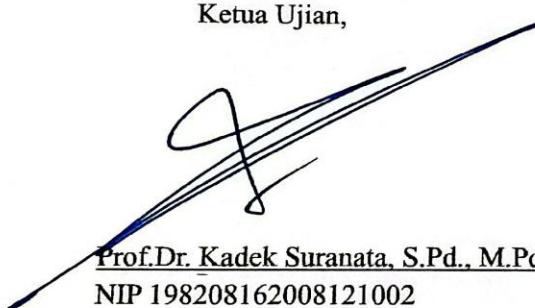
Diterima oleh panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Kamis  
Tanggal : 5 Juni 2025

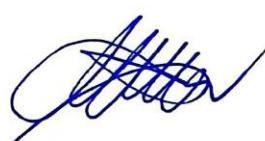
Mengetahui,

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.  
NIP 198208162008121002

Sekretaris Ujian,



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.  
NIP 198104142006041001

Mengesahkan,



Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan

Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.

NIP 198507052010121007

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Video Animasi Interaktif Berorientasi Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran IPAS Siswa Kelas III di SD Negeri 1 Panji Anom Singaraja Tahun Pelajaran 2024/2025" beserta seluruh isinya benar – benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya atau ada klaim terhadap keaslian karya ini.

Singaraja, Juni 2025

Yang membuat pernyataan,



Elsa Claudia Lippi

NIM 2111021003

## PRAKATA

Puji syukur dipanjangkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Video Animasi Interaktif Berorientasi Pendekatan Kontekstual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPAS Siswa Kelas III Sekolah Dasar Negeri 1 Panji Anom Tahun Pelajaran 2024/2025”**. Skripsi ini dibuat dalam memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis mendapatkan banyak bantuan baik dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, atas kesempatan yang telah diberikan untuk menyusun skripsi ini, serta atas dukungan berupa fasilitas, sarana, dan prasarana selama masa studi di Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan, atas dorongan dan semangat serta penyediaan fasilitas yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
3. Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan, Psikologi, dan Bimbingan, atas dukungan dan semangat yang telah diberikan dalam proses penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Teknologi Pendidikan atas informasi dan petunjuk yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Prof. Dr. I Nyoman Jampel, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan banyak arahan, motivasi, petunjuk, dan bimbingan yang sangat bermanfaat selama penyusunan skripsi ini.
6. Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan banyak arahan, motivasi, petunjuk, dan bimbingan yang sangat bermanfaat selama penyusunan skripsi ini.

7. Staf di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah bersedia memberikan pelayanan terbaik kepada mahasiswa.
8. Kepala sekolah dan guru-guru Sekolah Dasar Negeri 1 Panji Anom yang telah bersedia menerima penulis untuk melaksanakan penelitian di sekolah terkait.
9. Kedua orang tua tercinta dan kedua saudara yang selalu mendoakan serta memberikan banyak dukungan dalam proses penggeraan skripsi ini.
10. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penyusun menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan karena adanya keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki. Oleh karena itu, segala bentuk kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan guna menyempurnakan karya ini ke depannya.

Singaraja, 5 Juni 2025



Penyusun



## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL .....	i
LEMBAR LOGO .....	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI .....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN .....	vi
ABSTRAK.....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I_PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	9
1.3 Pembatasan Masalah .....	10
1.4 Rumusan Masalah .....	10
1.5 Tujuan Penelitian Pengembangan.....	11
1.6 Manfaat Hasil Pengembangan.....	11
1.6.1 Manfaat Teoretis .....	12
1.6.2 Manfaat Praktis .....	12
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	13
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	14
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	14
1.10 Definisi Istilah .....	15
BAB II_KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS .....	16
2.1 Kajian Teori .....	16
2.1.1 Media Pembelajaran .....	16
2.1.2 Video Animasi Pembelajaran.....	21

2.1.3 Video Animasi Pembelajaran Interaktif .....	36
2.1.4 Pendekatan Kontekstual.....	38
2.1.5 Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) .....	43
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan .....	45
2.3 Kerangka Berpikir .....	54
2.4 Perumusan Hipotesis .....	55
BAB III_METODE PENELITIAN.....	56
3.1 Model Penelitian Pengembangan .....	56
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan .....	59
3.3 Uji Coba Produk .....	62
3.3.1 Desain Uji Coba Produk .....	63
3.3.2 Subyek Uji Coba.....	63
3.3.3 Jenis Data.....	64
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	65
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data .....	70
BAB IV_HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	77
4.1 Hasil Penelitian.....	77
4.1.1 Rancang Bangun dan Pengembangan.....	77
4.1.2 Hasil Uji Validasi Video Interaktif.....	87
4.1.3 Uji Efektivitas Video Interaktif.....	98
4.2 Hasil Pembahasan.....	101
4.2.1 Rancang Bangun Pengembangan.....	102
4.2.2 Validitas Video Pembelajaran .....	103
4.2.3 Pembahasan Efektivitas Media Video Pembelajaran Interaktif.....	105
4.3 Implikasi Penelitian .....	106
BAB V_PENUTUP.....	108
5.1 Rangkuman.....	108
5.2 Simpulan.....	110
5.3 Saran .....	111

DAFTAR PUSTAKA .....	113
LAMPIRAN .....	116
RIWAYAT HIDUP .....	153
PERNYATAAN .....	154



## DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 1. 1 Rata-rata Mata Pelajaran Siswa Kelas III SD Negeri 1 Panji Anom .....	4
Tabel 1. 2 Nilai Rata-rata Ulangan Harian (IPAS).....	5
Tabel 3. 1 Uji Coba Produk.....	62
Tabel 3. 2 Instrumen <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	65
Tabel 3. 3 Hasil Validitas Butir Soal .....	67
Tabel 3. 4 Hasil Daya Pembeda Tes .....	68
Tabel 3. 5 Tingkat Kesukaran Butir Soal .....	68
Tabel 3. 6 Hasil Reliabilitas Tes.....	69
Tabel 3. 7 Instrumen Validasi/Angket Validitas Ahli .....	71
Tabel 3. 8 Pedoman Kriteria Skoring.....	71
Tabel 4.1 Analisis Kurikulum .....	79
Tabel 4. 2 Fasilitas Sekolah.....	79
Tabel 4.3 Naskah Video Animasi .....	81
Tabel 4.4 Validasi Ahli Isi Pembelajaran .....	87
Tabel 4.5 Validasi Ahli Media Pembelajaran .....	89
Tabel 4.6 Komentar Ahli Media Pembelajaran .....	90
Tabel 4.7 Hasil Ahli Desain Pembelajaran.....	91
Tabel 4.8 Komentar Ahli Desain Pembelajaran .....	92
Tabel 4.9 Hasil Uji Kepraktisan .....	93
Tabel 4.10 Hasil Uji Coba Perorangan.....	95
Tabel 4.11 Komentar Uji Coba Perorangan .....	96
Tabel 4.12 Komentar Respon Pada Uji Coba Kelompok Kecil .....	98
Tabel 4.13 Hasil uji Normalitas <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	99
Tabel 4. 14 Hasil uji Homogenitas .....	100
Tabel 4.15 Hasil Uji-t Hipotesis Analisis Uji-t .....	100

## **DAFTAR GAMBAR**

	Halaman
Gambar 3. 1 Tahapan Model Pengembangan <i>ADDIE</i> .....	57
Gambar 3. 2 Pengembangan Video Animasi Interaktif.....	62
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> Video.....	80
Gambar 4. 2 <i>Opening</i> Video.....	83
Gambar 4. 3 Tampilan Judul Materi.....	83
Gambar 4. 4 Tampilan Tujuan Pembelajaran .....	84
Gambar 4. 5 Tampilan Pertanyaan Pematik .....	84
Gambar 4. 6 Tampilan Isi Materi .....	85
Gambar 4. 7 Tampilan Petunjuk Soal Evaluasi.....	85
Gambar 4. 8 Penutup.....	86
Gambar 4. 9 Tampilan Media Sebelum dan Sesudah Revisi Ahli Media .....	91
Gambar 4. 10 Tampilan Media Sebelum dan Sesudah Revisi Ahli Desain .....	93



## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1. Surat Observasi.....	116
Lampiran 2. Surat Uji Instrumen Ahli Isi Pembelajaran.....	117
Lampiran 3. Surat Pengantar Uji Judges Ahli Isi Pembelajaran .....	118
Lampiran 4. Hasil Uji Validitas Ahli Isi Pembelajaran .....	119
Lampiran 5. Surat Uji Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	124
Lampiran 6. Surat Pengantar Uji Jugdes Ahli Desain Pembelajaran .....	125
Lampiran 7. Hasil Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	126
Lampiran 8. Surat Uji Instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	130
Lampiran 9. Surat Pengantar Uji Jugdes Ahli Media Pembelajaran .....	131
Lampiran 10. Hasil Uji Ahli Media Pembelajaran.....	132
Lampiran 11. Surat Ijin Penelitian SD Negeri 1 Panji Anom .....	137
Lampiran 12. Surat Ijin Penelitian SD Negeri 1 Sanur.....	138
Lampiran 13. Modul Ajar.....	139
Lampiran 14. Soal Pre-test dan Post-test .....	141
Lampiran 15. Hasil Uji Perorangan .....	142
Lampiran 16. Hasil Uji Kelompok Kecil .....	143
Lampiran 17. Naskah Video Animasi .....	148
Lampiran 18. Panduan Penggunaan Media.....	149
Lampiran 19.Ijin Penelitian Kepala Sekolah SD Negeri 1 Panji Anom .....	150
Lampiran 20. Wawancara dengan wali kelas .....	150
Lampiran 21. Observasi di SD Negeri 1 Panji Anom .....	150
Lampiran 22. Uji Butir Soal SD Negeri 1 Sanur .....	151
Lampiran 23. Implementasi Media .....	151
Lampiran 24. Pemberian Pre-test dan Post-test SD Negeri 1 Panji Anom .....	151
Lampiran 25. Uji Kelompok Kecil.....	152
Lampiran 26. Uji Perorangan.....	152