

DAFTAR PUSTAKA

- Apreasta, L., Subhan, M., & Silviani, R. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Pada Muatan Matematika Kd 3.3 Di Kelas Iii Sekolah Dasar. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(3). <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i3.1509>
- Arifin, Z., & Kusuma, R. S. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Terhadap Kemandirian Dan Pemahaman Belajar Matematika Siswa Uptd Sdn Pejagan 01 Bangkalan. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 9(1). <https://doi.org/10.58258/jime.v9i1.4636>
- Asmara, D. N., Agustina, T., & Apreasta, L. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker Pada Muatan Matematika Kelas IV Sekolah Dasar. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(6). <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i6.3686>
- Candiasa, I. M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Undiksha press.
- Darjiani, N. N. Y., Meter, I. G., & Negara, I. G. A. O. (2015). Analisis Kesulitan Kesulitan Belajar Matematika Siswa Kelas V Dalam Implementasi Kurikulum 2013 di SD Piloting Se-Kabupaten Gianyar Tahun Pelajaran 2014/2015. *E-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*, 3(1), 1–11. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v3i1.5070>
- Fredimento, A., Muga, R., & Bito, G. S. (2024). Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Sekolah Dasar Melalui Penggunaan Media Audio Visual. *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 5(1). <https://doi.org/10.37478/jpm.v5i1.3393>
- Gabriela, N. D. P. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasi Audio Visual Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Sekolah Dasar. *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2(1). <https://doi.org/10.33487/mgr.v2i1.1750>
- Hasbullah, H., Hidayat, S., & Asmawati, L. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Scribe Materi Banjir Bukan Sekedar Bencana Alam Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4). <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3575>
- Heronika. (2022). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas 2 Melalui Pembelajaran Daring Dengan Media Audio Visual. *Jurnal Pengajaran Sekolah Dasar*, 1(1). <https://doi.org/10.56855/jpsd.v1i1.104>
- Hidayah, W. G., & Amelia, S. (2023). Efektivitas Pembelajaran Persamaan Garis Lurus dengan Media Video Animasi dan LKPD Siswa Kelas VIII. *Jurnal*

- Fibonacci: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(1).
<https://doi.org/10.24114/jfi.v4i1.45177>
- Intaniasari, Y., Utami, R. D., Purnomo, E., & Aswadi, A. (2022). Menumbuhkan Antusiasme Belajar melalui Media Audio Visual pada Siswa Sekolah Dasar. *Buletin Pengembangan Perangkat Pembelajaran*, 4(1).
<https://doi.org/10.23917/bppp.v4i1.19424>
- Koyan, I. W. (2012). *Statistik Pendidikan "Teknik Analisis Data Kuantitatif."* Universitas Pendidikan Ganesha.
- Krismawati, A., Ismanti, S., Nazla, F., & Wulandari, R. (2023). Pengembangan Media Audio-Visual Sebagai Model Pembelajaran Problem Based Learning Di Sekolah Dasar Pada Era 5.0. *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 4(2). <https://doi.org/10.19105/mubtadi.v4i2.7719>
- Mahmudah, I., Prastowo, A., & Sunedi, S. (2022). Model Drill and Praticice Berbasis Media Audio-Visual Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Matematika Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(3). <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i3.1202>
- Meilandari, N. K. M., & Asril, N. M. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Video Scribe Pada Penjumlahan Pecahan Kelas V Sekolah Dasar. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 10(3), 508–515.
<https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v10i3.52484>
- Miudi, I. A., & Supriansyah, S. (2023). Pengaruh Media Video Animasi Powtoon terhadap Hasil Belajar Matematika Kelas IV SDN Pejaten Timur 01. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(1).
<https://doi.org/10.31004/cendekia.v7i1.1670>
- Noorhidayah, N., Ratumbuysang, M. F. N. G., & Satrio, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Powtoon dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 7(1).
<https://doi.org/10.54371/jiip.v7i1.3207>
- Nursanti, F., Haryaka, U., & Untu, Z. (2023). Peningkatan hasil belajar matematika Siswa melalui model Problem Based Learning berbantuan media video animasi. *Primatika : Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(2).
<https://doi.org/10.30872/primatika.v12i2.2721>
- Pitoy, A. D., Wowor, V. N. S., & Leman, M. A. (2021). Efektivitas Dental Health Education Menggunakan Media Audio Visual dalam Meningkatkan Pengetahuan Siswa Sekolah Dasar. *E-GiGi*, 9(2).
<https://doi.org/10.35790/eg.v9i2.34903>
- Primandini, K., Prihastuti, T. S., Widodo, S. T., & Pratama, Y. A. (2024). Penggunaan Media Audiovisual Terhadap Pemahaman Nilai Pancasila Siswa

Kelas V SDN Gringsing 01. *IJEDR: Indonesian Journal of Education and Development Research*, 2(1). <https://doi.org/10.57235/ijedr.v2i1.1776>

- Puspita Sari, A. (2022). Implementasi Media Pembelajaran Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV Materi Pembulatan di SDN Malangnengah II. *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, Dan Pendidikan*, 1(3). <https://doi.org/10.54443/sibatik.v1i3.14>
- Ramadhanty, N. S., Rini, C. P., & Amaliyah, A. (2023). Pengaruh Media Video Scribe Terhadap Pemahaman Konsep IPA Siswa Kelas V di Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 8(1). <https://doi.org/10.33394/jtp.v8i1.5970>
- Ratnawati, Yulia Darniyanti, & Neri Setiani. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Datar Kelas Iv Sdn 04 Koto Baru Kabupaten Dharmasraya. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2). <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.1387>
- Rezaldi, Wibawa, I. M. C., & Paramita, M. V. A. (2023). Media Video Pembelajaran Berbasis Video Scribe Pada IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 5(3). <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i3.57116>
- Rifa'i, I., Kusmiat, E., & Nurpinawati, S. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Prestasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika. *ISLAMICA*, 6(1). <https://doi.org/10.59908/islamica.v6i1.2>
- Sa'adah, A. M., & Rofiq, M. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Audio Visual Menggunakan Animasi dan Film Kartun dengan Aplikasi Filmora pada Materi Interaksi Sosial Kelas 3 MI/SD. *Ibtida'i : Jurnal Kependidikan Dasar*, 10(2). <https://doi.org/10.32678/ibtidai.v10i2.9454>
- Safitri, W., & Bahri, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Pada Pelajaran Matematika Pengenalan Sifat-Sifat Bangun Datar Berbasis Paikem Kelas SD Negeri 105364 Lubuk Rotan. *Center of Knowledge : Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*. <https://doi.org/10.51178/cok.v3i1.1096>
- Saifullah, N. K., Hamdani, H., & Ghasya, D. A. V. (2023). Pengaruh Penggunaan Video Animasi terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV SDN 35 Pontianak Selatan. *AS-SABIQUN*, 5(1). <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v5i1.2693>
- Saputra, A., Cahyati, L., & Khairita, M. N. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Powtoon Materi Konversi Satuan Panjang Muatan Matematika Kelas III SD. *JP2M (Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika)*, 9(2). <https://doi.org/10.29100/jp2m.v9i2.4259>

- Semara, T. A., & Agung, A. A. G. (2021). Pengembangan Video Animasi pada Muatan Pelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar. *Mimbar Ilmu*, 26(1), 99. <https://doi.org/10.23887/mi.v26i1.32104>
- Sinindya, F., Zakir, S., Jasmienti, J., & Efriyanti, L. (2024). Perancangan Video Animasi Pembelajaran Matematika Menggunakan Doratoon di Sekolah Dasar. *Journal of Innovation And Future Technology (IFTECH)*, 6(1). <https://doi.org/10.47080/iftech.v6i1.3048>
- Sumartiwi, N. M., & Ujianti, P. R. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi Keliling dan Luas Lingkaran. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(2). <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i2.47626>
- Suradi, F. M., & Sumiati. (2022). Penggunaan Pendekatan Contextual Teaching And Learning Berbantuan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Pengajaran Sekolah Dasar*, 1(1). <https://doi.org/10.56855/jpsd.v1i1.107>
- Sutiarso, S., Nurhanurawati, N., Suryadinata, N., & Coesamin, M. (2021). Pelatihan Pembuatan Media Audio Visual Matematika Bagi Guru SD Kota Bandar Lampung. *Ruang Pengabdian : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2). <https://doi.org/10.23960/rp/v1i2.hal.41-46>
- Tegeh, M., Simamora, A. H., & Dwipayana, K. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pelajaran Agama Hindu. *Mimbar Ilmu*, 24(2), 158. <https://doi.org/10.23887/mi.v24i2.21262>