

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, R. (2006). *Peran Perpustakaan Sebagai Gerbang Informasi Masyarakat*. Diakses dari <https://jurnal.unwahaspress.com> pada 12 September 2024.
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII). (2022). *Laporan Survei Internet APJII 2022*. Diakses dari <https://survei.apjii.or.id/> pada 22 Desember 2024.
- Badan Pusat Statistik. (2022). *Indeks Literasi Indonesia 2022*. Diakses dari <https://www.bps.go.id> pada 2 September 2024.
- Basuki, Sulistyo.** *Literasi Informasi: Teori dan Praktik*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2013.
- Bawden, David, & Robinson, Lyn.** *Pengantar Literasi Informasi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press, 2012. Diakses pada 12 September 2024, dari <https://www.ebook-literasi-informasi.com>.
- Bruce, Christine.** "Literasi Informasi dan Aplikasinya dalam Pendidikan." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, vol. 3, no. 2, 2003, pp. 1-15. Diakses pada 10 September 2024, dari <https://jurnal.unpad.ac.id/jkip/article/download/11387/6030>
- Buckingham, D. (2008). *Defining Digital Literacy: What Do Young People Need to Know About Digital Media?* Dalam C. Lankshear & M. Knobel (Ed.), *Digital Literacies: Concepts, Policies and Practices* (hal. 73–89). New York: PeterLang Publishing.
- Bawden, David, & Robinson, Lyn.** *Pengantar Literasi Informasi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press, 2012. Diakses pada 12 September 2024, dari <https://www.ebook-literasi-informasi.com>.
- Catts, Ralph, & Lau, Jesús.** *Literasi Informasi untuk Pengembangan Karier*. Jakarta: Pustaka Sinar Harapan, 2008.
- Crawford, J.** (2016). *Information Literacy and Libraries in the Digital Age*. London: Facet Publishing.

- Darwito. (2013). *Manajemen Perpustakaan Sekolah*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Fletcher, P. D.** (2017). *Digital Library Development and Impacts*. New York: McGraw Hill. Diakses dari <https://www.mheducation.com> pada 1 September 2024.
- Gray, W. S. (2004). *The Teaching of Reading and Writing*. UNESCO.
- Horton Jr., Forest W.** *Pemanfaatan Teknologi Informasi untuk Literasi Komputer*. Bandung: ITB Press, 2007.
- Hidayat, A.** (2021). *Mengatasi Kesenjangan Literasi di Indonesia: Peran Pojok Baca Digital*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia Press.
- Indonesia, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2015). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 23 Tahun 2015 tentang Penumbuhan Budi Pekerti*.
- Indonesia, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2003). *Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Diakses dari https://jdih.kemdikbud.go.id/sjdih/siperpu/dokumen/salinan/UU_tahun2003_nom_or020.pdf pada 12 September 2024.
- Indonesia, Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia. (2007). *Undang-Undang No. 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan*. Diakses dari https://www.perpusnas.go.id/download/UU_43_2007.pdf pada 12 September 2024.
- International Federation of Library Associations and Institutions (IFLA). (2003). *Guidelines for Library Services to Children*. The Hague: IFLA Headquarters.
- Iskandar, D.** (2021). *Pojok Baca Digital di Era Digitalisasi: Solusi Perpustakaan untuk Akses Tanpa Batas*. Jakarta: Gramedia. Diakses dari <https://www.gramedia.com> pada 9 September 2024.
- Irawan, M.** (2018). *Pelestarian Budaya melalui Digitalisasi dalam Perpustakaan Digital*. Jakarta: Rajawali Press.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2019). *Pojok Baca Pameran RNPk 2019 Rebut Perhatian Presiden*. Diakses dari <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2019/02/pojok-baca-pameran-rnpk-2019-rebut-perhatian-presiden> pada 22 Desember 2024.

Kurniawan, R. (2020). *Peningkatan Literasi Masyarakat melalui Perpustakaan Digital*. Bandung: ITB Press. Diakses dari <https://press.itb.ac.id> pada 29 September 2024.

Kusuma, H. (2021). Pengaruh Jam Operasional Perpustakaan terhadap Minat Kunjungan Masyarakat. *Jurnal Manajemen Perpustakaan*, 3(3), 210–220.

Koltay, T. (2011). The media and the literacies: Media literacy, information literacy, digital literacy. *Media, Culture & Society*, 33(2), 211-221.

Latif, Y. (2018). *Pembangunan Literasi Digital di Indonesia: Sebuah Pendekatan Transformasi Sosial*. Jakarta: Kompas Gramedia. Diakses dari <https://www.kompasgramedia.com> pada 15 September 2024.

Laurillard, D. (2012). *Teaching as a Design Science: Building Pedagogical Patterns for Learning and Technology*. New York: Routledge.

Lestari, N. (2022). *Kolaborasi dan Pembelajaran dalam Literasi Digital*. Surabaya: Airlangga University Press. Diakses dari <https://press.unair.ac.id> pada 16 September 2024.

Loertscher, D. V. (2008). *Building a Learning Commons: A Guide for School Administrators and Learning Leadership Teams*. Salt Lake City, UT: Hi Willow Research & Publishing.

Neuman, S. B. (2011). *The Challenge of Teaching Vocabulary in Early Education*. Dalam S. B. Neuman & D. K. Dickinson (Ed.), *Handbook of Early Literacy Research* (Vol. 3, hal. 358–372). New York: Guilford Press.

Perpustakaan Nasional. (2023). *Pojok Baca Digital (POCADI): Program Perpustakaan Nasional*. Diakses dari <https://www.perpusnas.go.id> pada 19 September 2024.

Perpustakaan Nasional Republik Indonesia. (2021). *Perpusnas Membangun Pojok Baca Digital di Berbagai Pos Lintas Batas Negara*. Diakses pada 7 Oktober 2024 dari <https://www.perpusnas.go.id>

Putri, A., & Ahmad, M. (2020). *Literasi Digital di Masyarakat: Tantangan dan Solusi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Prasetyo, B., & Nugroho, D. (2021). *Pembelajaran Mandiri Melalui Perpustakaan Digital*. Solo: UNS Press.

Pratama, F. (2020). Pengaruh Lingkungan Perpustakaan terhadap Minat Baca Pengunjung. *Jurnal Ilmu Informasi dan Perpustakaan*, 6(1), 75–85.

Rahman, A. (2018). *Literasi Digital dan Akses Informasi dalam Masyarakat Digital*. Malang: Universitas Negeri Malang Press. Diakses dari <https://press.um.ac.id> pada 12 September 2024.

Sari, I. (2021). *Peranan Pojok Baca Digital (POCADI) dalam Menumbuhkan Minat Baca Masyarakat di Pojok Baca Mimbar Astaka Eks MTQ Lapangan Merdeka Tebing-Tingg*. *Jurnal Literasi Masyarakat*, 5(2), 122-130. Dikses dar i <http://repository.uinsu.ac.id/15535/> pada 2 September 2024.

Santosa, R., & Rahmawati, F. (2018). Faktor-faktor Penentu Keberhasilan Program Literasi Berbasis Digital. *Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 4(1), 45–59.

Saputri, E. (2021). *Peran Pemerintah dalam Meningkatkan Minat Baca Melalui Pojok Baca Digital (POCADI) di Kota Lhokseumawe, Aceh*. *Jurnal Perpustakaan*, 4(1), 45-56. Diakses dari <https://jurnal.untan.ac.id> pada 1 September 2024.

Shirky, Clay. *Pemanfaatan Teknologi untuk Masyarakat*. Jakarta: Rajawali Pers, 2008. Diakses pada 12 September 2024, dari <https://digilib.uin-suka.ac.id>

Silverman, Craig. "Mengurangi Hoaks dengan Literasi Informasi." *Jurnal Media Sosial dan Informasi*, vol. 5, no. 3, 2015, pp. 10-22.

Sukarno, T. (2020). *Perpustakaan Digital dan Dampaknya terhadap Masyarakat*. Bandung: Pustaka Ilmu.

Sulistyo-Basuki. (1993). *Pengantar Ilmu Perpustakaan*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Supriyadi, F. (2019). *Inovasi Literasi dalam Era Digital: Pengalaman Indonesia*. Jakarta: Salemba Empat. Diakses dari <https://jurnal.unissula.ac.id/index.php/sendiksa/article/view/19826> pada 17 September 2024.

Sutarno, N. S. (2006). *Perpustakaan dan Masyarakat*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Sugiyanto, A. (2019). Peran Pustakawan dalam Meningkatkan Layanan Perpustakaan Digital. *Jurnal Pustaka Digital*, 2(2), 98–110.

Tedd, L. A. (2006). *Digital Libraries: Principles and Practices*. London: Facet Publishing.

UNESCO. (2022). *Definition of Literacy: Global Literacy Goals and Achievements*. Diakses dari <https://unesco.org> pada 12 September 2024.

UNESCO. (2004). *The Plurality of Literacy and Its Implications for Policies and Programmes: Position Paper*. Paris: UNESCO. Diakses dari <https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000136246> pada 22 Desember 2024.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan. (2007). *Peraturan Pemerintah tentang Perpustakaan*. Diakses dari <https://jdih.setneg.go.id> pada 12 September 2024.

Widodo, S. (2020). Literasi Digital di Era Modern: Meningkatkan Kemampuan Masyarakat dalam Memanfaatkan Teknologi. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 5(2), 123–135.

Wikipedia contributors. (2024). **Tingkat literasi dunia**. Wikipedia, Ensiklopedia Bebas. Diakses pada 14 Oktober 2024, dari <https://id.wikipedia.org>

Warschauer, M. (2004). *Technology and Social Inclusion: Rethinking the Digital Divide*. Cambridge, MA: MIT Press.

World Bank. (2022). *Indonesia Literacy Rate 2022*. Diakses dari <https://data.worldbank.org> pada 12 September 2024.

Wulandari, R. (2019). *Literasi untuk Semua: Peran Perpustakaan dalam Meningkatkan Akses Informasi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
Yulia, S. (2021). *Meningkatkan Minat Baca di Era Digital*. Bandung: Alfabeta.