

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ORANG SUCI DAN
CATUR PRAMANA DALAM AGAMA HINDU MENGGUNAKAN
LIVE SHOT 3D**

“Studi Kasus di kelas IV SD Negeri 2 Pemaron”

Oleh :

Gede Arya Mira Dharma, NIM 1515051031

Prodi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Email: miragededharma26@gmail.com

ABSTRAK

Guru sering menghadapi banyak kesulitan untuk membuat siswa focus dan aktif dalam proses pembelajaran. Hal tersebut dikarenakan sebagian siswa kurang memperhatikan pelajaran, dan minimnya media seperti buku siswa masih sangat terbatas di sekolah. Peneliti merasa sangat perlu untuk mengembangkan media berupa video pembelajaran agama hindu dengan materi orang suci dan catur pramana untuk anak anak SDN 2 Pemaron. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah media berupa video pembelajaran agama hindu. Adapun tujuan dari pengembangan media ini adalah untuk membantu menunjang proses pembelajaran agama hindu. video pembelajaran ini memiliki alur cerita yang dibuat sama persis dengan keadaan nyata dan sesuai dengan kompetensi siswa. Pengembangan video pembelajaran agama hindu menggunakan model *MDLC*. Yang terdiri dari enam tahap yaitu Konsep (*Concept*), Perancangan (*Design*), Pengumpulan Bahan (*Material Collecting*), Perakitan (*Assembly*), Pengujian (*Testing*) dan Distribusi (*Distribution*), Dengan menggunakan model ini dapat menghasilkan produk media video pembelajaran yang baik,. Beberapa pengujian dilakukan untuk mengetahui tingkat keefektifan media video pembelajaran agama hindu, yang di antaranya ialah Uji ahli isi dengan hasil 100% sesuai, uji ahli media mendapatkan hasil representasi 100% sesuai dengan adanya revisi, uji respon siswa dengan hasil 96% dengan masuk kategori sangat baik, dan uji efektifitas dengan hasil 65% yang berarti media ini masuk dalam kategori sedang.

Kata-kata kunci : video pembelajaran, Agama Hindu, Orang Suci , Catur Pramana

**DEVELOPMENT OF ORANG SUCI AND CATUR PRAMANA TEACHING
VIDEO IN HINDU RELIGION LEARNING USING
LIVE SHOT 3D**

“Case Study in Class IV SD Negeri 2 Pamaran”

Oleh :

Gede Arya Mira Dharma, NIM 1515051031

Program Study of Informatics Education

Informatics Engineering Department

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Email: miragededharma26@gmail.com

ABSTRACT

Teachers often face many difficulties to make students focus and active in the learning process. This is because some students do not pay attention to the lesson, and lack of media such as student books is still very limited in school. Researcher feels it is necessary to develop the media in the form of a video of Hinduism learning with the material of saints and Catur Pramana for children of SDN 2 Pamaran. The purpose of this study is to develop a media of Hinduism learning video. The purpose of this media development is to help support the process of Hinduism learning. This learning video has a storyline that is made exactly the same as the real state and according to the competency of the students. Development of Hinduism video using MDLC model. Consisting of six stages namely concepts (concept), designing (Design), material collection (Material Collecting), assembling (assembly), testing and distributions (distribution). By using this model, it is expected to produce a good learning video media product. Some of the tests conducted to determine the level of effectiveness of the video media of Hinduism learning, which in his presence is the expert test of the content with the results 100%. According to the test media experts get a representation of 100% based on the revision, test the student response with the results of 96% by entering the category of good, and the effectiveness test with a result of 65% which belong to average category.

Keywords: video learning, Hinduism, Saints, Catur Pramana