

DAFTAR PUSTAKA

- Agusti, E. (2022). Perancangan Aplikasi Invoice Berbasis Mobile Studi Kasus Umkm. *Hexatech: Jurnal Ilmiah Teknik*, 1(01), 19–33. <https://doi.org/10.55904/hexatech.v1i01.56>
- Ainul Rozi, M., Yhurinda Perdana Putri, A., Uttunga, R., Sistem Informasi, J., & Teknologi Adhi Tama Surabaya, I. (2022). Implementasi Metode Item-Based Collaborative Filtering untuk Rekomendasi Buku Sastra. *Fakultas Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi-Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya*, 487–493. <https://ejurnal.itats.ac.id/snestikdanhttps://snestik.itats.ac.id>
- Aldo, D., Richo, R., & Munir, Z. (2021). Aplikasi Pelayanan Pada Klinik Kemina Dental Care Berbasis React.Js dan Database NoSQL. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 16(2), 139. <https://doi.org/10.30872/jim.v16i2.6532>
- Armelin Yudianti, M., Sakti Utama, R., & Farhan Syahir Wibowo, R. H. (2023). *Digitalisasi Desa Berbasis Aplikasi “Simpeldesa”: Inovasi Dalam*. 4(5). <https://doi.org/10.55314/tsg.v4i5.601>
- Azahari, M. H., Ali, F., & Ali, H. (2022). The Development of an Online Food Ordering System for JomMakan Restaurant. *Applied Information Technology and Computer Science*, 3(1), 369–376. <http://publisher.uthm.edu.my/periodicals/index.php/aitcs>
- Balaka, M. Y., Kuswinardi, J. W., Yayati, I. I. D. A., Sains, U., Jawa, A., Di, T., Pembangunan, P., & Yogyakarta, P. (2023). *Aplikasi Mobile dalam Pemasaran Digital: Analisis Literatur tentang Pengaruhnya terhadap Keuangan dan Strategi Pemasaran Bisnis*. 7, 21979–21988.
- Bororing, G. M. G., & Gunawan, F. (2024). Sistem Pemesanan dan Pembayaran Makanan berbasis Web Terintegrasi dengan Application Programming Interface

- (API). *Jurnal Informatika Dan Bisnis*, 13(1), 37–48.
<https://doi.org/10.46806/jib.v13i1.1147>
- Fauzan, A., Lestari, P., & Huzain, I. (2024). *Perancangan Aplikasi Penjadwalan Dakwah Mubaligh menggunakan Metode PIECES berbasis Android*. 1(1), 99–109.
- Finstad, K. (2010). The usability metric for user experience. *Interacting with Computers*, 22(5), 323–327. <https://doi.org/10.1016/j.intcom.2010.04.004>
- Gede, D., Saputra, E., Agustino, D. P., & Suryasa, I. W. (2024). *Rancang Bangun Web Ecommerce Pada Dewa Bike Berbasis Framework Laravel*. 1(3), 557–562.
- Gusdevi, H., Kuswayati, S., Iqbal, M., Abu Bakar, M. F., Novianti, N., & Ramadan, R. (2022). Pengujian White-Box Pada Aplikasi Debt Manager Berbasis Android. *Naratif: Jurnal Nasional Riset, Aplikasi Dan Teknik Informatika*, 4(1), 11–22.
<https://doi.org/10.53580/naratif.v4i1.147>
- Hasibuan, M. H., Rahmani, N. A. B., & Aslami, N. (2024). Analisis Penggunaan Fitur Pembayaran Online E-Commerce Dan Top Up E-Wallet Terhadap Kenyamanan Bertransaksi Menggunakan BSI Mobile (Studi Kasus Mahasiswa Universitas Negeri Sumatera Utara). *Jesya*, 7(2), 2121–2133.
<https://doi.org/10.36778/jesya.v7i2.1772>
- Jaja, V. L., Susanto, B., & Sasongko, L. R. (2020). Penerapan Metode Item-Based Collaborative Filtering Untuk Sistem Rekomendasi Data MovieLens. *Jurnal Matematika Dan Aplikasi*, 9(2), 78–83.
- Jepriana, I. W., & Hanief, S. (2020). Metode Item-Based Collaborative Filtering Untuk Model Sistem Rekomendasi Konsentrasi Penjurusan Di Stmik Stikom Bali. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 6(1), 20–29.
<https://doi.org/10.36002/jutik.v6i1.1000>
- Ma'ruf, S. (2023). Analisis Pendapatan Masyarakat di Madiun dalam Mencukupi Kebutuhan (Utilitas). *Social Science Academic*, 1(1), 119–128.

<https://doi.org/10.37680/ssa.v1i1.3317>

- Mahdalena, D., Sari, V. N., Qurniati, N., & Prahasti, P. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Kedai Kopi Luwak Bengkulu Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MYSQL. *Digital Transformation Technology*, 3(2), 609–617. <https://doi.org/10.47709/digitech.v3i2.3094>
- Mahendra, R. R., Anggraeny, F. T., & Wahanani, H. E. (2024). Implementasi Item-Based Collaborative Filtering Untuk Rekomendasi Film. *Publikasi Teknik Informatika Dan Jaringan*, 2(3), 213–221.
- Maryati, I. (2023). Evaluasi Tingkat Kebergunaan Prototipe Repository Perpustakaan dengan Guerilla Usability Testing. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 5(2), 70–75. <https://doi.org/10.37823/insight.v5i2.320>
- Maulana Hasan, & Yahfizham. (2023). Pengenalan Algoritma pada Pembelajaran Pemrograman Komputer. *Comit: Communication, Information and Technology Journal*, 2(2), 285–299. <https://doi.org/10.47467/comit.v2i2.1386>
- Murniyati, Yusnitasari, T., Kurniasari, E., & Pernadi, D. (2022). Clustering Relationship Berdasarkan Bobot Pembentuk Social Trust Network Untuk Sistem Rekomendasi Pada Media Sosial Instagram. *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer*, 27(3), 216–228. <https://doi.org/10.35760/ik.2022.v27i3.7557>
- Nafian, K., Irwansyah, M. A., & Sukanto, A. S. (2023). Aplikasi E-commerce Badan Usaha Milik Desa (BUMdes) Berbasis Website. *JURISTI (Jurnal Riset Sains Dan Teknologi Informatika)*, 1(2), 17–26. <https://doi.org/10.26418/juristi.v1i2.68253>
- Parhusip, J., & Kamilen, A. 1 *. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Ternak BUMDes Berbasis Website. *Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 15(2), 152–162. <https://doi.org/10.47111/JTI>
- Permana, A. A. J., Setemen, K., & Pracasitaram, I. G. M. S. B. (2024). *D Evelopment of Balinese Puppet Educational Game and Usability Testing Using Sus , Umux ,*

and Umux Lite. 53–70.
https://revistas.unilasalle.edu.br/index.php/conhecimento_diversidade/article/view/11815

Putra, A. D., Alexandra, W., & Puspaningrum, A. S. (2022). Penerapan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pembelajaran Rantai Makanan Pada Hewan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(1), 107–116.
<https://doi.org/10.33365/jatika.v3i1.1864>

Razzan, R. F., & Nurhayati. (2024). Rancang Bangun Sistem Rekomendasi Komponen Komputer Menggunakan Metode Item Based Collaborative Filtering Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 3(2), 418–429.

Rosita, A., Puspitasari, N., & Kamila, V. Z. (2022). Rekomendasi Buku Perpustakaan Kampus Dengan Metode Item-Based Collaborative Filtering. *Sebatik*, 26(1), 340–346. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v26i1.1551>

Seputra, K. A., Marti, N. W., Ariawan, K. U., Saputra, I. N., Wijaya, W., & Ardiana, I. K. (2024). *Pengembangan Branding Digital sebagai Upaya Peningkatan Visibilitas dan Saluran Pemasaran Digital UMKM*. 382–391.

Setiawan, D. (2021). Journal of Social and Policy Issues BUMDes Untuk Desa : Kinerja BUMDes dalam Meningkatkan Perekonomian di Yogyakarta. *Journal of Social and Policy Issues*, 1(1), 12–16.

Sudrajat, A., Budiman, T., Haroen, R., & Yasin, V. (2021). *PENDATAAN ASET BIRO PENGELOLAAN BARANG INFORMASI GEOGRAFIS BERBASIS WEB*. 5(1), 35–47. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i1.376>

Suhendro, J. M., Sudarma, M., & Khrisne, D. C. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI SELULER PENYEDIA JASA PERAWATAN DAN KECANTIKAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER. *Jurnal SPEKTRUM*, 8(2), 68–82.

Sumantri, R. B. B., Setiawan, R. A., & A, A. S. S. (2022). *KABUPATEN*

KARANGANYAR BERBASIS WEB. 6(1), 1–9.

Susilo, Y., Wijayanti, E., & Santoso, S. (2021). Penerapan Teknologi Digital Pada Ekonomi Kreatif Pada Bisnis Minuman Boba. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 2(4), 457–468. <https://doi.org/10.31933/jemsi.v2i4.383>

Triana, T., Yusman, M., & Hermanto, B. (2021). *Jurnal Pepadun Sistem Informasi Manajemen Data Klien Pada PT . Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel*. 2(1), 40–48.

