

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. (2018). Metodologi Penelitian Kuantitatif: Perspektif Manajemen Pendidikan. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2020). Buku Ajar Evaluasi Pendidikan. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2021). Statistika Dasar Untuk Pendidikan. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Aminullah, M. (2022). Hubungan Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Chindi, P. A. A. (2023). Pengembangan Video Animasi Fabel Untuk Meningkatkan Sosial Emosional Anak Usia Dini (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Daud, I. M., & Ninawati, M. (2022). Pengembangan Media Kontekstual Papan Peta Budaya Materi Keberagaman Budaya Bangsa. *Paedagogia: Jurnal Kajian, Penelitian dan Pengembangan Kependidikan*, 13(2), 110-117.
- Daulae, T. H. (2019, June). Langkah-langkah pengembangan media pembelajaran menuju peningkatan kualitas pembelajaran. In *Forum Paedagogik* (Vol. 10, No. 1, pp. 52-63). Universitas Islam Negeri Syekh Ali Hasan Ahmad Addary Padangsidimpuan.
- Devi, S. F. (2023). *Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran Ips Di Kelas Iv Sd N 2 Pasuruan Kecamatan Penengahan Lampung Selatan* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(2), 01-17.
- Firmadani, F. (2020). Media pembelajaran berbasis teknologi sebagai inovasi pembelajaran era revolusi industri 4.0. *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93-97.
- Harahap, R. (2022). *Fabel*. Sumatera: Guepedia.
- Hidayati, N. F. (2019). Pengembangan Media Peta Kebudayaan Pada Tema 7 Indahnya Keberagaman Di Negeriku Kelas IV. *BASIC EDUCATION*, 8(10), 994-1.
- Iswari, H. T., Sumardi, S., & Giyartini, R. (2021). Studi Literatur: Peta sebagai Media Pembelajaran Keragaman Budaya Indonesia. *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(2), 265-275.

- Jajar, J. (2021). Pengembangan Media Animasi Peta Budaya Indonesia Tema 1 Indahnya Kebersamaan Untuk Kelas 4 SD. *Jurnal Pancar (Pendidik Anak Cerdas Dan Pintar)*, 5(1), 111-114.
- Khoerulnisa, A., Nurfadhillah, S., & Rosnaningsih, A. (2022). Pengembangan Buku Cerita Anak Berbasis Fabel Siswa Kelas III SDN Duri Kosambi 06 Pagi. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 3326-3331.
- Kholidah, N. R. J. (2019). Eksistensi Budaya Lokal Sebagai Penguat Nasionalisme: Eksistensi Budaya Lokal Sebagai Penguat Nasionalisme. In *Prosiding SNP2M (Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat) UNIM (No. 2, pp. 168-174)*.
- Kristi, M. D., Wicaksono, A., & Ciciria, D. (2024). Pengembangan Media Peta Keragaman Budaya Indonesia (PKBI) Pada Materi Persebaran Keragaman Budaya Indonesia. *Social Pedagogy: Journal of Social Science Education*, 5(2), 97-108.
- Kurnia, D. A., & Mahanani, P. (2020, December). Media Development of the Map of the Board of Indonesia Map Board for Learning. In *1st International Conference on Information Technology and Education (ICITE 2020) (pp. 630-633)*. Atlantis Press.
- Kurniasari, S., Safitri, D., & Sujarwo, S. (2024). Pengaruh Podcast Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Pendidikan*, 3(1), 146-154.
- Kusumaningrum, A. D., & Nugroho, A. S. (2021, December). Katayaja Media Development (Replica Of Javanese Cultural Map) For Grade Iv Elementary School. In *Journal Universitas Muhammadiyah Gresik Engineering, Social Science, and Health International Conference (UMGESHIC) (Vol. 1, No. 2, pp. 275-287)*.
- Laia, B., & Zai, E. P. (2020). Motivasi dan budaya Berbahasa Inggris masyarakat daerah tujuan wisata terhadap perkembangan bahasa anak di tingkat SLTA (Studi Kasus: Desa Lagundri-Desa Sorake-Desa Bawomataluo). *Jurnal Education and Development*, 8(4), 602-602.
- Lailiyah, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Materi Siklus Makhluk Hidup di Lingkungan Sekitar Untuk Siswa Kelas IV SD Negeri Sumberbendo.
- Magdalena, I., Haeriyah, H., Anggraini, H., Krisdayanti, K., & Aprianti, S. (2021). Analisis Jenis Media Pembelajaran Whatsapp Group Untuk Kegiatan Pembelajaran Jarak Jauh Siswa MI Al-Hikmah 2 Sepatan. *PANDAWA*, 3(3), 417-427.
- Makbul, M. (2021). Metode pengumpulan data dan instrumen penelitian.

- Masrifa, A., Cahyani, A. R., & Fauziyah, D. H. (2023). Media Interaktif Pembelajaran IPAS. Cahya Ghani Recovery.
- Mesra, R. (2023). Research & development dalam pendidikan. PT. Mifandi Mandiri Digital. Sumatera Utara.
- Mirnawati, L. B. (2023). Tagada Media Development (Cultural Diversity Map) in Indonesian Language Learning Material Main Idea. In 1st UMSurabaya Multidisciplinary International Conference 2021 (MICon 2021) (pp. 243-258). Atlantis Press.
- Mella, B., Wulandari, I. G. A. A., & Wiarta, I. W. (2022). Bahan Ajar Digital Interaktif Berbasis Problem Based Learning Materi Keragaman Budaya. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 127–136. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i1.46368>
- Nafisah, W. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Interaktif Pada Materi Gaya Dan Gerak Di Kelas Iv Sdn Tanjung Jati 1.
- Nafisah, W. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Interaktif Pada Materi Gaya Dan Gerak Di Kelas Iv Sdn Tanjung Jati 1.
- Nugroho, A. S. (2023). Pengembangan Media Padasia (Peta Budaya Indonesia) Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas IV SD. *Journal on Education*, 5(3), 10031-10039.
- Okpatrioka, O. (2023). Research and development (R&D) penelitian yang inovatif dalam pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86-100.
- Pagara, H., Syawaluddin, A., & Krismanto, W. (2022). Media Pembelajaran. Makasar: Badan Penerbit UNM.
- Prasojo, Z. H., & Pabbajah, M. (2023). Akomodasi kultural dalam resolusi konflik bernuansa agama di Indonesia. *Aqlam: Journal of Islam and Plurality*, 5(1).
- Pratikno, A. S., & Hartatik, A. (2023). Pudarnya eksistensi kesenian tradisional ludruk akibat globalisasi budaya. *CIVIS: Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial dan Pendidikan Kewarganegaraan*, 12(2), 56-70.
- Rahman, B. P., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani, Y. (2022). Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. *Al-Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1-8.
- Sari, Y. P., & Putra, M. J. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Miniatur Pataya (Peta Budaya) Pada Pembelajaran Ips Kelas Iv Sd Negeri 96 Palembang. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(5), 300-313.

- Septiana, A. N., & Winangun, I. M. A. (2023). Analisis Kritis Materi IPS dalam Pembelajaran IPAS Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar. Widyaguna: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 1(1), 43-54.
- Setiawati, D. M. R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Peta Informasi Budaya Berbasis Android Dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila Di Sekolah Dasar: Penelitian Design and Development Media Pembelajaran Peta Informasi Budaya Berbasis Android Materi Keberagaman Budaya di Indonesia (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia).
- Silaturahmi, S. (2019). Penggunaan Media Peta Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas Vi Sd Inpres Borong Jambu Ii Kota Makasar. Selecta Education Jurnal, 2(1), 45-54.
- Suharyanto, E. (2022). Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode RAD. Jurnal Ilmu Komputer, 5(1), 30-30.
- Suryadi, A. (2020). Evaluasi Pembelajaran Jilid II. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Susilowati, D. (2023). Peningkatan keaktifan belajar peserta didik melalui implementasi metode eksperimen pada mata pelajaran ipas. Khazanah Pendidikan, 17(1), 186-196.
- Syah, M. N. F., Hidayatullah, R. S., Kurniawan, W. D., & Susanti, N. A. (2023). Pengaruh Media Powerpoint Interaktif Terhadap Hasil Belajar Generasi Z Siswa Kejuruan. JMEL: Journal of Mechanical Engineering Learning, 12(1), 29-38.
- Syahid, I. M., Istiqomah, N. A., & Azwary, K. (2024). Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. Journal of International Multidisciplinary Research, 2(5), 258-268.
- Syahlani, A., & Setyorini, D. (2023). Pengujian Secara Empiris (Uji Validitas Dan Reliabilitas) Instrumen Minat Belajar Matematika Siswa. Innovative: Journal Of Social Science Research, 3(5), 1607-1619.
- Syakhrani, A. W., & Kamil, M. L. (2022). Budaya dan kebudayaan: Tinjauan dari berbagai pakar, wujud-wujud kebudayaan, 7 unsur kebudayaan yang bersifat universal. Cross-border, 5(1), 782-791.
- Syamsiani, S. (2022). Transformasi media pembelajaran sebagai penyalur pesan. CENDEKIA: Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa Dan Pendidikan, 2(3), 35-44.
- Tegeh. (2014). Metodologi Penelitian Pengembangan. In Buku Ajar (p. 139). Yogyakarta: Graha Ilmu

- Widiyarni, T. (2021). Pengembangan Media Takesyi (Peta Keragaman Suku Budaya Indonesia) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Tema 7 Kelas IV. Skripsi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
- Wulandari, W., Furnamasari, Y. F., & Dewi, D. A. (2021). Urgensi Rasa Nasionalisme pada Generasi Z di Tengah Era Globalisasi. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(3), 7255-7260.

