

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G. (2017). *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. Undiksha Press.
- Agung, A. A. G. (2018). *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Undiksha Press.
- Anastasya, I. G. A. M. B., & Wulandari, I. G. A. A. (2022). Meningkatkan Karakter Peduli Sosial Siswa SD Melalui Pembiasaan Tri Hita Karana. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 8(3). <https://doi.org/10.31949/educatio.v8i3.3084>
- Andilah, S., Andriani, N., Inayah, S., Partini, D., Hartiwi, J., Pradana, S., & Jubaeli, A. (2025). *Strategi Pembelajaran*. U ME Publishing. <https://www.researchgate.net/publication/392627901>
- Andini, U. O., Satria, T. G., & Bagus, R. A. (2022). Pengembangan Media Komik pada Materi Keragaman Budaya Siswa Kelas IV SD Negeri Trans Ciptodadi Musi Rawas. *LJSE: Linggau Journal Science Education*, 2(2). <https://doi.org/10.55526/ljse.v2i2.221>
- Asari, A., Purba, S., Fitri, R., Genua, V., Herlina, E. S., Wijayanto, P. A., Ma'sum, H., Ndakularak, I. L., Astridewi, S., Sele, Y., Nurmala, I., Mustakim, Waworuntu, A., Sukwika, T., Darmada, I. M., & Pratasik, S. (2023). *Media Pembelajaran Era Digital*. Istana Agency.
- Ashar, H. Al, Suhartiningsih, S., & Mahmudi, K. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IVA SDN Medaeng 1 Sidoarjo. *Jurnal Ilmu Pendidikan Sekolah Dasar*, 10(1). <https://doi.org/10.19184/jipsd.v10i1.34999>
- Auliawati, P., Nita, C. I. R., & Sriatun (2023). Penerapan Model Project Based Learning Berbantuan Media Komik Digital untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Kelas IV di SDN Sukomoro Kediri. *Jurnal Pembelajaran, Bimbingan, Dan Pengelolaan Pendidikan*, 3(9). <https://doi.org/10.17977/um065v3i92023p759-766>
- Candiasa, I. M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Undiksha Press.
- Fatima, S., & Yusuf, M. (2022). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Luwu pada Tema 5 Pahlawanku di Kelas IV MI. *Jurnal Sosial Humaniora Dan Pendidikan*, 1(3). <https://doi.org/10.55606/inovasi.v1i3.430>
- Febriyandani, R., & Kowiyah, K. (2021). Pengembangan Media Komik dalam Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2). <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i2.37447>

- Fitri, A. S., Aeni, A. N., & Nugraha, R. G. (2023). Pengembangan Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Nilai-Nilai Pancasila Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(1). <https://doi.org/10.35931/am.v7i1.1756>
- Harefa, E., Afendi, A. R., Karuru, P., Sulaeman, Wote, A. Y. V., Patalatu, J. S., Azizah, N., Sanulita, H., Yusufi, A., Husnita, L., Masturoh, I., Warif, M., Fauzi, Nurjanah, Santika, T., & Sulaiman. (2024). *Buku Ajar Teori Belajar dan Pembelajaran*. Sonpedia Publishing Indonesia. www.buku.sonpedia.com
- Hasibuan, Abd. R. H., Maulana, A., Samosirb, D. S., & Syahrial, S. (2024). Perkembangan Kognitif Pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sadewa : Publikasi Ilmu Pendidikan, Pembelajaran Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 120–125. <https://doi.org/10.61132/sadewa.v2i2.753>
- Hendra, Afriyadi, H., Tanwir, Hayati, N., Supardi, Laila, S. N., Prakasa, Y. F., Hasibuan, R. P. A., & Asyhar, A. D. A. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital*. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Herdyana, T. (2022). Efektivitas Penggunaan Komik sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pengabdian Pendidikan Masyarakat (JPPM)*, 3(2). <https://doi.org/10.52060/jppm.v3i2.832>
- Koyan, I. W. (2012). *Evaluasi Program Pendidikan*. Undiksha Press.
- Lestari, E. Y., Shinta, D., Susilo, J., & Khoirulloh, K. (2022). Efektivitas Penggunaan Media Komik Edukasi Bermuatan Budaya Jawa dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(2). <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2503>
- Lestari, N. A. P., Sutajaya, I. M., & Suja, I. W. (2024). Membentuk Karakter Siswa di Sekolah Dasar dengan Menerapkan Konsep Tri Hita Karana. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 11(1). <https://doi.org/10.38048/jipcb.v11i1.2389>
- Lianasari, N. P. E., Astawan, I. G., & Trisna, G. A. P. S. (2023). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal Tri Hita Karana pada Materi Ekosistem Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2). <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.1145>
- Megantari, K., Margunayasa, I. G., & Agustiana, I. G. (2021). Belajar Sumber Daya Alam Melalui Media Komik Digital. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 9(1). <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v9i1.34251>
- Meilandari, N. K. M., & Asril, N. M. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Video Scribe Pada Penjumlahan Pecahan Kelas V Sekolah Dasar. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 10(3), 508–515. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v10i3.52484>
- Mesra, R., Salem, V. E. T., Polii, M. G. M., Santie, Y. D. A., Wisudariani, N. M. R., Sarwandi, Sari, R. P., Yulianti, R., Nasar, A., Yenita, Y., & Santiari, N.

- P. L. (2023). *Research & Development dalam Pendidikan*. Mifandi Mandiri Digital.
- Nurhayati, I., & Aliyyah, R. R. (2021). *Bahan Ajar Sekolah Dasar*. Universitas Djuanda Bogor. <https://www.researchgate.net/publication/352899574>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM.
- Pratama, D. R., Mujiwati, E. S., & Putri, K. E. (2023). Development of Comic Media Material Determining Character and Character of Fairy Tales for Class 4 Primary School Students. *JURNAL EDUSCIENCE*, 10(3). <https://doi.org/10.36987/jes.v10i3.4748>
- Putri, R. I., Sumardi, & Karmila, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Flipbook Tema 6 Subtema 1 Aku dan Cita-Citaku. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 8(2). <https://doi.org/10.36989/didaktik.v8i2.503>
- Ramadanti, A. R., & Bektiningsih, K. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Flipbook Pada Muatan IPAS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 6(3). <https://doi.org/10.23887/jlls.v6i3.68053>
- Rukmana, G. W., Putrayasa, I. B., & Sanjaya, D. B. (2023). Buku Cerita Anak Dwibahasa Bermuatan Tri Hita Karana Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Bahasa Inggris Pada Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 7(2). <https://doi.org/10.23887/jipp.v7i2.61595>
- Saputri, R. A., Artharina, F. P., & Fajriyah, K. (2023). Pengembangan Komik Flipbook Berbasis Profil Pelajar Pancasila Hubungan Antar Makhluk Hidup dalam Ekosistem Kelas V SD Negeri 2 Sobo Grobogan. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(04). <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i04.1547>
- Sarwono, J. (2006). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: Graha. Ilmu.
- Sesriyani, L., Rusmaini, Hidayati, S., & Anwar, S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Unpam Press. www.unpam.ac.id
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Suartama, I. K. (2023). *MOBILE UBIQUITOUS LEARNING: Kajian Pengelolaan Diri dalam Belajar, Keaktifan Belajar dan Hasil Belajar*. Literasi Nusantara Abadi. <https://www.researchgate.net/publication/368246919>

- Suartama, I. K., & Simamora, A. H. (2022). *Aplikasi Pembelajaran Digital*. Undiksha Press.
- Subekti, A. (2017). *Daerah Tempat Tinggalku: Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Kelas 4 Tema 8*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Thoyyibah, E. A., Sandra Dewi, A., & Wahyu Andjariani, E. (2022). Pengembangan Media Komik Pada Kelas IV Sekolah Dasar. *Tunas: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(2). <https://doi.org/10.33084/tunas.v7i2.3147>
- Wandini, R. R., Damanik, E. S., & Anas, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Berbasis Komik Berseri Terhadap Minat Baca Siswa Kelas IV di MIN Kota Medan. *PIONIR: JURNAL PENDIDIKAN*, 11(1). <https://doi.org/10.22373/pjp.v11i1.13084>
- Wardana, & Djamaluddin, A. (2021). *Belajar dan Pembelajaran : Teori, Desain, Model Pembelajaran dan Prestasi Belajar (2nd ed.)*. Kaaffah Learning Center.
- Widiana, I. W., Jampel, I. N., Wulandari, I. G. A. A. M., Suranata, K., Antara, P. A., Dewi, N. P. S., Kristiantari, M. G. R., Margunayasa, I. G., & Suartama, I. K. (2023). *Bunga Rampai: Potensi Keberlanjutan Pembelajaran di Akhir Pandemi (Vol. 4)*. Elang Mas.
- Wirabhakti, L. W. (2022). Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Eksposisi dengan Model Picture And Picture berbasis Tri Hita Karana. *Jurnal Pendidikan Multikultural Indonesia*, 4(2). <https://doi.org/10.23887/jpmu.v4i2.45445>
- Zaenab, S. (2022). *Membangun Karakter AUD Berlandaskan Tri Hita Karana (Perspektif Manajemen Karakter di Era Kekinian)*. Mitra Ilmu.