

DAFTAR PUSTAKA

- Agusmiati, D., & Wahyudin, A. (2019). Pengaruh lingkungan keluarga, pengetahuan kewirausahaan, kepribadian, dan motivasi terhadap minat berwirausaha dengan self-efficacy sebagai variabel moderating. *Economic Education Analysis Journal*, 7(3), 878–893. <https://doi.org/10.15294/eeaj.v7i3.28317>
- Amrizal, V. & Aini, Q. (2013). *Kecerdasan Buatan*. Bogor: Halaman Moeka Publishing.
- Bandoko, A., Turmudzi, A., & Al Amin, M. N. (2020). Pemberdayaan usaha Maz Zakki pada Badan Amil Zakat Nasional Kota Yogyakarta. *Nuansa Akademik: Jurnal Pembangunan Masyarakat*, 5(1), 53–62. <https://doi.org/10.47200/jnajpm.v5i1.421>
- Devlin J, Chang MW, Lee K, Toutanova K (2019) BERT: Pra-pelatihan Deep Bidirectional Transformer untuk Pemahaman Bahasa. *ArXiv181004805 Cs*
- Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Ditjen Dikti, Kemendikbudristek. (2024). *Panduan Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha (P2MW) 2024*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia.
- Dvorski, D. D. (2007). Installing, configuring, and developing with Xampp. *Skills Canada*, 492.
- Erawan, L., & Kom, M. (2014). *Dasar-Dasar PHP*. Semarang: Universitas Dian Nuswantoro.
- Farran A, J. (2024). *Pengembangan Sistem Informasi Berbasis AI untuk Perhitungan Kalori dan Rekomendasi Kesehatan Personal menggunakan Openai* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Indonesia).

- Febriansyah, E., & Nirmala, E. (2023). Perancangan Sistem Informasi Jual Beli Properti Menggunakan Chat Bot Telegram Yang Terintegrasi Dengan Web Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Research and Publication Innovation*, 1(2), 279-284.
- Fitrianingsih, N., Asfi, M., Prasetyo, D., Kusuma, R. P., & Sulhan, M. A. (2022). Deteksi Tingkat Kemiripan Judul Menggunakan Algoritma Oliver Pada Sistem Informasi Pengajuan Skripsi. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(4), 2148.
- Hidayah, A., & Yani, A. (2019). Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan MySQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2(2), 41-52.
- Itionsaputri, M. Z., Saputra, R. E., & Nugrahaeni, R. A. (2023). Implementasi Rasa Pada Chatbot Layanan Akademik. *eProceedings of Engineering*, 10(1).
- Jaya, H., Sabran, S., Idris, M., Djawad, Y. A., Ilham, A., & Ahmar, A. S. (2018). Kecerdasan Buatan.
- Listyoningrum, K. I., Fenida, D. Y., & Hamidi, N. (2023). Inovasi berkelanjutan dalam bisnis: Manfaatkan flowchart untuk mengoptimalkan nilai limbah perusahaan. *Jurnal Informasi Pengabdian Masyarakat*, 1(4), 100-112.
- Majekodunmi, D. (2018). Business Process Automation with ProcessMaker 3.1.
- Mardzotillah, Q., & Ridwan, M. (2020). Sistem Tracer Study Dan Persebaran Alumni Berbasis Web Di Universitas Islam Syekh-Yusuf Tangerang. *Jutis (Jurnal Teknik Informatika)*, 8(1), 90-106.
- Maulana MJ, Darmawan C, Rahmat R. Penggunaan chatgpt dalam tinjauan pendidikan berdasarkan perspektif etika akademik. *Bhineka Tunggal Ika: Kajian Teori dan Praktik Pendidikan PKn*. 2023 May 20;10(1):58-66.

- Muntamah, S., & Sikki, N. (2025). Peran Artificial Intelligent (AI) dalam Mempertahankan Keunggulan Kompetitif Bisnis di Era Digital: Sebuah Kajian Literatur. *Profit: Jurnal Manajemen, Bisnis dan Akuntansi*, 4(1), 309-319.
- Muttaqin, R. J. (2017). Pengujian Perangkat Lunak dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysys dan Feature Test (Studi Kasus: Aplikasi Inventaris dan Penjadwalan Perawatan Aset Bergerak Inspektorat Jenderal Kementerian Dalam Negeri) (Doctoral Dissertation, Universitas Negeri Jakarta).
- Nafis, Rifqi Muhammad, 2019, Aplikasi Pemesanan Jasa Tukang Menggunakan Teknologi Webhook dan Google Event Calender, Tesis, Unikom
- Niagahoster. (2024, September 3). Chatbot: Pengertian, Manfaat, dan Contoh Penggunaannya di Bisnis. Niagahoster Blog. <https://www.niagahoster.co.id/blog/chatbot-adalah/>
- Parlika, R., Nisaaâ, T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi Literatur Kekurangan dan Kelebihan Pengujian Black Box. *Teknomatika*, 10(2), 131-140.
- Pasaribu, B., & Susanti, W. (2021). Sistem informasi pengajuan rancangan usulan penelitian menggunakan PHP Native dan Bot Telegram. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informatika*, 3(1), 29–38.
- PHP Group. (n.d.). *PHP Manual*. PHP.net. <https://www.php.net>
- Pramono, A., & Kholis, N. (2021). Implementasi machine learning untuk pengenalan pola pada citra digital. *Informatika*.
- Purwoko, H. E. N. D. R. O. (2016). Pemanfaatan CURL Pada PHP Guna Mendapatkan Informasi Malware Dengan Memanfaatkan AVG Thread Labs. *Fakt. Exacta*, 9(1), 102-108.
- Rahman, A. S., Sembodo, C., Kurnianingsih, R., Razak, F., & Al Amin, M. N. K. (2021). Participatory action research dalam pengembangan kewirausahaan

digital di pesantren perkotaan. *Ulumuddin: Jurnal Ilmu-ilmu Keislaman*, 11(1), 85–98. <https://doi.org/10.47200/ulumuddin.v11i1.766>

Renaningtias, N., & Apriliani, D. (2021). Penerapan metode prototype pada pengembangan sistem informasi tugas akhir mahasiswa. *Rekursif: Jurnal Informatika*, 9(1).

Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan.

Sa'adah, L. (2021). Metode penelitian ekonomi dan bisnis. Lppm Universitas Kh. A. Wahab Hasbullah.

Saefullah, A., Hidayatullah, S., Noviar, E., Fadli, A., Herawati, T., & Nurhayati, N. (2022, December). Pengembangan skill wirausaha mahasiswa STIE Ganesha melalui Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha (P2MW) Kemdikbudristek RI Tahun 2022. In *Unri Conference Series: Community Engagement* (Vol. 4, pp. 164-174).

Santoso, R. B. (2011). Rancang Bangun Prototype Chat Bot Customer Service System Berbasis Web. *Skripsi. Fak. Sains dan Teknol. Tek. Inform. Univ. Islam Negeri Sultan Syarif Kasim, Riau*.

Shawar, B. A., & Atwell, E. S. (2005). Using corpora in machine-learning chatbot systems. *International journal of corpus linguistics*, 10(4), 489-516.

Sibero, A. F. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: Mediakom.

Suryana, T. (2025). Materi 2 Pengenalan Php Variabel Dan Tipe Data.

Susilo, D., Sari, C., & Krisna, G. W. (2021). Sistem Kendali Lampu Pada Smart Home Berbasis IOT (Internet of Things). *Jurnal ELECTRA: Electrical Engineering Articles*, 2(1), 23-30.

Purwati, A. D., & Jemakmun, J. (2019). Evaluasi Usability Website Menggunakan System Usability Scale. In *Bina Darma Conference* (Vol. 2, No. 1, pp. 29-37).

- Susilo, D., Sari, C., & Krisna, G. W. (2021). Sistem Kendali Lampu Pada Smart Home Berbasis IOT (Internet of Things). *Jurnal ELECTRA: Electrical Engineering Articles*, 2(1), 23-30.
- Tariq, A., & Ibrahim, N. (2020). *Real-time System Integration Using Webhook Mechanism for Event-based Applications*. *Journal of Web Engineering*, 19(3), 251–263.
- Telegram. (n.d.). *Bots: An introduction for developers*. Telegram. <https://core.telegram.org/bots>
- UNESCO. (2021, November 23). Recommendation on the ethics of artificial intelligence. United Nations Educational, Scientific and Cultural Organization. <https://www.unesco.org/en/articles/recommendation-ethics-artificial-intelligence>
- Wali, M., & Safrizal, S. (2018). Similar text sebagai Pengkodean Aplikasi Plagiarisme. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 2(1), 11-19.
- Wibowo, H. T., Tarigan, R. S., & Mukmin, A. A. (2022). Aplikasi Marketplace Pendamping Wisata Dengan Api Maps Berbasis Mobile Dan Web. Retrieved from osf. io/3jpd.
- Wiyono, B. B., & Wu, H. H. (2022). Investigating the structural effect of achievement motivation and achievement on leadership and entrepreneurial spirit of students in higher education. *Administrative Sciences*, 12(3), 99.
- Yuliano, T. (2007). Pengenalan Php. *IlmuKomputer. com*.
- Zuraiyah, T. A., Utami, D. K., & Herlambang, D. (2020). Implementasi Chatbot Pada Pendaftaran Mahasiswa Baru Menggunakan Recurrent Neural Network. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Rekayasa*, 24(2), 91-101.