

KOMBINASI ANIMASI STOP MOTION, 2 DIMENSI, DAN INFOGRAFIS DALAM MEDIA PEMBELAJARAN IPA MATERI GAYA

Oleh

**Dwi Sandyika. NIM 1515051021
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika
Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Email : dwisandika22@gmail.com**

ABSTRAK

Pendidikan merupakan hal yang penting dalam kemajuan suatu bangsa, dengan pendidikan yang baik maka suatu negara akan berkembang lebih baik juga. Proses pembelajaran merupakan bagian dari pendidikan, dimana proses pembelajaran mempengaruhi tujuan dan hasil pembelajaran, tujuan pembelajaran akan tercapai jika pembelajaran berjalan dengan baik, adanya media pembelajaran membuat proses pembelajaran berjalan dengan baik, media pembelajaran sebagai penyalur pembelajaran menjadi solusi bagi kemajuan pendidikan di suatu Negara.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran berbasis video yang dikemas menjadi sebuah aplikasi yang didalam terdapat beberapa video pembelajaran. Adapun tujuan dari pengembangan media ini adalah untuk membantu siswa dalam proses pembelajaran terkait dengan materi gaya yang ada pada mata pelajaran IPA. Pengembangan media ini menggunakan model 4-D (Four-D), model ini terdiri dari 4 tahap yaitu: Define, Design, Develop, dan Disseminate. Terdapat 2 pengujian dalam penelitian ini yakni Uji Lapangan Terbatas dan Uji Lapangan Operasional.

Penelitian ini berhasil mengembangkan media pembelajaran melalui Uji Lapangan Terbatas dan Uji Lapangan Operasional. Dari Hasil Uji Lapangan Terbatas yang dilakukan didapatkan hasil yang sangat memuaskan dengan persentase 87.89 %, kemudia Hasil Uji Lapangan Operasional mendapatkan hasil sangat memuaskan dengan persentase 83.71%.

Kata Kunci : Pendidikan, Media Pembelajaran, Stop Motion, IPA

COMBINATION OF STOP MOTION, 2 DIMENSIONS, AND INFOGRAPHIC ANIMATION IN MEDIA OF STYLE MATERIAL LEARNING

By

Dwi Sandyika. NIM 1515051021
Program Study Pendidikan Teknik Informatika
Informatics Engineering Daparterment
Faculty Of Engineering And Vocational
Ganesha University of Education
Email : dwisandika22@gmail.com

ABSTRAK

Education is important in the progress of a nation, with good education a country will develop better as well. The learning process is part of education, where the learning process affects the objectives and learning outcomes, learning objectives will be achieved if learning goes well, the learning media makes the learning process go well, the learning media as a channel of learning becomes the solution for the progress of education in a country.

The purpose of this research is to develop a video based learning media that is packaged into an application that contains several learning videos. The purpose of developing this media is to assist students in the learning process related to the style material that exists in natural science subjects. This media development uses the 4-D (Four-D) model, this model consists of 4 stages: Define, Design, Develop, and Disseminate. There are 2 tests in this study namely Limited Field Test and Operational Field Test.

This research succeeded in developing learning media through the Limited Field Test and Operational Field Test. From the Limited Field Test Results conducted, the results were very satisfying with a percentage of 87.89%, then the Operational Field Test Results obtained very satisfactory results with a percentage of 83.71%.

Keywords: Education, Learning Media, Stop Motion, Natural Sciences