

DAFTAR PUSTAKA

- Afrilia, L., Neviyarni, Arief, D., & Amini, R. (2022). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(3). <https://doi.org/10.31949/jcp.v8i3.2559>
- Agung, A. A. G. (2018). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Amelia, M., Agustina, D. A., & Al-Wahid, S. M. (2023). Development of Animated Video Learning Media Adobe Animate Based on Metamorphosis Material 4th Grade Students at SDN 013 Tarakan. *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series*, 6(3). <https://doi.org/10.20961/shes.v6i3.82314>
- Andilah, S., Andriani, N., Inayah, S., Partini, D., Hartiwi, J., Pradana, S., & Jubaeli, A. (2025). *Strategi Pembelajaran*. U ME Publishing. <https://www.researchgate.net/publication/392627901>
- Ariawan, K. Y., Suartama, I. K., & Renda, N. T. (2023). Video Animasi Rotasi Bumi dan Akibatnya Berbasis Powtoon. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*, 3(1). <https://doi.org/10.23887/jmt.v3i1.52070>
- Arifin, Z., & Kusuma, R. S. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Terhadap Kemandirian dan Pemahaman Belajar Matematika Siswa UPTD SDN Pejagan 01 Bangkalan. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 9(1). <https://doi.org/10.58258/jime.v9i1.4636>
- Ariyani, Y. D., Wilujeng, I., Wijaya, D. P., Wahyudi, A., & Istiqomah. (2023). Panduan Proyek Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) SD pada Kurikulum Merdeka (disertai lembar kerja peserta didik). *Media Sains Indonesia*.
- Asari, A., Purba, S., Fitri, R., Genua, V., Herlina, E. S., Wijayanto, P. A., Ma'sum, H., Ndakularak, I. L., Astridewi, S., Sele, Y., Nurmala, I., Mustakim, Waworuntu, A., Sukwika, T., Darmada, I. M., & Pratasik, S. (2023). *Media Pembelajaran Era Digital* (A. Asari, Ed.; 1st ed.). Istana Agency.
- Asmara, D. N., Agustina, T., & Apreasta, L. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker Pada Muatan Matematika Kelas IV Sekolah Dasar. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(6). <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i6.3686>
- Athala, D., Sukmana, A. I. W. I. Y., & Tegeh, I. M. (2023). Video Animasi Berpendekatan Saintifik pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 6(1). <https://doi.org/10.23887/jippg.v6i1.57827>

- Devi, N. P. L., & Sudarma, I. K. (2023). Improving Student Balinese Language Learning Outcomes through Interactive Animated Video Based on a Contextual Method. *Journal of Education Technology*, 7(2). <https://doi.org/10.23887/jet.v7i2.64151>
- Dewi, N. S., Parmiti, D. P., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2023). Media Video Animasi Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 7(2). <https://doi.org/10.23887/jppp.v7i2.60269>
- Eleaser, J., Tegeh, I. M., & Sudarma, I. K. (2023). Problem-Based Learning-Oriented Animated Learning Videos in Fifth-Grade Elementary School Science Content. *Jurnal Edutech Undiksha*, 11(1).
- Erayani, L. G. N., & Jampel, I. N. (2022). Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains dan Kemampuan Metakognitif Siswa melalui Model Problem Based Learning Berbantuan Media Interaktif. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(2). <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i2.48525>
- Fitri, A., Kusumawardhani, A., Fatimah, K., Setianingsih, N. I., Nursya'bani, K. K., & Rasa, A. A. (2023). Panduan Guru Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial untuk SD/MI Kelas IV (Edisi Revisi). Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Friska, S. Y., Amanda, M. T., Novitasari, A., & Prananda, G. (2021). Pengaruh Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Muatan Pembelajaran IPA Kelas IV Di SD Negeri 08 Sungai Rumbai. *PENDIPA Journal of Science Education*, 6(1). <https://doi.org/10.33369/pendipa.6.1.250-255>
- Harefa, E., Afendi, A. R., Karuru, P., Sulaeman, Wote, A. Y. V., Patalatu, J. S., Azizah, N., Sanulita, H., Yusufi, A., Husnita, L., Masturoh, I., Warif, M., Fauzi, Nurjanah, Santika, T., & Sulaiman. (2024). Buku Ajar Teori Belajar dan Pembelajaran (Sepriano & Efitra, Eds.; 1st ed.). Sonpedia Publishing Indonesia. www.buku.sonpedia.com
- Hendra, Afriyadi, H., Tanwir, Hayati, N., Supardi, Laila, S. N., Prakasa, Y. F., Hasibuan, R. P. A., & Asyhar, A. D. A. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Digital (Efitra & Sepriano, Eds.; 1st ed.). Sonpedia Publishing Indonesia.
- Intaniasari, Y., Utami, R. D., Purnomo, E., & Aswadi, A. (2022). Menumbuhkan Antusiasme Belajar melalui Media Audio Visual pada Siswa Sekolah Dasar. *Buletin Pengembangan Perangkat Pembelajaran*, 4(1). <https://doi.org/10.23917/bppp.v4i1.19424>
- Khakim, L., Suyoto, S., Mushafanah, Q., & Karsono, K. (2024). Pengembangan Video Animasi Plotagon Materi Fotosintesis di Kelas IV SD Supriyadi 02 Semarang. *Jurnal Sinektik*, 6(1). <https://doi.org/10.33061/js.v6i1.8794>

- Krismawati, A., Ismanti, S., Nazla, F., & Wulandari, R. (2023). Pengembangan Media Audio-Visual Sebagai Model Pembelajaran Problem Based Learning Di Sekolah Dasar pada Era 5.0. MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah, 4(2). <https://doi.org/10.19105/mubtadi.v4i2.7719>
- Kristiari, S. P., & Cahyadi, F. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran IPA Materi Perubahan Cuaca Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Berbasis Canva Pendidikan. Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran, 11(1). <https://doi.org/10.24269/dpp.v11i1.8102>
- Mahmudah, I., Prastowo, A., & Sunedi, S. (2022). Model Drill and Praticce Berbasis Media Audio-Visual Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Matematika Sekolah Dasar. Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika, 6(3). <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i3.1202>
- Meilandari, N. K. M., & Asril, N. M. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Video Scribe Pada Penjumlahan Pecahan Kelas V Sekolah Dasar. MIMBAR PGSD Undiksha, 10(3), 508–515. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v10i3.52484>
- Nadhifah, Y., Zannah, F., Fauziah, N., Hairunisa, Pikoli, M., Asyhar, A. D. A., Yanti, M., Sapiah, S., & Hizqiyah, I. Y. N. (2023). Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS). PT Global Eksekutif Teknologi. www.globaleksekutifteknologi.co.id
- Noorhidayah, N., Ratumbuysang, M. F. N. G., & Satrio, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Powtoon dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, 7(1). <https://doi.org/10.54371/jiip.v7i1.3207>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). Media Pembelajaran: Vol. 23 cm (1st ed.). Badan Penerbit UNM.
- Pratiwi, N. I., & Kasriman, K. (2022). Pengembangan Media Video Animasi Interaktif pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV Materi Bentuk dan Fungsi Bagian Tumbuhan. Jurnal Basicedu, 6(4). <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3468>
- Primandini, K., Prihastuti, T. S., Widodo, S. T., & Pratama, Y. A. (2024). Penggunaan Media Audiovisual Terhadap Pemahaman Nilai Pancasila Siswa Kelas V SDN Gringsing 01. IJEDR: Indonesian Journal of Education and Development Research, 2(1). <https://doi.org/10.57235/ijedr.v2i1.1776>
- Purwati, E. M., Sukanti, S., & Putra, A. P. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Berbantuan Canva Materi Cahaya Dengan Penguatan Karakter Mandiri Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. Jurnal Pembelajaran, Bimbingan, Dan Pengelolaan Pendidikan, 2(8). <https://doi.org/10.17977/um065v2i82022p756-769>

- Qifsy, L. A., Hidayati, A., & Saputra, A. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas IV SD. *Dharmas Education Journal (DE_Journal)*, 4(2). <https://doi.org/10.56667/dejournal.v4i2.1124>
- Ramadhani, S. P., & Rahayu, T. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Kelas IV Sekolah Dasar. *Tarbiyah Wa Ta'lim: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran*. <https://doi.org/10.21093/twt.v9i3.4861>
- Ramadhanty, N. S., Rini, C. P., & Amaliyah, A. (2023). Pengaruh Media Video Scribe Terhadap Pemahaman Konsep IPA Siswa Kelas V di Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 8(1). <https://doi.org/10.33394/jtp.v8i1.5970>
- Sa'adah, A. M., & Rofiq, M. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Audio Visual Menggunakan Animasi dan Film Kartun dengan Aplikasi Filmora pada Materi Interaksi Sosial Kelas 3 MI/SD. *Ibtida'i : Jurnal Kependidikan Dasar*, 10(2). <https://doi.org/10.32678/ibtidai.v10i2.9454>
- Saifullah, N. K., Hamdani, H., & Ghasya, D. A. V. (2023). Pengaruh Penggunaan Video Animasi terhadap Hasil Belajar Matematika Peserta Didik Kelas IV SDN 35 Pontianak Selatan. *AS-SABIQUN*, 5(1). <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v5i1.2693>
- Sari, A. P. (2022). Implementasi Media Pembelajaran Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV Materi Pembulatan di SDN Malangnengah II. *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, Dan Pendidikan*, 1(3). <https://doi.org/10.54443/sibatik.v1i3.14>
- Sesriyani, L., Rusmaini, Hidayati, S., & Anwar, S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran* (E. Prasetyawan, Ed.; 1st ed.). Unpam Press. www.unpam.ac.id
- Sinindya, F., Zakir, S., Jasmienti, J., & Efriyanti, L. (2024). Perancangan Video Animasi Pembelajaran Matematika Menggunakan Doratoon Di Sekolah Dasar. *Journal of Innovation And Future Technology (IFTECH)*, 6(1). <https://doi.org/10.47080/iftech.v6i1.3048>
- Solichin, M. M. (2021). *Paradigma Konstruktivisme dalam Belajar dan Pembelajaran* (A. Nurhadi, Ed.). Duta Media Publishing.
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Suartama, I. K. (2024). *Animasi Pembelajaran: Konsep dan Pengembangannya*. Literasi Nusantara Abadi Grup.
- Sugitra, K., Wiarta, I. W., & Ganing, N. N. (2022). Media Pembelajaran Kartun Animasi 2D Berorientasi Kontekstual Learning pada Mata Pelajaran Matematika. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 5(1). <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i1.45491>

Suhelayanti, Syamsiah, Rahmawati, I., Tantu, Y. R. P., Kunusa, W. R., Nasbey, N. S. H., Tangio, J. S., & Anzelina, D. (2023). Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS). Yayasan Kita Menulis.

Sukiman. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran (1st ed.). Pustaka Insan Madani. www.insanmadani.com

Tegeh, I. M., & Sudatha, I. G. W. (2019). *Model - Model Desain Pembelajaran*. Universitas Pendidikan Ganesha.

Wedaswari, N. M. N., & Tegeh, I. M. (2023). Science Learning Videos Based on Contextual Approaches for Grade V Elementary Schools. *International Journal of Elementary Education*, 7(3). <https://doi.org/10.23887/ijee.v7i3.61768>

