

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL BERBASIS
MASALAH MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI
PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA
KELAS V SD NEGERI 11 PADANGSAMBIAN**

PROPOSAL

Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar

OLEH

I MADE RIZKY DHARMA NUGRAHA

NIM 2111031139

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

JURUSAN PENDIDIKAN DASAR

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

2024

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL BERBASIS MASALAH MATA
PELAJARAN MATEMATIKA
MATERI PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA KELAS V
SD NEGERI 11 PADANGSAMBIAN**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT
UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui:

Pembimbing I,

Pembimbing II,



**Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd.
NIP. 198605172015041001**



**Anak Agung Ayu Dewi Sutyaningsih, M.Pd.
NIP. 199301272024212001**

Skripsi oleh I Made Rizky Dharma Nugraha ini telah dipertahankan di depan dewan
penguji pada tanggal 2 Juli 2025

Dewan Penguji,



I Wayan Sujana, S.Ag., M.Fil.H
NIP 1972020520 15050 1 200

(Ketua)



Dr. I Gusti Agung Ayu Wulandari, S.Pd., M.Pd.
NIP 19900805 201504 2 001

(Anggota)



Gusti Ngurah Sustra Agustika, S.Si., M.Pd.
NIP 19860517 201504 1 001

(Anggota)



Anak Agung Aya Dewi Sutyarningsih, S.Pd.,
M.Pd. NIP 19930127 202421 2 001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan
Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Rabu
Tanggal : 02 Juli 2025

Mengetahui,

Ketua Ujian



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.
NIP 19820816 200812 1 002

Sekretaris Ujian



Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.
NIP 19860427 200912 2 003

Mengesahkan
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.
NIP 19850705 201012 1 007

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN LOGO.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	v
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA UJIAN	vi
ABSTRAK.....	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Pembatasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	11
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Manfaat Penelitian	12
1.6.1 Manfaat Teoretis	12
1.6.2 Manfaat Praktis	12
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	13
1.8 Pentingnya Pengembangan	14
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	15
1.9.1 Asumsi Pengembangan	15
1.9.2 Keterbatasan Pengembangan.....	16
1.10 Definisi Istilah	16
BAB II KAJIAN TEORI DAN PERUMUSAN HIPOTESIS.....	18
2.1 Kajian Teori	18
2.1.1 Media Pembelajaran.....	18
2.1.2 Media Komik Digital	25

2.1.3 Pembelajaran Berbasis Masalah.....	38
2.1.4 Mata Pelajaran Matematika.....	46
2.1.5 Media Komik Digital Berbasis Masalah.....	48
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	49
2.3 Kerangka Berpikir.....	53
2.4 Perumusan Hipotesis.....	55
BAB III METODE PENELITIAN	56
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	56
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	58
3.2.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	58
3.2.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	59
3.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	61
3.2.4 Implementasi (<i>Implementation</i>)	63
3.2.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	64
3.3 Uji Produk.....	65
3.3.1 Desain Uji Coba.....	65
3.3.2 Uji Produk.....	67
3.3.3 Jenis Data.....	70
3.3.4 Metode dan Teknik Analisis Data.....	93
3.4 Jadwal dan Waktu Penelitian.....	102
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	103
4.1 Hasil Penelitian.....	103
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba.....	103
4.1.2 Kelayakan Komik Digital Berbasis Masalah.....	128
4.1.3 Analisis Efektifitas Produk.....	138
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	142
4.2.1 Pembahasan Produk.....	143
4.2.2 Efektifitas Produk.....	151
4.3 Implikasi Penelitian.....	152
BAB V PENUTUP.....	154
5.1 Rangkuman.....	154
5.2 Simpulan.....	156

5.3 Saran.....	159
DAFTAR RUJUKAN.....	161
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	170

DAFTAR TABEL

Tabel 3 1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi Pembelajaran	75
Tabel 3 2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran	76
Tabel 3 3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran	77
Tabel 3 4 Kisi-kisi Instrumen Uji Perorangan, Uji Kelompok Kecil, dan Uji Lapangan	78
Tabel 3 5 Kisi-Kisi Penyusunan Instrumen untuk Uji Efektivitas Produk	87
Tabel 3 6 Kriteria Harga r_{xy} Hitung	89
Tabel 3 7 Kriteria Reliabilitas Perangkat Tes	90
Tabel 3 8 Kriteria Indeks Kesukaran Butir Tes	91
Tabel 3 9 Klasifikasi Daya Pembeda	93
Tabel 3 10 Konversi Tingkat Pencapaian dengan	94
Tabel 3 11 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	95
Tabel 3 12 Metode Analisis Data	100
Tabel 3.13 Tabel Jadwal dan Waktu Penelitian	102
Tabel 4. 1 Capaian dan Tujuan Pembelajaran	106
Tabel 4. 2 <i>Storyboard</i>	107
Tabel 4. 3. Hasil Review Ahli Isi Mata Pelajaran	128
Tabel 4. 4 Saran dan Komentar Ahli Isi Mata Pelajaran	130
Tabel 4. 5 Hasil Review Ahli Desain Instruksional	130
Tabel 4. 6 Saran dan Komentar Ahli Desain Instruksional	132
Tabel 4. 7 Hasil Review Ahli Media Pembelajaran	132
Tabel 4. 8 Saran dan Komentar Ahli Media Pembelajaran	134
Tabel 4. 9 Hasil Uji Perorangan	134
Tabel 4. 10 Hasil Uji Kelompok Kecil	136
Tabel 4. 11 Persentase Hasil Uji Kelayakan Produk	138
Tabel 4. 12 Hasil Uji Normalitas <i>Pre-Test</i>	141
Tabel 4. 13 Hasil Uji Normalitas <i>Post-Test</i>	141
Tabel 4. 14 Hasil Uji Homogenitas	141
Tabel 4. 15 Hasil Uji-T	142

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 1 Tahapan Model ADDIE	58
Gambar 3 2 Bagan Flowchart	60
Gambar 3 3 Rancangan Uji Produk	66
Gambar 3 4 Rancangan Uji Efektivitas Produk	70
Gambar 4. 1 Wawancara bersama Wali Kelas.....	104
Gambar 4. 2 Flowchart	122
Gambar 4. 3 Desain Sampul dan Latar Komik	124
Gambar 4. 4 Desain Karakter Komik.....	124
Gambar 4. 5 Memadukan Alur Cerita Komik Uji Perorangan	125
Gambar 4. 6 Uji Perorangan	126
Gambar 4. 7 Uji Kelompok Kecil	127
Gambar 4. 8 Uji Efektivitas	127

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Observasi dan Pengumpulan Data Penelitian	171
Lampiran 2 Surat Keterangan Izin Penelitian	172
Lampiran 3 Hasil Wawancara.....	172
Lampiran 4 Lembar Kerja Peserta Didik	175
Lampiran 5 Soal Evaluasi	176
Lampiran 6 Pernyataan Validasi Uji Ahli/Materi.....	180
Lampiran 7 Pernyataan Validasi Ahli Desain.....	181
Lampiran 8 Pernyataan Validasi Ahli Media.....	182
Lampiran 9 Daftar Hadir Uji Perorangan	183
Lampiran 10 Angket Uji Perorangan.....	184
Lampiran 11 Daftar Hadir Kelompok Kecil	185
Lampiran 12 Angket Uji Kelompok Kecil.....	186
Lampiran 13 Daftar Hadir Uji Instrumen	187
Lampiran 14 Soal Uji Instrumen.....	188
Lampiran 15 Hasil Uji Instrumen tes.....	197
Lampiran 16 R Tabel	197
Lampiran 17 Hasil Uji Validitas Butir Tes	199
Lampiran 18 Hasil Uji Reabilitas Perangkat Tes.....	200
Lampiran 19 Hasil Uji Tingkat Kesukaran	201
Lampiran 20 Hasil Uji Daya Beda.....	202
Lampiran 21 Lembar Soal Pre-test dan Post-test.....	203
Lampiran 22. Rekapitulasi Nilai	212
Lampiran 23 Hasil Perhitungan Normalitas Sebaran Data Pre-test	213
Lampiran 24 Hasil Perhitungan Normalitas Sebaran Data Post-test	214
Lampiran 25 F Tabel.....	215
Lampiran 26 Hasil Perhitungan Homogenitas Varians.....	216
Lampiran 27 T Tabel.....	217
Lampiran 28 Hasil Perhitungan Uji-T	218
Lampiran 29 Dokumentasi Penelitian.....	220
Lampiran 30 Modul Ajar	221

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang “Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Masalah Mata Pelajaran Matematika Materi Pengumpulan dan Pengolahan Data Kelas V SD Negeri 11 Padangsambian” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya tulis sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam Masyarakat keilmuan. Atas Pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap karya saya ini.

Denpasar, 9 Juli 2025
Yang membuat pernyataan



I Made Rizky Dharma Nugraha