

DAFTAR RUJUKAN

- Abdul, Majid. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Abduh, M. and Istiqomah, A. 2021. "Analisis Muatan Hots dan Kecakapan Abad 21 pada Buku Siswa Kelas V Tema Ekosistem di Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, 5(4), pp. 2069–2081.
- Agung, AAG. 2017. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, AAG. 2017. *Statistik Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. Singaraja: Fakultas Ilmu Pendidikan.
- Agung, AAG. 2018. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Fakultas Ilmu Pendidikan.
- Agung, AAG. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yoyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agus Suheri. 2006. *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Elec Media Komputindo.
- Alfiansyah, M. F., Adi, E. P. and Soepriyanto, Y. 2022. "Pengembangan Multimedia Interaktif Ipa Dengan Fitur Feedback Untuk Siswa Kelas VIII". *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1), pp. 22–31. doi: 10.17977/um038v5i12022p022.
- Anggrayni, M., Filahanasari, E., & Astuti, P. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Pada Mata Pelajaran IPAS Di Kelas V SDN 16 Koto Baru. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 10(3), 88-97.
- Andi Prastowo. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Almagofi, F., & Sari, E. F. (2024). Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan motivasi belajar pada pembelajaran IPS untuk siswa kelas V SD negeri tugurejo 02 kota semarang. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(1), 5093-5107.
- Apriyanti, N. M. D. (2022). *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Materi Pengukuran Pada Siswa Kelas III SDN* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Ganesha).
- Aqib, Zainal. 2013. *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Arsyad, Azhar. 1997. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, R. B., Badu, S. Q., Abbas, N., & Hulukati, E. (2022). *Buku Ajar Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Storyboard untuk Pembuatan Multimedia Interaktif*.
- Asrori, Mohammad. 2013. "Pengertian, Tujuan dan Ruang Lingkup Strategi Pembelajaran". Tersedia pada: <https://media.neliti.com/media/publications/146275-ID-pengertian-tujuan-dan-ruang-lingkup-stra.pdf>. (Diakses tanggal 6 Desember 2021).

- Azhar Arsyad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Persada.
- Azhar Arsyad. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Budiarsini, Kadek. 2020. "Pengembangan Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Bali Kelas 1 Semester Ganjil (Studi Kasus Di: SD Negeri 2 Tukadmungga)". *Karmapati*, Vol 9, No 1 (hlm. 1-7).
- Daryanto, dan Mulyo Rahardjo. 2012. *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2002. *Pendekatan Kontekstual (Contextual Teaching and Learning (CTL))*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Lanjutan Pertama, Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar Menengah.
- Desi, N. and dkk. 2021. *Masyarakat Cita: Konsepsi dan Praktik*. Makassar: Liyan Pustaka Ide.
- Dina Fitriana. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Interaktif pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia DI MI Raudlatul Ulum Ngijo Karangploso Malang*. Skripsi Prodi Guru Madrasah Ibtidaiyyah, UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Dwiqui, G. 2020 "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V". *Jurnal EDUTECH*, Vol. 8, pp. 33–48.
- Dzakwan, N. 2020. "Konsep, desain, perbandingan kelebihan dan kekurangan, implikasi dari media pembelajaran animasi". *Researchgate*, (May), pp. 8–11.
- Elfiani, L. Taufik, M. & Baiduri. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Box Berbasis Audio Pada Materi Bangun Datar Segi Empat di SMP. *Jurnal Aksioma: Program Studi Pendidikan Matematika*.8(1):248-261
- Farhan., M., Utama, A. H., & Mastur, M. (2024). Pengembangan media pembelajaran interaktif: Integrasi short video learning untuk meningkatkan hasil belajar. *Jurnal Riset dan Inovasi Pembelajaran*, 4(2), 907-917.
- Fatimah. (2014). Meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran IPA dengan Metode Demonstrasi dikelas V SDN 10 Biau. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*, 1(4), 164–172. <http://jurnal.untad.ac.id/jurnal/index.php/JKTO/article/view/3853>
- Firmadani, F. 2020. "Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0". *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), pp. 93–97.
- Gagne, R.M. & Briggs, L.J. 1974. *Principles of Instructional Design*. New York: Holt Renhart and Winston Inc.
- Gulo, D. D. S., Laoli, B., Laoli, E. S., & Lase, A. (2024) Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Teknologi Informasi (JIPTI)* 5(2), 314-327
- Hamalik, Oemar. 1994. *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Hamidi, K. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Video Animasi Interaktif untuk Siswa Madrasah Aliyah". *Journal on Education*, 5(2), pp. 5289–5296. doi: 10.31004/joe.v5i2.1098.

- Hannafin dan Peck. 1988. *The design, development and evaluation of instructional software*. New York: Mc.Millan.
- Hayat, M. S. *et al.* 2019. “Perbedaan Hasil Belajar Siswa yang Menggunakan Multimedia Interaktif dengan Buku Teks Dalam Pembelajaran Biologi di SMA”. *Jurnal Mangifera Edu*, 4(1), pp. 62–71.
- Haryoko, Sapto. 2012. “Efektifitas Pemanfaatan media audio-visual sebagai alternatif optimalisasi model pembelajaran”. *Jurnal Edukasi*, Vol. 5 No. 1 tahun 2012.
- Hasibuan, N. 2016. “Implementasi Media Pembelajaran dalam Pendidikan Agama Islam”. *Darul ‘Ilmi*, Vol. 04(01), 22–39.
- Hidayati, N. F. 2022. “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Muatan Pelajaran IPA Kelas VI MI Al Firdaus Kota Bekasi Pada Konsep Perkembangbiakan Vegetatif Alami Tumbuhan Melalui Pendekatan Kontekstual (*Contextual Teaching And Learning*)”. *Jurnal Pendidikan, Sains, dan Humaniora*, Vol. X(11), pp. 1071–1081.
- IQSANI, A. D. (2022). *Pengembangan Video Animasi Sistem Pencernaan Pada Manusia Kelas V SD* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Jakarta).
- Jerry, Putu, dkk. 2018. “Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar”. *Jurnal Edutech Undiksha*, Vol 6, No 1 (hlm. 9-19).
- Johnson E.B. 2002. *Contextual Teaching & Learning, What it is and why it’s here to stay*. California: Corwin Press, Inc.
- Kurniawan, K. (2020). *Pengembangan Video Animasi pada Materi Pembelajaran Menulis Surat Undangan untuk Siswa Kelas V SD* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia).
- Limbong, Tonni dan Napitupulu, Efendi. 2020. *Multimedia: Editing Video dengan Corel VideoStudio X10..* Medan : Yayasan Kita menulis.
- Limbong, Tonni dan Simarmata, Janner. 2020. *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori dan Praktik*. Medan : Yayasan Kita menulis.
- Lolita Nora Br Tarigan. 2021. *Analisis Belajar Mandiri Siswa Kelas V SD Negeri 047164 Seberaya Kab.Karo Tahun Pelajaran 2020/2021*. Skripsi Universitas Quality Berastagi.
- Mayasari, E. 2022. “Konsep Contextual Teaching And Learning Dalam Upaya Menciptakan Iklim Belajar Mengajar Menyenangkan Dan Bermakna”. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, Vol. 1(1), pp. 1–23.
- McGraw, Ibiz Fernandez. 2002. *Macromedia Flash Animation & Cartooning: A Creative Guide*. California: Hill/Osborn.
- Moh. Ayip S. 2003. *Efektivitas Penggunaan Media Video Animasi dalam Proses Pembelajaran Fisika*. Skripsi, (tidak diterbitkan) UPI, Bandung.
- Muammar, M. (2023). Sekolah Dan Pembentukan Karakter Moral (Studi Implementasi Pendidikan Disekolah dan Lingkungan Sosial). *Al-Madaris Jurnal Pendidikan dan Studi Keislaman*, 4(1), 95-105.
- Nanik Rubiyanto. 2010. *Strategi Pembelajaran Holistik di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

- Nuha, N. U. 2021. "Penerapan Video Animasi Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Terpadu Siswa Kelas Vii Di Smp Negeri 1 Mlarak Ponorogo Tahun Pelajaran 2020/2021". *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*.
- Nursalam, and A. Fallis. 2013. "Video Animasi." *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9):1689–99.
- Nurul Zuriah, (2008), Pendidikan Moral dan Budi Pekerti, Jakarta: Bumi Aksara.
- Prasetya, W. A. (2021). *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas IV Semester Genap Di Sd Negeri 4 Kampung Baru Tahun Pelajaran 2019/2020* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Ganesha).
- Pratiwi, N. I. 2022. "Pengembangan Media Video Animasi Interaktif pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV Materi Bentuk dan Fungsi Bagian Tumbuhan". *Jurnal Basicedu*, 6(4), pp. 7257–7264. doi: 10.31004/basicedu.v6i4.3468.
- Putra, Didik Prawira. 2021. "Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Tri Hita Karana untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD", *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 8(2), pp. 325–338. doi: 10.38048/jipcb.v8i2.344.
- Renza, M. A., Affandi, L. H., & Setiawan, H. (2022). Pengembangan Media Gambar Berseri Pada Materi Keterampilan Menulis Teks Narasi Siswa Kelas IV. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(2), 445-451.
- Rohani, Achmad. 1997. *Media Instruksional Interaktif*. Cetakan Pertama. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sabil, Husni. 2011. *Penerapan Pembelajaran Contextual Teaching and Learning (CTL) Pada Materi Ruang Tiga Dimensi Menggunakan Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah (MPBM)*. Skripsi (tidak diterbitkan) Program Studi Pendidikan Matematika FKIP UNJA.
- Seels, B.B. & Richey, R.C. 1994. *Instructional technology: the definition and domains of the field*. (Terjemahan Yusuf Hadi Miarso, Dewi S Prawiradilaga & Raphael Rahardjo. IPTPI, Unit Percetakan UNJ).
- Sharon E, dkk. 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Smith, B. P. 2010. "Instructional Strategies In Family And Consumer Sciences: Implementing The Contextual Teaching And Learning Pedagogical Model". *Journal of Family & Consumer Sciences Education*, 28(1), 23-38.
- Sofyan, Gusarmin dan Amiruddin B. 2007. *Modul Diklat Profesi Guru Model-Model Pembelajaran I*. Kendari: Universitas Haluoleo.
- Sudjana & Rivai, Yudianto, A. (2017). Penerapan video sebagai media pembelajaran.
- Supriyani, M. D., Japa, I. G. N., & Margunayasa, I. G. (2021). Tingkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V SD dengan Media Video Animasi Pembelajaran. *Mimbar PGSD Undiksha*, 9(3), 523-533.
- Susanti, Y., & Oktaviani, P. D. (2024). Pengaruh Exercise Shuttle Run Dalam Peningkatan Kelincahan Pada Atlet Sepak Bola Di Academy Ads Tangerang. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, 1(4), 452-457.

- Sulthon, S. (2017). Pembelajaran IPA yang Efektif dan Menyenangkan bagi Siswa *MI. Elementary: Islamic Teacher Journal*, 4(1). <https://doi.org/10.21043/elementary.v4i1.1969>
- Suantari, Eka. 2016. *Dunia Animasi*. Denpasar Timur: Penerbit Miia Art.
- Sudarma, I. K. and Adrianus, I. W. I. Y. 2022. “Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Informasi Memproses Konten Digital Berbasis Teori”. *Jurnal Internasional Pendidikan Dasar*, Vol. 6(1), pp. 118–126.
- Sudarma,dkk. 2015. *Desain Pesan: Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudatha, I Gde Wawan & Tegeh, I Made. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta. Media Akademi.
- Sugiyono, 2013. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Tegeh. 2018. *Teknologi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Tursinawati. (2013). Analisis Kemunculan Sikap Ilmiah Siswa Dalam Pelaksanaan Percobaan Pada Pembelajaran Ipa Di Sdn Kota Banda Aceh. *Jurnal Pionir*, 1(1), 67–84. <https://doi.org/10.22373/pjp.v4i1.157>
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wardani, Y. T., Wardani, H. K., & Karjanto, S. (2024). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas 4 Menggunakan Model Problem Based Learning Berbantuan Media Flipbook. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(3), 571-583.
- Wibawanto, W., & Ds, S. S. M. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif Publisher.
- Winaldi, Roza dan Maimunah. 2019. “Android Pada Materi Perbandingan Trigonometri”. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 03(02), pp. 513–524.
- Yogiyatno, W. 2013. “Pengembangan Multimedia Interaktif Kompetensi Dasar Mengoperasikan Software Basis Data untuk SMK Negeri 1 Seyegan”. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(3), 391-404.
- Zai, Y. P., Lase, A., Lahagu, A., & Harefa, Y. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Teknologi Informasi (JIPTI)*, 5(2), 407-417.