

**PERANCANGAN VIDEO PROMOSI TEMPAT WISATA  
GATEP LAWAS DI DESA AMBENGAN, KECAMATAN  
SUKASADA, KABUPATEN BULELENG**



**D-III PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS BAHASA DAN SENI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2025**



**PERANCANGAN VIDEO PROMOSI TEMPAT WISATA  
GATEP LAWAS DI DESA AMBENGAN, KECAMATAN  
SUKASADA, KABUPATEN BULELENG**

**TUGAS AKHIR**



**PROGRAM STUDI D-III DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
JURUSAN SENI DAN DESAIN  
FAKULTAS BAHASA DAN SENI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2025**

**TUGAS AKHIR**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARA- SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR AHLI MADYA**

**Menyetujui**

Pembimbing I



Elly Herliyani, S. Sn., M.Pd.

NIP. 198006022010122003

Pembimbing II



Dr. Drs. I Ketut Supir, M.Hum.

NIP. 196312311989031021

Tugas Akhir oleh I Ketut Arya Yudi Asmara Dipertahankan di Depan Dewan Pengaji  
Pada Tanggal 13 Januari 2025

Dewan Pengaji



Dr. Ni Luh Putu Eka Sulistia Dewi, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198104192006042002

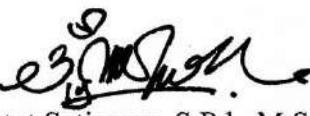
(Ketua)

  
Elly Herliyani, S. Sn., M.Pd.  
NIP. 1980060222010122003

(Anggota)

  
Dr. Drs. I Ketut Supir, M.Hum.  
NIP. 196312311989031021

(Anggota)

  
I Ketut Setiawan, S.Pd., M.Sn.  
NIDN. 0819078805

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Bahasa dan Seni  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar ahli madya

Pada:

Hari: Senin

Tanggal: 13 Januari 2025

**Mengetahui,**

Ketua Ujian

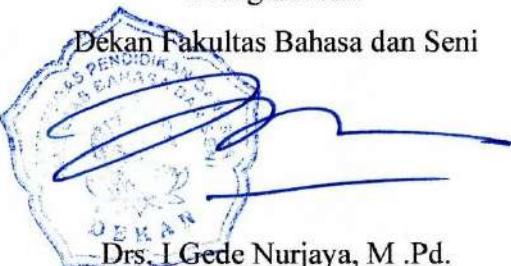
Sekretaris Ujian



Dr. Ni Luh Putu Eka Sulistia Dewi, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198104192006042002

Ni Nyoman Sri Witari, S.Sn., M.Ds.  
NIP. 197405042006042001

Mengesahkan



Drs. I Gede Nurjaya, M.Pd.

NIP. 196503201990031002

## **PERNYATAAN**

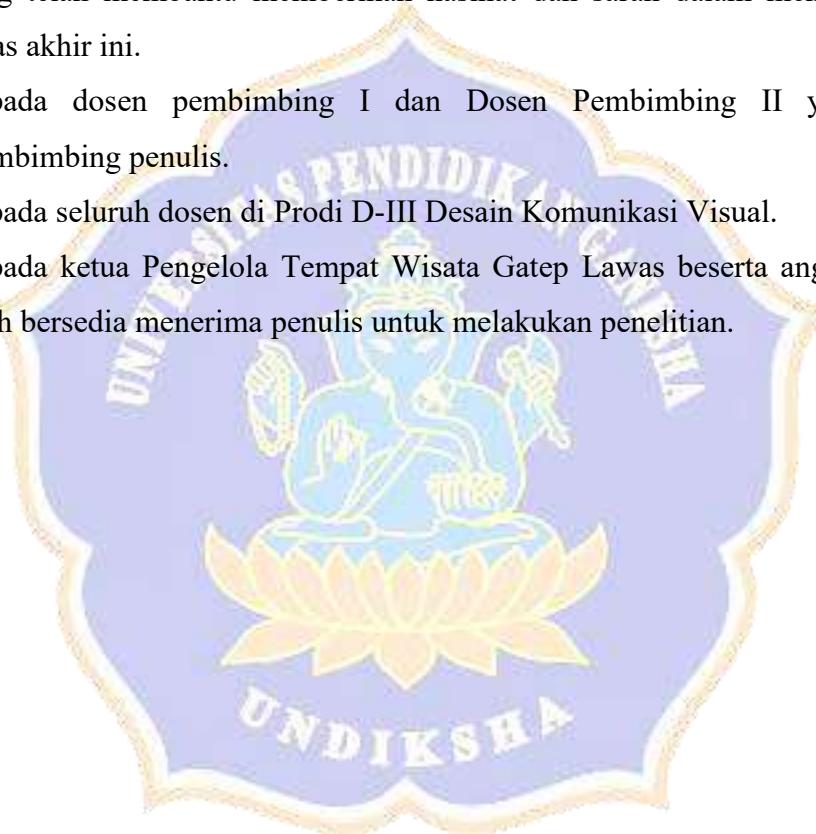
Dengan ini penulis menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “PERANCANGAN VIDEO PROMOSI TEMPAT WISATA GATEP LAWAS DI DESA AMBENGAN, KECAMATAN SUKASADA, KABUPATEN BULELENG ” dan keseluruhan isinya merupakan benar karya sendiri, tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, penulis siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada penulis apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya ini.



## **PERSEMBAHAN**

Tugas Akhir ini penulis mempersembahkan untuk:

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena atas segala rahmat Beliau telah memberikan kekuatan, kesehatan dan kesabaran dalam mengerjakan tugas akhir ini
2. Orang tua dan keluarga yang selalu mendukung penulis dengan baik.
3. Kepada teman-teman dan kakak tingkat Prodi D-III Desain Komunikasi Visual yang telah membantu memberikan nasihat dan saran dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Kepada dosen pembimbing I dan Dosen Pembimbing II yang telah membimbing penulis.
5. Kepada seluruh dosen di Prodi D-III Desain Komunikasi Visual.
6. Kepada ketua Pengelola Tempat Wisata Gatep Lawas beserta anggota yang telah bersedia menerima penulis untuk melakukan penelitian.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Perancangan video Promosi Tempat Wisata Gatep Lawas Di Desa Ambengan, Kecamatan Sukasada, Kabupaten Buleleng". Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi D3 Desain Komunikasi Visual di Universitas Pendidikan Ganesha

Penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala hormat, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Elly Herliyani, S. Sn., M.Pd. , selaku Dosen Pembimbing 1 , yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta dukungan dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Dr. Drs. I Ketut Supir, M.Hum.. selaku Dosen Pembimbing 2 , yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta dukungan dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Ni Nyoman Sri Witari, S.Sn., M.Ds, selaku Ketua Program Studi D3 Desain Komunikasi Visual di Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah memberikan izin dan kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Keluarga tercinta yang selalu memberikan doa, dukungan moral, dan semangat selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Teman-teman dan pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang bersifat membangun untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini di masa yang akan datang. Harapan penulis, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan serta menjadi referensi yang berguna bagi pembaca.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung proses penyelesaian Tugas Akhir ini.

Singaraja, 13 January 2025

Penulis



## DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
ABSTRAK.....	ix
<i>ABSTRACT</i> .....	x
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Perancangan .....	2
1.5 Manfaat Perancangan .....	3
a. Sasaran/Target Perancangan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Gatep Lawas .....	4
2.1.1 Fasilitas Gatep Lawas .....	5
2.1.2 Lokasi Gatep Lawas.....	6
2.2 Video .....	7
2.2.2 Sinematografi.....	9
2.2.3 Framing.....	9
2.2.4 Camera Movment .....	12

2.2.5 Camera Angel .....	13
2.3 Promosi.....	16
2.4 Video Promosi .....	16
2. 5 Maskot .....	17
2.6 Merchendise .....	17
2.6.1 T-shirt.....	17
2.6.2 Totebag .....	17
2.6.3 Gantungan Kunci .....	18
2.7 Papan Nama.....	18
2.8 Baliho .....	18
2.9 Media Sosial Post .....	19
2.10 Petunjuk Arah.....	19
BAB III PERANCANGAN .....	20
3.1 Teknik Pengumpulan data .....	20
3.2 Jenis – Jenis Data Yang Dikumpulkan.....	23
a. Data Primer .....	23
b. Data Skunder.....	24
3.3 Teknik Perancangan .....	24
3.4 Media Berkarya .....	28
<u>3.4.1 Alat Perangkat keras Dalam perancangan video .....</u>	28
3.4.2 Alat Perangkat Lunak .....	29
3.5 Media Promosi .....	30
3.6 Lokasi dan Waktu Perancangan .....	30
BAB IV .....	31
PEMBAHASAN .....	31
4.1 Media Utama Video Promosi .....	31
4.1.1 Pra Produksi .....	31

4.1.2 Produksi .....	42
4.1.3 Pasca Poduksi .....	43
4.1.4 Hasil Scane Video.....	51
4.2 Maskot .....	54
4.2.1 Desain Alternatif 1.....	54
4.2.2 Desain Alternatif 2.....	55
4.2.3 Desain Alternatif 3.....	56
4.2.4 Desain Terpilih .....	57
4.3. T-shirt.....	58
4.3.1 Desain Alternatif 1.....	58
4.3.2 Desain Alternatif 2.....	60
4.3.3 Desain Alternatif 3.....	61
4.3.4 Desain Terpilih .....	62
4.3 Totebag .....	64
4.3.1 Desain Alternatif 1.....	64
4.3.2 Desain Alternatif 2.....	65
4.3.3 Desain Alternatif 3.....	66
4.3.4 Desain Terpilih .....	67
4.4 Gantungan Kunci.....	69
4.4.1 Desain Alternatif 1 .....	69
4.4.2 Desain Alternatif 2 .....	70
4.4.3 Desain Alternatif 3 .....	71
4.4.4 Desain Terpilih .....	72
4.5 Baliho .....	74

4.5.1 Desain Alternatif 1 .....	74
4.5.2 Desain Alternatif 2 .....	75
4.5.3 Desain Alternatif 3 .....	77
4.5.4 Desain Terpilih .....	78
4.6 Papan Nama.....	79
4.6.1 Desain Alternatif 1 .....	79
4.6.2 Desain Alternatif 2 .....	80
4.6.3 Desain Alternatif 3 .....	81
4.6.4 Desain Terpilih .....	82
4.7 Petunjuk arah.....	83
4.7.1 Desain Alternatif 1 .....	83
4.7.2 Desain Alternatif 2 .....	84
4.7.3 Desain Alternatif 3 .....	85
4.7.4 Desain Terpilih .....	86
4.8 Media Sosial Post.....	87
4.8.1 Postingan 1 .....	90
4.8.2 Postingan 2 .....	91
4.8.3 Postingan 3 .....	95
BAB V PENUTUP.....	99
5.1 Kesimpulan.....	99
5.2 Saran .....	99
DAFTAR PUSTAKA .....	100

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Fasilitas tempat wisata Gatep Lawas .....	6
Gambar 2.2 Fasilitas tempat wisata Gatep Lawas. ....	6
Gambar 2.3 Lokasi Tempat Wisata Gatep Lawas.....	7
Gambar 2.4 Fasilitas tempat wisata Gatep Lawas .....	7
Gambar 3.1 Observasi Tempat Wisata Gatep Lawas .....	20
Gambar 3.2 Observasi Tempat Wisata Gatep Lawas. ....	21
Gambar 3.3 Penulis dan Ketua Pengelola Gatep Lawas.	21
Gambar 3.4 Observasi Tempat Wisata Gatep Lawas.....	22
Gambar 3.5 Observasi Tempat Wisata Gatep Lawas .....	22
Gambar 3.6 Observasi Tempat Wisata Gatep Lawas .....	23
Gambar 3.7 Observasi Tempat Wisata Gatep Lawas.....	23
Gambar 3.8 Camera Angle.....	26
Gambar 3.9 Type Of Shot.....	26
Gambar 3.10 Cinematografi .....	27
Gambar 3.11 Belajar Cepat Color Grading .....	27
Gambar 3.12 10 Drone Moves .....	28
Gambar 4.1 Referensi Video Promosi.....	32
Gambar 4.2 Rerensi Subtitle Video Promosi.....	32
Gambar 4.3 Shot Model Di Tempat Wisata Gatep Lawas. ....	43
Gambar 4.4 Setingan Project Adobe Premiere Pro 2019 .....	44
Gambar 4.5 Tampilan Awal Adobe Premiere Pro 2019 .....	44
Gambar 4.6 Setingan Squence Project Di Adobe Premiere Pro 2019.....	45
Gambar 4.7 Proses Import File Ke Adobe Premiere Pro 2019 .....	45

Gambar 4.8 Tampilan Semua File Sudah Di Import .....	46
Gambar 4.9 Tampilan Awal Time Line .....	46
Gambar 4.10 Tampilan Footage Setelah Di Sesuaikan Dengan Narasi.....	47
Gambar 4.11 Proses Penambahan Adjustmen Layer Dan Efek .....	48
Gambar 4.12 Proses Color Grading .....	48
Gambar 4.13 Proses Pembuatan Kredit Title Do Adobe Premiere 2019 .....	49
Gambar 4.14 Proses Penambahan Logo Di Awal Video .....	50
Gambar 4.15 Proses Rendeer Video Di Adobe Premiere Pro .....	50
Gambar 4.16 Alternatif Desain 1 Maskot .....	54
Gambar 4.17 Alternatif Desain 2 Maskot .....	55
Gambar 4.18 Alternatif Desain 3 Maskot .....	56
Gambar 4.19 Alternatif Desain Terpilih .....	57
Gambar 4.20 Alternatif Desain 1 T-Shirt.....	58
Gambar 4.21 Alternatif Desain 2 T-Shirt .....	60
Gambar 4.22 Alternatif Desain 3 T-Shirt.....	61
Gambar 4.23 Dokumentasi Pribadi Mockup T-Shirt.....	62
Gambar 4.24 Alternatif Desain 1 Totebag.....	64
Gambar 4.25 Alternatif Desain 2 Totebag .....	65
Gambar 4.26 Alternatif Desain 3 Totebag .....	66
Gambar 4.27 Dokumentasi Pribadi Mockup Totebag .....	67
Gambar 4.28 Alternatif Desain 1 Gantungan Kunci .....	69
Gambar 4.29 Alternatif Desain 2 Gantungan Kunci .....	70
Gambar 4.30 Alternatif Desain 3 Gantungan Kunci .....	71
Gambar 4.31 Dokumentasi Pribadi Mockup Gantungan Kunci .....	72

Gambar 4.32 Alternatif Desain 1 Baliho.....	74
Gambar 4.33 Alternatif Desain 2 Baliho.....	75
Gambar 4.34 Alternatif Desain 3 Baliho.....	77
Gambar 4.35 Desain Baliho Terpilih.....	78
Gambar 4.36 Alternatif Desain 1 Petunjuk Arah.....	79
Gambar 4.37 Alternatif Desain 2 Papan Nama .....	80
Gambar 4.38 Alternatif Desain 3 Papan Nama .....	81
Gambar 4.39 Alternatif Desain Papan Nama Terpilih.....	82
Gambar 4.40 Alternatif Desain 1 Petunjuk Arah.....	83
Gambar 4.41 Alternatif Desain 2 Petunjuk Arah.....	84
Gambar 4.42 Alternatif Desain 3 Petunjuk Arah.....	85
Gambar 4.43 Alternatif Desain Terpilih Petunjuk Arah.....	86
Gambar 4.44 Mockup Desain Media Sosial Post .....	87
Gambar 4.45 Cover Desain 1 Media Sosial Post .....	88
Gambar 4.46 Cover Desain 2 Media Sosial Post .....	88
Gambar 4.47 Cover Desain 3 Media Sosial Post .....	89
Gambar 4.48 Cover Desain 1 Media Sosial Post .....	90
Gambar 4.49 Cover Desain 2 Media Sosial Post .....	91
Gambar 4.50 Slide 2 Desain Media Sosial Post.....	92
Gambar 4.51 Slide 3 Desain Media Sosial Post.....	92
Gambar 4.52 Slide 4 Desain Media Sosial Post.....	93
Gambar 4.53 Slide 5 Desain Media Sosial Post.....	94
Gambar 4.54 Cover Desain 3 Media Sosial Post .....	95
Gambar 4.55 Slide 2 Desain Media Sosial Post.....	96

Gambar 4.56 Slide 3 Desain Media Sosial Post.....	96
Gambar 4.57 Slide 4 Desain Media Sosial Post.....	97
Gambar 4.58 Mockup Desain Media Sosial Post .....	98

