

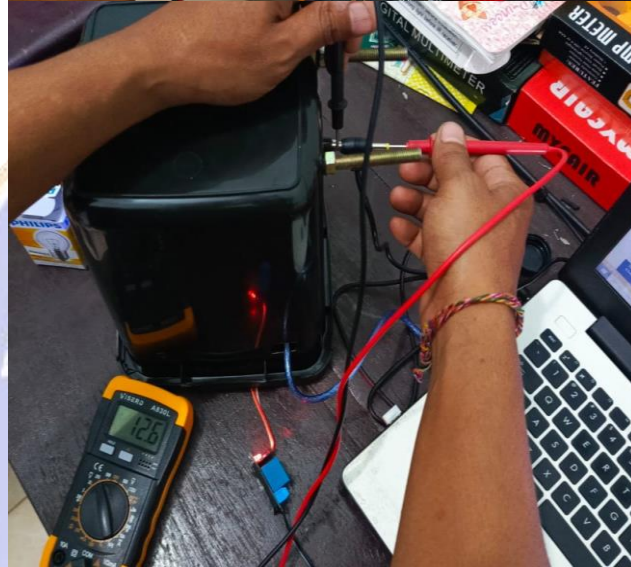
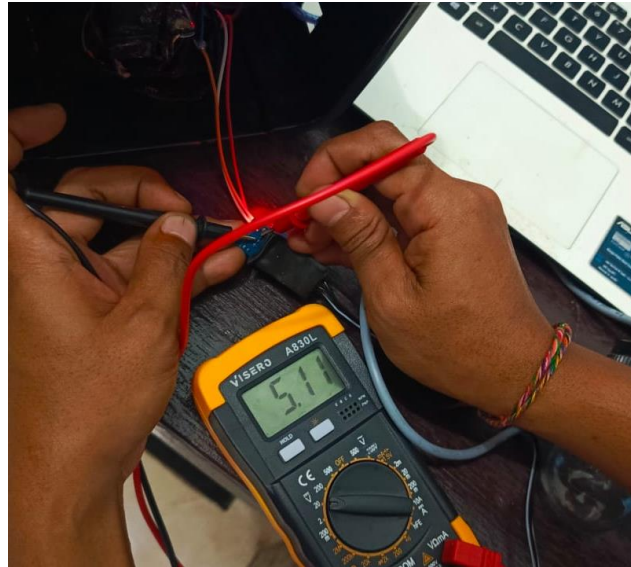
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi dalam Pembuatan Alat

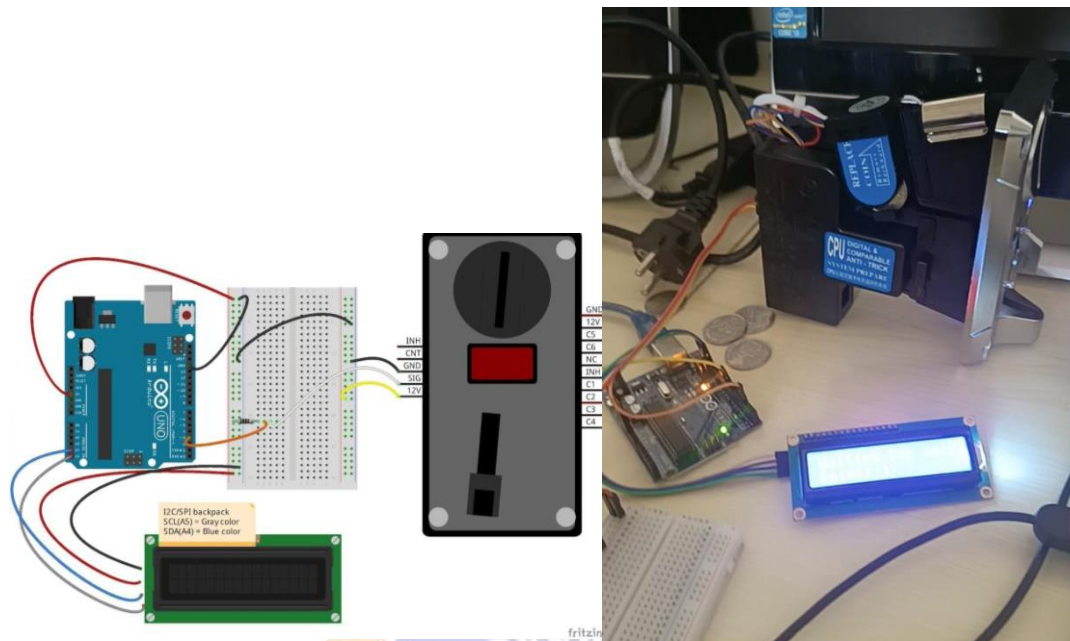








Lampiran 2. Pembuatan Program di Mikrokontroler Arduino



```
sketch__acceptor_coin_3 | Arduino IDE 2.3.4
File Edit Sketch Tools Help

sketch__acceptor_coin_3.ino
1 #include <Wire.h>
2 #include <LiquidCrystal_I2C.h>
3
4 // Inisialisasi LCD dengan alamat I2C 0x27
5 LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);
6
7 // Pin definisi
8 const int coinPin = 2; // Pin untuk sinyal coin acceptor
9 const int relayPin = 7; // Pin untuk relay
10
11 // Variabel untuk menghitung koin
12 volatile int coinCount = 1;
13
14 // Fungsi interrupt untuk mendeteksi koin
15 void coinInserted() {
16   coinCount++;
17 }
18
19 void setup() {
20   // Inisialisasi LCD
21   lcd.init();
22   lcd.backlight();
23   lcd.setCursor(0, 0);
24   lcd.print("Waiting for coin");
25
26   // Inisialisasi pin
27   pinMode(coinPin, INPUT_PULLUP); // Pastikan pin pull-up aktif
28 }
29
30 void loop() {
31   // Loop logic
32 }
33
34 void relayControl() {
35   // Relay control logic
36 }
37
38 void displayCoinCount() {
39   // Display coin count on LCD
40 }
```

Output

Ln 17, Col 2 Arduino Uno on COM4 [not connected]

ENG 13:58
US 11/04/2025

Program Acceptor Coin Yang Digunakan

```
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

// Inisialisasi LCD dengan alamat I2C 0x27
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);

// Pin definisi
const int coinPin = 2; // Pin untuk sinyal coin acceptor
const int relayPin = 7; // Pin untuk relay

// Variabel untuk menghitung koin
volatile int coinCount = 1;

// Fungsi interrupt untuk mendeteksi koin
void coinInserted() {
    coinCount++;
}

void setup() {
    // Inisialisasi LCD
    lcd.init();
    lcd.backlight();
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Waiting for coin");

    // Inisialisasi pin
    pinMode(coinPin, INPUT_PULLUP); // Pastikan pin pull-up aktif
    pinMode(relayPin, OUTPUT);
    digitalWrite(relayPin, HIGH);

    // Interrupt untuk mendeteksi pulsa dari coin acceptor
    attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(coinPin), coinInserted, FALLING);
}

void loop() {
    // Tampilkan jumlah koin di LCD
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("Coins:");
    lcd.print(coinCount);

    // Jika jumlah koin mencapai batas (misal, 5), nyalakan relay
    if (coinCount >= 5) {
        lcd.setCursor(0, 0);
        lcd.print("Relay ON ");
        digitalWrite(relayPin, LOW);
        delay(100000); // Relay menyala selama 5 menit
        digitalWrite(relayPin, HIGH);
        lcd.setCursor(0, 0);
        lcd.print("Relay OFF ");
        coinCount = 0; // Reset jumlah koin
    }
}
```



RIWAYAT HIDUP



I I Nyoman Ari Satia lahir di Pengastulan, Kecamatan Seririt, Kabupaten Buleleng, Bali pada tanggal 28 November 2003. Penulis merupakan putra dari pasangan Bapak Made Sugata dan Ibu Iluh Endri. Penulis berkewarganegaraan Indonesia dan memeluk agama Hindu. Saat ini, penulis berdomisili di Desa Pengastulan, Banjar Dinas Purwa, Kecamatan Seririt, Kabupaten Buleleng, Bali. Penulis memulai pendidikan formalnya di SD Negeri 3 Pengastulan dan melanjutkan ke jenjang menengah pertama di SMP PGRI Seririt, yang diselesaikan pada tahun 2018. Pendidikan menengah atas ditempuh di SMA Saraswati Seririt dengan jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS), dan lulus pada tahun 2021. Selanjutnya, penulis melanjutkan pendidikan tinggi di Universitas Pendidikan Ganesha, pada Program Studi Teknologi Rekayasa Sistem Elektronika, Jurusan Teknologi Industri, Fakultas Teknik dan Kejuruan, jenjang Diploma IV. Pada semester genap tahun 2025, penulis berhasil menyelesaikan tugas akhir dengan judul "Rancang Bangun Sistem Pamarut Kelapa Otomatis Berbasis Panel Surya dengan Kontrol Pembayaran Menggunakan Mikrokontroler dan Sensor Koin". Hingga saat penulisan skripsi ini, penulis masih terdaftar sebagai mahasiswa aktif pada Program Studi Diploma IV Teknologi Rekayasa Sistem Elektronika di Universitas Pendidikan Ganesha..