

PENGEMBANGAN GAME FPS PUPUTAN MARGARANA BERBASIS DESKTOP

Oleh

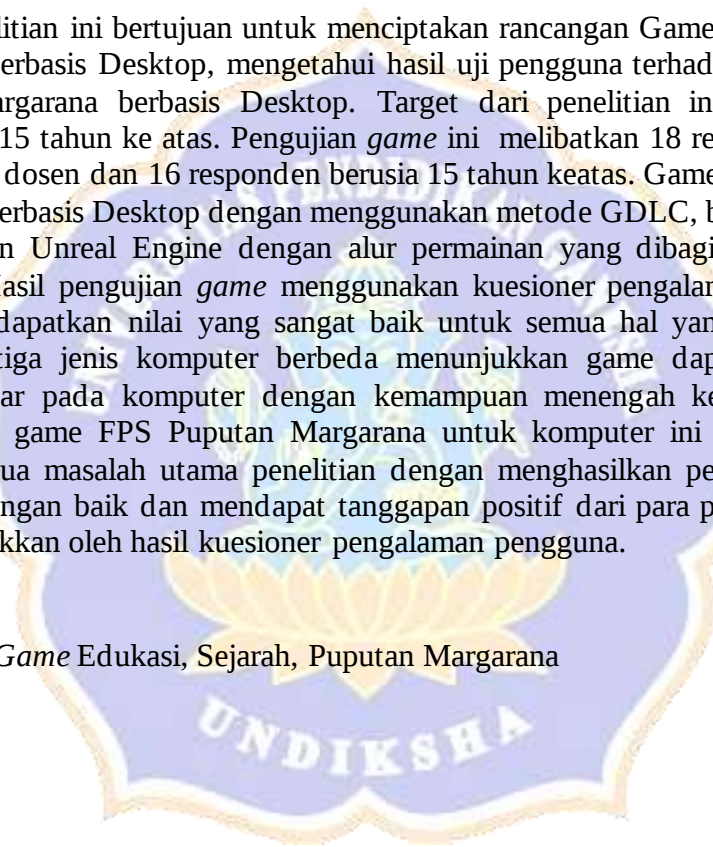
Ketut Gopala Pandurangga (2255013022)

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan rancangan Game FPS Puputan Margarana berbasis Desktop, mengetahui hasil uji pengguna terhadap Game FPS Puputan Margarana berbasis Desktop. Target dari penelitian ini yaitu target pemain usia 15 tahun ke atas. Pengujian *game* ini melibatkan 18 responden yaitu 2 responden dosen dan 16 responden berusia 15 tahun keatas. Game FPS Puputan Margarana berbasis Desktop dengan menggunakan metode GDLC, berhasil dibuat menggunakan Unreal Engine dengan alur permainan yang dibagi menjadi tiga tingkatan. Hasil pengujian *game* menggunakan kuesioner pengalaman pengguna (UEQ) mendapatkan nilai yang sangat baik untuk semua hal yang diukur. Uji coba pada tiga jenis komputer berbeda menunjukkan game dapat dimainkan dengan lancar pada komputer dengan kemampuan menengah ke atas. Secara keseluruhan, game FPS Puputan Margarana untuk komputer ini telah berhasil menjawab dua masalah utama penelitian dengan menghasilkan permainan yang berfungsi dengan baik dan mendapat tanggapan positif dari para pemain, seperti yang ditunjukkan oleh hasil kuesioner pengalaman pengguna.

Kata kunci: *Game* Edukasi, Sejarah, Puputan Margarana



DEVELOPMENT OF DESKTOP-BASED PUPUTAN MARGARANA FPS GAME

By

Ketut Gopala Pandurangga (2255013022)

Department of Informatics Engineering

ABSTRACT

This research aims to create a Desktop-based Puputan Margarana FPS Game design, knowing the results of user testing of Desktop-based Puputan Margarana FPS Game. The target of this research is the target player age 15 years and over. This game testing involved 18 respondents, namely 2 lecturer respondents and 16 respondents aged 15 years and over. Desktop-based Puputan Margarana FPS game using the GDLC method, successfully created using Unreal Engine with a gameplay divided into three levels. The results of testing the game using a user experience questionnaire (UEQ) get very good scores for all things measured. Tests on three different types of computers showed that the game can be played smoothly on computers with medium to high capabilities. Overall, this Puputan Margarana FPS game for computers has successfully answered the two main research problems by producing a well-functioning game and getting positive responses from the players, as shown by the results of the user experience questionnaire.

Keywords: Educational Game, History, Puputan Margarana

