DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). "Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi". *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Volume 16, Nomor 1 (hlm 98-106).
- Ahmad, A., dan Nurhidaya, N. (2020). "Media Sosial Dan Tantangan Masa Depan Generasi Milenial". *Jurnal Ilmu Komunikasi*, Volume 8, Nomor 2, (hlm 143-148).
- Anwar, dan Ilham. (2010). Bahan Kuliah Online : Pengembangan bahan ajar.
- Apoko, T. W., dan Nabilah, L. (2022). "Hubungan Kecemasan dengan Kemampuan Mengajar Mahasiswa PGSD". *Jurnal Pendidikan*, Volume 10, Nomor 2, (hlm 143-148).
- Asyhari, A., dan Silvia, H. (2016). "Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, Volume 5, Nomor 1, (hlm 2-12).
- Azmi, Ulul. 2015. *Profil Kemampuan Penalaran IPA Dalam Menyelesaikan Masalah IPA Ditinjau Dari Kemampuan IPA Pada Materi Usaha dan pesawat sederhana Kelas VII Smp Ypm 4 Bohar Sidoarjo*. Tugas Akhir. Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan, Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.
- Barokati, N., dan Annas, F. (2013). "Pengembangan Pembelajaran Berbasis Blended Learning Pada Mata Kuliah Pemrograman Komputer (Studi Kasus: Unisda Lamongan)". *Open Access Journal of Information Systems*, Volume 4, Nomor 5, (hlm 352-358).

- Cahyadi, R. A. (2019). "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model". *Islamic Education Journal*, Volume 3, Nomor 1, (hlm 35-40).
- Danoebroto, S. W. (2012). "Model Pembelajaran IPA Berbasis Pendidikan Multikultural". *Jurnal Pembangunan Pendidikan*, Volume 1, Nomor 1, (hlm 94-105).
- Fakhrurrazi. (2018). "Hakikat Pembelajaran Yang Efektif". *Jurnal Pendidikan, Hukum, Dan Sosial Keagamaan*, Volume 11, Nomor 1, (hlm 85-97).
- Farida, F., Kartini, K., dan Saragih, S. (2021). "Development of Problem Based Learning Devices in Two Variable Linier Equation System Materials". *Journal of Education Sciences*, Volume 5, Nomor 2, (hlm 325-339).
- Fauzia, H. A. (2018). "Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA SD". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 7, Nomor 1, (hlm 40-45).
- Febriandi, R. F., Wasidi, W. W., dan Susanta, A. S. (2019). "Validitas Lks IPA Dengan Pendekatan Sainifik Berbasis Outdoor Pada Materi Bangun Datar". *Jurnal Pembelajaran dan Pengajaran Pendidikan Dasar*, Volume 2, Nomor 2, (hlm 148-158).
- Habibi dan Suparman. (2020). "Literasi IPA dalam Menyambut PISA 2021 Berdasarkan Kecakapan Abad 21". *Jurnal Kajian Pendidikan IPA*, Volume 6, Nomor 1, (hlm 58-62).
- Henim, dan Sari. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan*, Volume 6, Nomor 1 (hlm 69-78).

- Isnaeni, S., Fajriyah, L., dan Risky, d. (2018). "Analisis Kemampuan Penalaran Matematis Dan Kemandirian Belajar Siswa Smp Pada Materi Persamaan IPA". *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, Volume 2, Nomor 1, (hlm 108-114).
- Jazuli, M., Azizah, L. F., dan Meita, N. M. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Android Sebagai Media Interaktif. *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, Volume 7, Nomor 2, (hlm 47-64).
- Kharisma, J. Y., dan Asman, A. (2018). "Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Masalah Berorientasi pada Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis dan Prestasi Belajar IPA". *Indonesian Journal of Mathematis Education*, Volume 1, Nomor 1, (hlm 35-45).
- Koesrini, J., Nyoman, S. D., dan Setyosari, P. (2021). "Problem-Based Learning Strategy based on Cognitive Style to". *Repository ITS RS Dr. Soepraoen Malang*.
- Maryati, I. (2018). "Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Materi Pola Bilangan Di Kelas VII Sekolah Menengah Pertama". *Mosharafa Jurnal Pendidikan IPA*, Volume 7, Nomor 1, (hlm 63-72).
- Megawati fitri. (2021). *Pengembangan Komik Fisika Digital Berbasis Pendidikan Karakter Pada Pokok Bahasan Hukum Newton*. Skripsi. Jurusan Fisika Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Nasution. (2000). *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*
- Nasution, E. A., dan Riati. (2018). "Perancangan Aplikasi Pendataan Produksi Tiang Pancang PT. Pilaren Menggunakan Vb.Net Dan Mysql dengan

- Metode System Development Life Cycle". *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, Volume 3, Nomor 1, (hlm 2-14).
- Nudina, I. K. (2021). "Pengembangan Buku Cerita tentang Desa Tenganan Dauh Tukad untuk Meningkatkan Literasi Budaya Siswa Kelas V Sekolah Dasar". *Repository Undiksha*, Volume 5, Nomor 2, (hlm 291-296).
- Oksatianti, B. R., Risdianto, E., dan Mayub, A. (2022). "Pengembangan Pembelajaran Daring Berbasis Moocs Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Suhu Dan Kalor". *Jurnal Ilmu Dan Pembelajaran Fisika*, Volume 1, Nomor 2, (hlm 174-180).
- Pamungkas, A., Rachmad, dan Thamrin, H. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Kodular Pada Materi Percabangan Dan Perulangan Guna Meningkatkan Pemahaman Siswa". *UMSLibrary Center Of Academic Activities*, (hlm 2-10).
- Prasetyo, B., dan Trisyanti, U. (2018). "Revolusi Industri 4.0 Dan Tantangan Perubahan Sosial". *Iptek Journal Of Proceedings Series*, Volume 3, Nomor 5 (hlm 23-26).
- Prianbogo, A. A. (2022). "Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Android Dengan Aplikasi Kodular Pada Mobile Learning Mata Pelajaran Penataan Produk Kelas Xi Bdp Smk". *Jurnal Pendidikan Tata Niaga*, Volume 10, Nomor 1, (hlm 1669-1676).
- Puspitasari, A. (2019). "Penerapan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Modul Cetak dan Modul Elektronik pada Siswa SMA". *Jurnal Pendidikan Fisika*, Volume 7, Nomor 1, (hlm 17-25).

- Rahim, F. R., Suherman, D. S., dan Murtiani, M. (2019). "Analisis Kompetensi Guru dalam Mempersiapkan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Era Revolusi Industri 4.0". *JEP (Jurnal Eksakta Pendidikan)*, Volume 3, Nomor 2, (hlm 134-140).
- Rahmawati. (2016). Pengembangan Modul Digital Berbasis *Visual Basic for Application Powerpoint* pada mata pelajaran Tekonologi Informasi dan Komunikasi Materi Coreldraw X3 di Kelas VII SMP Kebon Dalem. *Jurnal Unnes*.
- Rismayanti, T. A., Anriani, N., dan Sukirwan, S. (2022). "Pengembangan E-Modul Berbantu Kodular pada Smartphone untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa SMP". *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan IPA*, Volume 6, Nomor 1, (hlm 859-868).
- Ronaldo, dan Ardoni. (2020). "Pembuatan Aplikasi Mobile "Wonderful of Minangkabau" sebagai Gudang Informasi Pariwisata di Sumatera Barat Melalui Website Kodular". *Jurnal Perpustakaan dan Ilmu Informasi*, Volume 2, Nomor 1, (hlm 88-93).
- Bintari Kartika Sari. 2017. *Desain Pembelajaran Model Addie Dan Implementasinya Dengan Tipe Jigsaw*. Jurusan pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Universitas Negeri Surabaya
- Satria, A., dan Saindra, G. (2017). "Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Administrasi Jaringan Kelas Xii Teknik Komputer Dan Jaringan Di Smk Ti Bali Global Singaraja". *Karmapati (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Informatika)*. Volume 6, Nomor 1.

- Siregar, N., Sahirah, R., Dan Harahap, A. A. (2020). "Konsep Kampus Merdeka Belajar Di Era Revolusi Industri 4.0". *Fitrah Journal Of Islamic Education*, Volume 1, Nomor 1, (hlm 143-156).
- Sugiharni, G. A. (2018). "Pengembangan Modul IPA Diskrit Berbentuk Digital Dengan Pola Pendistribusian Asynchronous Menggunakan Teknologi Open Source". *Janapati (Jurnal Nasional Pendidikan Informatika)*. Volume 7, Nomor 1, (hlm 58-71).
- Tegeh, I. M., dan Kirna, I. M. (2013). "Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model". *Jurnal IKA*, Volume 11, Nomor 1, (hlm 12-26).
- Tyas, R. (2017). "Kesulitan Penerapan Problem Based Learning Dalam Pembelajaran IPA". *Jurnal Tecnoscienza*, Volume 2, Nomor 1, (hlm 45-51).
- Zagoto, M. M., dan Dakhi, O. (2018). "Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Peminatan Berbasis Pendekatan Saintifik Untuk Siswa Kelas Xi Sekolah Menengah Atas". *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran (JRPP)*, Volume 1, Nomor 1, (hlm 157-169).