

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Atikah, R., Prihatin, R. T., Hernayati, H., & Misbah, J. (2021). Pemanfaatan Google Classroom sebagai media pembelajaran di masa pandemi Covid-19. *Petik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 7(1), 7–18. <https://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/petik/article/view/1206>
- Azzahra Setya, R., Amanda, R., Olganita, A., Vidya, L., & Ariefianto, T. (2024). Analisis efektivitas edge caching dalam meningkatkan QoS pada layanan web multimedia. *Sang Pencerah: Jurnal Ilmiah Universitas Muhammadiyah Buton*, 10(4), 1265–1276. <https://doi.org/10.35326/pencerah.v10i4.6355>
- Fadilah, A., Nurzakiyah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(2), 01–17. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>
- Harefa, E., Afendi, A. R., Karuru, P., Sulaeman, & Wote, A. Y. V. (2024). *Buku ajar: Teori belajar dan pembelajaran* (Sepriano & Efitra, Eds.).
- Hidayat, S., & Akbar, Y. (2023). Implementasi failover VPN kantor pusat dan cabang menggunakan teknologi SDWAN dengan strategi best quality. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 4(3), 1598–1608. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.386>
- Miarso, Y. (2004). *Menyemai benih teknologi pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Munadi, Y. (2008). *Media pembelajaran: Sebuah pendekatan baru*. Ciputat: Gaung Persada Press.
- Negara, K. A. S., Santyadiputra, G. S., & Saskara, G. A. J. (2023). Validitas media pembelajaran jaringan komputer berbasis PNETLab. *KARMAPATI: Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 12(1), 107–111.

- Permana, A. Y. H. (2023, August 5). Simulasi jaringan menggunakan PNETLab. *Medium*. <https://medium.com/@yahyahudan19/simulasi-jaringan-menggunakan-PNETLab-493fc1d5c7dd>
- Prabandari, L. P. C., Ngurah, A. A., & Putra, P. M. (2024). Sistem informasi inventarisasi dan peminjaman barang berbasis website pada jurusan Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi SMK Negeri Bali Mandara. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 10(1). <https://doi.org/10.36002/jutik.v10i1.2804>
- Rahmawati, I., Latifah, S., & Yuliati, L. (2024). Development of flipbook-based digital learning media using ADDIE model to improve student learning outcomes. *International Journal of Learning and Instruction*, 17(1), 55–67.
- Sianturi, R. A., Larosa, F., Gea, A., & Artikel, H. (2022). Analisis QoS routing OSPF IP versi 4 dan OSPF IP versi 6 pada Mikrotik OS. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 2(2), 98–103. <http://ojs.fikom-methodist.net/index.php/methotika>
- Suharya, Y., Rosmalina, R., Imamah, N., & Hendryana, H. (2023). Pengembangan aplikasi pembelajaran jaringan komputer menggunakan PNETLab untuk Sekolah Menengah Kejuruan jurusan Teknik Komputer dan Jaringan dengan metode web based learning. *Computing Informatika*, 10(1). <https://doi.org/10.55222/computing.v10i01.1152>
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan ADDIE model. *Jurnal IKA Undiksha*, 11(1).
- Wahab, G., & Rosnawati. (2021). *Teori-teori belajar dan pembelajaran* (H. A. Zanki, Ed.). Penerbit Adab (CV. Adanu Abimata).