

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Ardiansyah, Djatmiko Waloejono, & Sumarwanto. 2021. Perancangan Pusat Wisata Kuliner Nusantara di Pantai Suradadi Dengan Konsep Arsitektur Neo-Vernakular. *SARGA: Journal of Architecture and Urbanism*, Vol. 15, No.1, (Hlm.10–19). <https://doi.org/10.56444/sarga.v15i1.156>
- Agustina, R., Bustan, A., & Hartanto, T. J. 2022. Pengembangan Modul Daring Berbasis LKPD menggunakan Model PBL pada Materi Fluida Statis. *Bahana Pendidikan: Jurnal Pendidikan Sains*, Vol. 4, No. 1, (Hlm.10–18). <https://doi.org/10.37304/bpjps.v4i1.4544>
- Amani, F. I., Bahar, A., Widagdo, A. K., & Sulandari, L. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Berbasis Kontekstual pada Materi Keselamatan Kerja. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, Vol. 9, No. 3, (Hlm. 1631–1636). <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i3.2429>
- Amanullah, M. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, Vol. 17, No.1, (Hlm.37–44). <http://journal.umpo.ac.id/index.php/dimensi/index>
- Arinta, F. R., Marsiti, C. I. R., & Sukerti, N. W. 2025. Pengembangan *Flipbook* Hidangan Main Course pada Mata Kuliah Kuliner Eropa di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, Vol. 22, No.1, (Hlm.59–68).
- Ariyanto, E. W., Handajani, S., Sutiadiningsih, A., & Widagdo, A. K. 2023. Pengembangan E-Modul Untuk Kompetensi Dasar Menerapkan Plain Cake Bagi Siswa SMKN 1 Cerme Gresik. *Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan Dan Kebudayaan*, Vol. 1, No. 3, (Hlm. 169–182). <https://doi.org/10.59031/jkppk.v1i3.290>
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, Vol. 8, No. 1, (Hlm. 29–36). <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2298>
- Bunari, B., Setiawan, J., Ma'arif, M. A., Purnamasari, R., Hadisaputra, H., & Sudirman, S. 2024. The influence of *flipbook* learning media, learning interest, and learning motivation on learning outcomes. *Journal of Education and Learning*, Vol. 18, No. 2, (Hlm.313–321). <https://doi.org/10.11591/edulearn.v18i2.21059>
- Candra, I. P., Singapurwa, N. M. A. S., & Suariani, L. 2022. Pengolahan Pangan Jajanan Tradisional pada Kelompok Kusuma Dewi di Kabupaten

- Jembrana, Bali. *PengabdianMu: Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol. 7, No. 2, (Hlm. 324–331). <https://doi.org/10.33084/pengabdianmu.v7i2.2576>
- Daniyati, A., Bulqis Saputri, I., Aqila Septiyani, S., & Setiawan, U. 2023. Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, Vol. 1, No.1, (Hlm. 282–294).
- Faujiah, N., Septiani Nanda, S., Putri, T., & Setiawan, U. 2022. Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media. *Jurnal Telekomunikasi, Kendali Dan Listrik*, Vol. 3, No.2, (Hlm.81–87).
- Firdaus, G. S., & Hartatik, S. F. 2023. Pengembangan Modul Elektronik ‘Flipbook’ Sebagai Bahan Ajar Pengayaan Keterampilan Menulis Bahasa Inggris. *Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya*, Vol. 6, No. 2, (Hlm. 1–11). <http://ejurnal.budiutomomalang.ac.id/index.php/alfabeta>
- Ibrahim, M. A., Fauzan, M. lutfi Y., Raihan, P., Nurhadi, S. N., Setiawan, U., & Destiyani, Y. N. 2022. Jenis, Klasifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Islam*, Vol. 4, No.2, (Hlm.106–113).
- Ikorasaki, F., Arwa, K., & Hrp, N. A. 2022. Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Masakan Nusantara Berbasis Android. *Jurnal Teknik*, Vol. 1, No. 1, (Hlm.1-15)
- Ilham Setiadi, M., Muksar, M., & Suprianti, D. 2021. Penggunaan Media Pembelajaran *Flipbook* Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan (JISIP)*, Vol. 5, No. 4, (Hlm.1067–1074). <https://doi.org/10.36312/jisip.v5i4.2542/http>
- Juliani, R., & Ibrahim, N. 2023. Pengaruh Media *Flipbook* Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, Vol. 7, No. 1, (Hlm. 19–26). <https://doi.org/10.3065>
- Julita, & Purnasari, P. D. 2022. Pemanfaatan Teknologi Sebagai Media Pembelajaran Dalam Pendidikan Era Digital. *Journal of Educational Learning and Innovation*, Vol. 2, No.2, (Hlm. 227–239).
- Khoiron, M. 2021. *Media pembelajaran untuk generasi milenial: Tinjauan teoretis dan pedoman praktis*. <https://doi.org/10.17605/OSF.IO/WPXMA>
- Kismawati, R., Ernawati, T., & Winingsih, P. H. 2022. Pengembangan E-Komik Berbasis Heyzine *Flipbook* pada Materi Sistem Pencernaan bagi Peserta Didik Kelas VIII SMP. *Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan*, Vol. 6, No.3, (Hlm.359–370).
- Maharani, I. G. A. E. P., Sukerti, N. W., & Marsiti, C. I. R. 2024. Pengembangan Media Video Pembelajaran Sweet Bread Pada Mata

Kuliah Bakery di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, Vol. 4, No. 2, (Hlm. 82–94). <https://doi.org/10.23887/jk.v4i2.83429>

Mahendri, R. P., Amanda, M., & Latifah, U. 2022. Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis *Flipbook* sebagai Media Pembelajaran Distance Learning. *J-HyTEL: Journal of Hypermedia & Technology-Enhanced Learning*, Vol.1, No.1, (Hlm.1–14). <https://doi.org/10.58536/j-hytel.v1i1.18>

Marliani, L. P. 2021. Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Psikologi*, Vol. 1, No.2, (Hlm. 125–133).

Marsiti, C. I. R., Santyasa, I. W., Sudatha, I. G. W., & Sudarma, I. K. 2023. Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Elemen Pengolahan Makanan dan Minuman sub Elemen Hidangan Soup. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, Vol. 20, No. 1, (Hlm. 35–45).

Mulyadi, D. U., Wahyuni, S., & Handayani, R. D. 2016. Pengembangan Media Flash *Flipbook* untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran IPA di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, Vol. 4, No. 4, (Hlm.196–301).

Nahak, H. M. I. 2019. Upaya Melestarikan Budaya Indonesia Di Era Globalisasi. *Jurnal Sosiologi Nusantara*, Vol. 5, No. 1, (Hlm. 65–76). <https://doi.org/10.33369/jsn.5.1.65-76>

Nugroho, H., & Suhud, U. 2019. Penerapan Pengembangan Teori Technology Acceptance Model (TAM) Dan Motivasi Terhadap Intensi Mahasiswa Di Jakarta Untuk Menggunakan Tablet. *Jurna Communication Studies*, Vol. 5, No.1, (Hlm. 45–64). <https://doi.org/https://doi.org/10.37535/101005120184>

Nurrita, T. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Vol. 3, No. 1, (Hlm.171–187).

Okpatrioka. 2023. Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, Vol. 1, No.1, (Hlm. 86–100).

Permata Sari, Y. 2018. Kemas Ulang Informasi Jajanan Tradisional di Kabupaten Pesisir Selatan. *Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan Dan Kearsipan*, Vol. 7, No.1, (Hlm. 168–180).

Puspitasari, R., Hamdani, D., & Risdianto, E. 2020. Pengembangan E-Modul Berbasis HOTS Berbantu *Flipbook* Maker Sebagai Bahan Ajar Alternatif Siswa SMA. *Jurnal Kumparan Fisika*, Vol. 3, No. 3, (Hlm. 247–254). <https://doi.org/10.33369/jkf.3.3.247-254>

- Putra, A. 2024. Model Pembelajaran Pendidikan Vokasional Yang Efektif di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Ilmu Pendidikan (JIP)*, Vol. 2, No. 4, (Hlm.677–682).
- Putri, R. C., Asrul, B., Widagdo, A. K., & Sulandari, L. 2024. Pengembangan E-Modul berbasis *Flipbook* pada Materi Bumbu Dasar untuk SMK Kuliner. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, Vol. 11, No. 3, (Hlm. 820–831). <https://doi.org/10.38048/jipcb.v11i3.3735>
- Rachma, A. F., Iriani, T., & Handoyo, S. S. 2023. Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement. *Jurnal Pendidikan West Science*, Vol. 1, No. 8, (Hlm. 506–516).
- Raditya, I. K. S., & Sujana, I. W. 2021. Media Pembelajaran *Flipbook* Berbasis Problem Solving Pada Muatan Materi Peristiwa Proklamasi Kemerdekaan Indonesia. *Indonesian Journal of Instruction*, Vol. 2, No. 3, (Hlm. 92–102). <https://doi.org/10.23887/iji.v2i3.50948>
- Rahmawati, D., Wahyuni, S., & Yushardi,). 2017. Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Pada Materi Gerak Benda Di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, Vol. 6, No. 4, (Hlm. 326–332).
- Rahmawati, Fajriyah, K., & Ysh, A. Y. S. 2022. Pengembangan Media *Flipbook* Berbasis Kearifan Lokal Kabupaten Jepara Tema 8 Subtema 3 Kelas IV Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah PGSD*, Vol. 8, No.1, (Hlm. 647–658).
- Rahmawaty, U., & M.T, M. Y. S. Ds. . 2013. Pelestarian Budaya Indonesia Melalui Pembangunan Fasilitas Pusat Jajanan Tradisional Jawa Barat. *Jurnal Tingkat Sarjana Bidang Senirupa Dan Desain*, Vol. 2, No. 1, (Hlm. 1–8). <http://indonesia-liek.blogspot.com/2011/09/makanan-khas-sunda-jawa->
- Riskayanti, N. L., Astawan, I. G., & Trisna, G. A. P. S. 2024. Media Interaktif *Flipbook* Berpendekatan Saintifik dalam Meningkatkan Kemampuan Bernalar Kritis pada Muatan IPAS. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 6, No. 2. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v6i2.6587>
- Rosmiati, S., Dwija Iswara, P., & Djuanda, D. 2024. Pengembangan Media *Flipbook* Audio sebagai Media Pembelajaran Membaca Nyaring di Kelas II SD. *Pendidikan, Bahasa Dan Sastra*, Vol. 10, No. 3, (Hlm. 2909–2920). <https://e-journal.my.id/onoma>
- Roza, Y. M., Razali, G., Fatmawati, E., Syamsuddin, & Wibowo, G. A. 2023. Identitas Budaya dan Sosiasl Pada Makanan Khas Daerah: Tinjauan Terhadap Perilaku Konsumsi Masyarakat Muslim Pada Bulan Ramadan di Indonesia. *Jurnal Ilmiah Manajemen*, Vol. 4, No. 1, (Hlm. 305–315).

- Rustamana, A., Sahl, K. H., Ardianti, D., & Solihin, A. H. S. 2024. Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima : Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, Vol. 2, No.3, (Hlm. 60–69). <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>
- Saparina, M., Suratman, D., Program, A. N., Pendidikan, S., Fkip, M., & Pontianak, U. 2020. Kelayakan *Flipbook* Digital Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Lingkaran Di Kelas VIII SMP. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, Vol. 9, No. 9, (Hlm. 1–11).
- Setiadi, M. I., Muksar, M., & Suprianti, D. 2021. Penggunaan Media *Flipbook* untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa. *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan)*, Vol. 5, No. 4, (Hlm. 1067–1075). <https://doi.org/10.58258/jisip.v5i4.2542>
- Silahuddin, A. 2022. Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, Dan Fungsi Media Pembelajaran MA Al-Huda Karang Melati. *Jurnal Prodi MPI*, Vol. 4, No. 2, (Hlm. 162–175).
- Siwi, A., & Tyas, P. 2017. Identifikasi Kuliner Lokal Indonesia dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Pariwisata Terapan*, Vol. 1, No. 1, (Hlm. 1–14).
- Sugiyono. 2023. *Metode Penelitian, Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. www.cvalfabeta.com
- Suharsono, N., Sufi, L., & Hidayat, R. 2023. Development Of E-Modules Assisted By *Flipbook* Applications In Marketing Subjects In Vocational Schools. *International Education Trend Issues*, Vol. 1, No.2, (Hlm. 198–209).
- Sumartini, A. T. 2022. Efektivitas Penggunaan Bahan Ajar *Flipbook* dengan Platform Google Classroom dalam Pembelajaran Jarak Jauh. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, Vol. 6, No. 1, (Hlm. 103–126). <https://doi.org/10.26811/didaktika.v6i1.752>
- Suyuti, Wahyuningrum, P. M. E., Jamil, M. A., Nawawi, M. L., Aditya, D., & Rusmayani, N. G. A. L. 2023. Analisis Efektifitas Penggunaan Teknologi dalam Pendidikan Terhadap Peningkatan Hasil Belajar. *Journal on Education*, Vol. 6, No. 1, (Hlm. 1–11). <https://www.researchgate.net/publication/371279845>
- Syarifah, S. K., Windiyani, T., Suchyadi, Y., & Pakuan, U. 2023. Pengembangan E-Modul Menggunakan *Flipbook* Pada Kelas V Subtema 3 Usaha Pelestarian Lingkungan. *Jurnal Ilmiah PGSD*, Vol. 9, No. 2, (Hlm. 2611–2619).
- Ulandari, R., & Syawaluddin, A. 2022. Pengembangan Bahan Ajar *Flipbook* Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) pada Siswa

Sekolah Dasar di Kabupaten Jenepono. *Journal of Education*, Vol. 2, No. 5, (Hlm. 106–114).

Usman, A., Dewi, K., & Indraswati, D. 2023. Pengembangan Bahan Ajar E-*Flipbook* Berbantuan Aplikasi Flip PDF Corporate Edition Muatan IPS Kelas IV SDN 48 Cakranegara. *Jurnal Literasi Dan Pembelajaran Indonesia*, Vol. 3, No. 1, (Hlm. 1–7).

Waryono. 2021. Tradisi dan Makna Filosofi Kuliner Minangkabau. *Jurnal Pendidikan Dan Perhotelan*, Vol. 1, No. 2, (Hlm. 65–74).

Yaumi, M. 2017. Ragam Media Pembelajaran: Dari Pemanfaatan Media Sederhana ke Penggunaan Multi Media. *Ragam Media Pembelajaran*, (Hlm.21–44).

Yuliani, Tri Pangesthi, L., Astuti, N., Purwidiani, N., & Miranti, M. G. 2025. Pengembangan E-Book Pengetahuan Bahan Makanan Daging Berbasis Flpbook Maker Bagi Siswa Fase E SMK Kuliner. *JVTE: Journal of Vocational and Technical Education*, Vol. 7, No. 1, (Hlm. 8–15).

Yuliawati, E. P. T., Abadi, I. B. G. S., & Suniasih, N. W. 2022. *Flipbook sebagai Media Pembelajaran Fleksibel pada Muatan IPA Materi Daur Hidup Hewan untuk Siswa Kelas IV SD* (Vol. 4).

