

PENGEMBANGAN MEDIA *VIDEO* PEMBELAJARN 3D *LIFE SHOOT* MENGENAI *TRI RNA*(Studi Kasus Kelas 6 SD Negeri 3 Sambangan)

Oleh

Oleh I Gst Ngr Nyoman Gde Suadnyana, NIM 1515051075

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Email : ngurah.suadnyana@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan media *video* pembelajaran pada materi *Tri Rna* dalam mata pelajaran Agama Hindu serta mengetahui respon siswa terhadap media *video* pembelajaran dengan studi kasus di Sekolah Dasar Negeri 3 Sambangan kelas enam. Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah *Research and Development (R & D)* pada materi menggunakan model pengembangan MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) dengan enam tahapan, yaitu tahap *concept* (pengonsepan), tahap *design* (perancangan), tahap *material Collecting* (pengumpulan bahan), tahap *assembly* (pembuatan), tahap *testing* (pengujian) dan tahap *distribution* (pendistribusian). Implementasi dari media *video* pembelajaran ini dilakukan beberapa pengujian untuk mengetahui tingkat keefektifan media *video* pembelajaran agama hindu, yang diantaranya Uji Ahli Isi dengan hasil 100% yang berarti sesuai, sedangkan pada Uji Ahli Media mendapatkan hasil representasi 100% yang berarti sesuai, dan yang terakhir uji respon pengguna dengan hasil 92,48% dengan masuk kategori sangat baik. Pada uji efektifitas dilakukan dengan dua test yaitu *pre test* dan *pro test* dengan hasil 58% yang berarti media ini masuk dalam kategori sedang.

Kata Kunci: *Agama Hindu, Media Video Pembelajaran, Model MDLC*

THE DEVELOPMENT OF 3D LIFE SHOOT INSTRUCTIONAL VIDEO MEDIA ABOUT *TRI RNA*

“Case Study 6th Grade SD Negeri 3 Sambangan”

By:

Oleh I Gst Ngr Nyoman Gde Suadnyana, NIM 1515051075

Program Study of Informatics Education

Informatics Engineering Department

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Email : ngurah.suadnyana@gmail.com

ABSTRAK

This research aimed to implement the video as a learning media in tri hita karana material in Agama Hindu subject and to know the students' responds toward the video as a learning media with the case study in SD Negeri 3 Sambangan grade sixth. The method of the study was Research and development (R and D) in which the media development was MDLC (Multimedia Development Life Cycle) which included six steps; concept (concepting), design (designing), material collecting (collecting material), assembly (making), testing, and distribution. The implementation of this video as a leaning media had been tested several times in order to know the effectivity of this media in Agama Hindu subject which includes; expert testing with the result 100% which means appropriate, meanwhile in the media expert testing the representation of the result is 100% which means appropriate, and the last is user's responds testing with the result 92,48% which is in a very good category. The effectivity testing conducted with two test which is pretest and pro test with the result 58% which means that this media in the intermediate category.

Keywords: Agama Hindu, Video as a learning media, MDLC Mode