

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, M. (2013). Pemanfaatan E-Learning sebagai Media Pembelajaran. In *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Ainina, I. A. (2014). Pemanfaatan media audio visual sebagai sumber pembelajaran sejarah. *Indonesian journal of history education*, 3(1).
- Anyan, A., Ege, B., & Faisal, H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Power Point. *JUTECH: journal education and technology*, 1(1).
- Arfiany, V. (2021). Pengaruh Penerapan Model *Quantum learning* dan Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4198-4205.
- Bouato, Y., Lihawa, F., & Rusiyah, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe Yang Diintegrasikan Dengan Wondershare Filmora Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Geografi Alam. *Jambura Geo Education Journal*, 1(2), 71-79.
- Kurune, A., Yusuf, D., & Rusiyah, R. (2023). Pengembangan media Pembelajaran berbasis Vlognow dan Wordwall Mata Pelajaran Geografi materi Geografi Kelas XI SMA Negeri 1 Kota Gorontalo. *Edu Geography*, 11(3), 47-56.
- Larasati, A, T & Suryaman. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Ropi (Roda Pintar) Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas Ii Sd. *Primary Educatoin Journal* Vol. 1 No. 1.
- Lestari, I. (2018). Penerapan model pembelajaran mind mapping dalam metode *quantum learning* untuk meningkatkan hasil belajar. *Edu dikara: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(3), 231-239.
- Mariezki, R., Juita, E., & Tanamir, M. D. (2021). Pengembangan media e-learning berbasis moodle sebagai suplemen pembelajaran geografi pada materi Geografi alam. *Jambura Geo Education Journal*, 2(2), 54-62.
- Marpaung, I. Y & Sahat, S. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Macromedia Flash Proffesional 8 Kelas V Sd Swasta Namira. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*, Vol. 3, No. 1.
- MILLATI, H. A. PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *QUANTUM LEARNING* BERBANTUAN APLIKASI QUIZZ TERHADAP KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIKA SISWA SMA MA'ARIF NU 1 KEMRANJEN.
- Muhtar, N. A., Akhmad, N., Rosarina, G. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis Information Communication and Technology

(ICT). *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 7, No. 4 (2020) 20-31.

PAKPAHAN, V. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN PADA MATERI GEOGRAFI BANJIR BANDANG DI SMA N 1 SITITOTIO DAN SMA N 1 SIMANINDO KABUPATEN SAMOSIR (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Medan).

Pralisaputri, K. R., Soegiyanto, H., & Muryani, C. (2016). Pengembangan media booklet berbasis SETS pada materi pokok mitigasi dan adaptasi bencana alam untuk kelas X SMA (eksperimen pada siswa kelas X SMA Negeri 8 Surakarta tahun ajaran 2014/2015). *GeoEco*, 2(2).

Ramadhan, R. (2017). *Pengaruh Media Pembelajaran Visual Tiga Dimensi (Sketch Up) Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Pelajaran Macam-Macam Pekerjaan Konstruksi Kayu* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA).

Rohmat, A. N., Supriyono, S., & Purwaningsih, W. I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis *Quantum learning* Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal MathEducation Nusantara*, 6(1), 85-93.

Rosyid, M. Z., Sa'diyah, H., & Septiana, N. (2021). *Ragam media pembelajaran*. CV Literasi Nusantara Abadi.

Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, Vol. 2, No.1, 2019, hal. 470 - 477. Diakses di <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/viewFile/5798/4151>, pada 03 September 2023.

Saputra, I., Suharto, Y., & Hartono, R. (2021). Story map media: Inovasi pembelajaran Geografi dalam materi Geografi. *Jurnal Integrasi dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial (JIHIS)*, 1(1), 94-99.

Selfara, T. S. R. A., Wijayanti, R., & Faulina, R. (2022). Pengaruh Model *Quantum learning* Berbantu Media Roda Putar Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa. *Symmetry: Pasundan Journal of Research in Mathematics Learning and Education*, 7(1), 80-88.

Soraya, S. (2022). Efektifitas *Quantum learning* dalam Peningkatan Hasil Belajar Siswa. *Tahdzib Al-Akhlaq: Jurnal Pendidikan Islam*, 5(1), 76-95.

Suseno, P. U., Ismail, Y., & Ismail, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif berbasis Media. *Jambura Journal of Mathematics Education*, 1(2), 59-74.

Suyantini, N. L. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Quantum Teaching Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas Ixe Semester Ganjil Smp Negeri 2 Kubu Tahun Pelajaran 2017/2018. *Jurnal IKA* Vol. 17, No. 1.

Zaharah, N., Marzal, J., & Effendi-Hsb, M. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Quantum learning* pada Materi Segiempat dan Segitiga untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(3), 2768-2782.

