

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ANDROID*
PADA MATA PELAJARAN TEKNIK PENGELASAN BUSUR MANUAL
KELAS XI SMK NEGERI 3 SINGARAJA**

Oleh:

Patrisius Febriano, 1815071016

Program Studi Pendidikan Teknik Mesin

ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk: 1) Mengetahui pengembangan media pembelajaran berbasis *android* pada mata pelajaran Teknik Pengelasan Busur Manual. 2) Mengetahui tingkat kelayakan dan kepraktisan media pembelajaran berbasis *android* pada mata pelajaran Teknik Pengelasan Busur Manual. Penelitian pengembangan produk ini menggunakan model pengembangan 4 D (*four-D*) yang terdiri atas empat tahap utama, yaitu pendefinisian (*define*), perancangan (*design*) pengembangan (*develop*), dan penyebaran (*disseminate*). Hasil penelitian ini adalah, 1) Media pembelajaran telah berhasil dikembangkan berupa aplikasi pada *android* yang terdiri dari enam menu utama, yaitu perangkat pembelajaran, materi, asesmen, absensi siswa, tentang aplikasi, petunjuk penggunaan aplikasi. 2) Hasil uji dari ahli materi sebesar 88,33% dengan kriteria sangat layak, hasil uji dari ahli media 85,53% dengan kriteria sangat layak, hasil uji coba kelompok kecil sebesar 93,33% dan hasil uji coba kelompok besar 91,33%. dengan kriteria sangat praktis. Berdasarkan hasil yang didapat, media pembelajaran menggambar mesin berbasis *android* sangat layak dan sangat praktis untuk digunakan sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Teknik Pengelasan Busur Manual.

Kata kunci: *Android*, Media Pembelajaran, Pengembangan Produk

**DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED LEARNING MEDIA IN THE
SUBJECT OF MANUAL ARC WELDING TECHNIQUES CLASS XI SMK
NEGERI 3 SINGARAJA**

By:

Patrisius Febriano, NIM 1815071016

Mechanical Engineering Education Program

ABSTRACT

This research is a development research that aims to: 1) Knowing the development of android-based learning media in the subject of Manual Arc Welding Techniques. 2) Knowing the level of feasibility and effectiveness of android-based learning media in the subject of Manual Arc Welding Technique. This development research uses the 4 D (four-D) development model which consists of four main stages, namely defining (define), designing (design) developing (develop), and disseminating (disseminate). The results of this study are, 1) Learning media has been successfully developed in the form of an application on android which consists of six main menus, namely learning tools, materials, assessments, student attendance, about the application, instructions for using the application. 2) Test results from material experts amounted to 88.33% with very feasible criteria, test results from media experts 85.53% with very feasible criteria, small group trial results of 93.33% and large group trial results of 91.33%. with very practical criteria. Based on the results obtained, android-based machine drawing learning media is very feasible and very practical to be used as a learning media in Manual Arc Welding Engineering subjects.

Keywords: Android, Learning Media, Product Development.