

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN
RUMAH INDEKOS DAERAH SINGARAJA
UNTUK MAHASISWA UNDIKSHA BERBASIS WEB**

Oleh

Ketut Mangku Sugiarta, NIM.1705021021

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat rancang bangun Sistem Informasi Pendataan Rumah Indekos Daerah Singaraja Untuk Mahasiswa Undiksha Berbasis *web* dan aktif dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan *CodeIgniter* sebagai *Framework* dibantu *Visual Studio Code* sebagai *text editor* serta MYSQL sebagai pengelola basis data. Metode yang diterapkan dalam pembuatan Sistem Informasi Pendataan Rumah Indekos Daerah Singaraja Untuk Mahasiswa Undiksha Berbasis *web* ini menggunakan metode *waterfall* dalam pengembangan dan pengujiannya. Tahap perancangan sistem dilakukan untuk pengembangan terhadap basis data, desain antarmuka dan penyusunan program. Hasil dari pengembangan sistem ini terdapat dua aktor yaitu admin dan *user*, yang mengelola admin adalah pemilik Indekos sedangkan untuk *user* yaitu Mahasiswa atau pencari Indekos. Tujuan dari pembuatan sistem ini untuk menyimpan data dan informasi terkait Indekos di daerah sekitar Singaraja. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat memudahkan mahasiswa Undiksha dalam mencari Indekos di daerah Singaraja.

Kata-kata kunci : Sistem Informasi, Singaraja, *Waterfall*, Rumah Indekos.

**INFORMATION SYSTEM OF INDEKOS
DATA COLLECTION AROUND SINGARAJA
FOR UNDIKSHA STUDENT WEB-BASED**

By

Ketut Mangku Sugiarta, NIM.1705021021

Study Program of Informatics Management

Informatics Engineering Department

ABSTRACT

This study aims to create a design of Information Systems Data Collection Singaraja Regional Boarding Houses for Undiksha Students Web-based and active by using PHP as a programming language and CodeIgniter as a Framework assisted by Visual Studio Code as a text editor and MYSQL as a database manager. The method applied in making the Information System for Singaraja Regional Boarding Home Data Collection for Undiksha Students Web-based uses the waterfall method in its development and testing. System design phase is carried out for the development of databases, interface design and programming. As a result of the development of this system there are two actors, namely admin and user, who manage the admin are the owner of the boarding house, while for the user, it is the student or boarder. The purpose of making this system is to store data and information related to homestay in the area around Singaraja. With this information system it is expected to facilitate Undiksha students in finding homestays in the Singaraja area.

Keywords: *Information Systems, Singaraja, Waterfall, Boarding Houses*