

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Seputra, K., & Arna Jude Saskara, G. (2020). Kriptografi Simetris RC4 Pada Transaksi Online Booking Engine System. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 17(2).
- Ahmad, I., Indra Borman, R., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). *Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android*. 5(2), 2020.
- Amarullah, A. K. (2023). *Kajian Literatur Dalam Menyusun Referensi Kunci, State Of The Art, dan Keterbaharuan Penelitian (Novelty)*. www.ejournal.annadwahkualatungkal.ac.id
- Arista Rizki, N., & Fidia Deny Tisna Amijaya, Ms. (2019). *Lecture Notes Database System (Sistem Basis Data) disusun oleh*. <http://math.fmipa.unmul.ac.id>
- Aryandra, B. B., & Cahya Wardhana, A. (2024a). Perancangan Sistem Informasi Desa Wisata Berbasis Website Dengan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi Kasus: Desa Wisata Melung). Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 4).
- Aryandra, B. B., & Cahya Wardhana, A. (2024b). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DESA WISATA BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) (STUDI KASUS: DESA WISATA MELUNG). Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 4).
- Asmara, J. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)*. <http://ttskab.go.id/>
- Asri, A. (2019). *Pedoman Desa Wisata*.
- Beauty, S. I., & Suartana, I. M. (2024). Implementasi Website Promosi Desa Wisata dengan Static Site Generator untuk Search Engine Optimization (Studi Kasus Desa Wisata Sendangduwur). *Journal of Informatics and Computer Science*, 06.
- BPS Provinsi Bali. (2023, Februari 1). *Perkembangan Pariwisata Provinsi Bali Desember 2023*. BPS Provinsi Bali.
- Budi, I. M. R. D. K. (2024). *Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Munduk Muntis (Munduk Tourism) sebagai branding wisata desa Munduk*.

- Bupati Buleleng. (2022). *Keputusan Bupati Buleleng Nomor 430/239/HK/22 Tentang Desa Wisata di Kabupaten Buleleng*. Dinas Pariwisata Kabupaten Buleleng. https://dispar.bulelengkab.go.id/informasi/detail/bank-data/73_keputusan-bupati-buleleng-nomor-430239hk2022-tentang-desa-wisata-di-kabupaten-buleleng
- Candra, A. A., & Wulandari, I. A. (2021). *Sistem Informasi Berprestasi Berbasis Web Pada SMP Negeri 7 Kota Metro*.
- Darael, J. A., Lagarense, B. E. S., & Andih, D. C. (2024). Model Penerapan Integrated Reservation System Dengan Platform Digital Pada Hotel Mercure Bali Legian. *Jurnal Hospitaliti dan Pariwisata*, 7.
- Dinas Pariwisata. (2024, Mei 14). *Agen Penggerak Desa Wisata Unggulan di Kabupaten Buleleng*. Dinas Pariwisata. https://dispar.bulelengkab.go.id/informasi/detail/berita/92_pelatihan-agen-penggerak-desa-wisata-unggulan-di-kabupaten-buleleng
- Gunawan, F. E., Wijaya, A. S., Fernandes Andry, J., Surya Wijaya, A., & Tannady, H. (2021). Implementation Android Based E-Commerce for Improving Business Process and Increasing Revenue. Dalam *Turkish Journal of Computer and Mathematics Education* (Vol. 12, Nomor 3). <https://www.researchgate.net/publication/351299475>
- Gustina, D., & Ashar, F. A. (2024). Implementasi Customer Relationship Management (CRM) Pada Praja Vape Store Berbasis Sistem Pelayanan Booking Antrian Service. *IKRAITH-INFORMATIKA*. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i2>
- Hendrian, S., Himawan, I., & Yusuf Aditya, D. (2022). *Penerapan Bahasa Pemrograman Web Sebagai Peningkatan Pengetahuan Teknologi Informasi* (Vol. 1, Nomor 2).
- Komalasari, D., & Ulfa, M. (2020). Pengujian Usability Heuristic Terhadap Perangkat Lunak Pembelajaran Matematika. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, 19(2), 257–265. <https://doi.org/10.30812/matrik.v19i2.687>
- Krisno To Suli, K. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website (Studi Kasus Desa Walenrang). Dalam *Jurnal Ilmiah Information Technology* (Vol. 13).
- Lumbangaol, M. H., & Ridho, M. R. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Penyewaan Properti Berbasis Web di Kota Batam. *JURNAL COMASIE*.
- Maydianto, & Rasid Ridho, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Codeigniter Pada CV Powershop. Dalam *JURNAL COMASIE*.

- Meidina, I., Siradj, Y., & Insanudin, E. (2020). *Pembangunan Web Administrator Pada Aplikasi Media Informasi dan Perdagangan Untuk Petani Satur di Nagari Alahan Panjang Kabupaten Solok*.
- Muhidin, R., Faisal Kharie, N., Kubais, M., Komputer, P. T., Sains, P., Wiratama, T., & Utara, M. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada SMA Negeri 18 Halmahera Selatan Sebagai Media Promosi Berbasis Web*.
- Nisrina, Y. E., Hayuhardhika, W., Putra, N., & Hanggara, B. T. (2019). *Pengembangan E-Commerce Dengan Pemanfaatan Sistem Payment Gateway (Studi Kasus: Wisata Kampung Sapi Adventure)* (Vol. 3, Nomor 10). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Oktarini, A., Ari, S. ;, & Sunarti, A. ; (2019). *Web Programming*.
- Otwell. (2024). *Laravel*. [Laravel.com](https://laravel.com).
- Prabowo, M., & Suprpto, A. (2021). Usability Testing pada Sistem Informasi Akademik IAIN Salatiga Menggunakan Metode System Usability Scale. Dalam *JANUARI* (Vol. 6, Nomor 1).
- Prasetyo, Y., & Sutopo, J. (2020). *Implementasi Layanan Payment Gateway Pada Sistem Informasi Transaksi*.
- Rangkuti, A., Prodi, M., Matematika, P., Utara, S., & Yahfizham, Y. (2023). Pengenalan Algoritma Pemrograman Dasar Dalam Konteks Pembelajaran Pemrograman Awal. *Jurnal Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(4), 2987–5315. <https://doi.org/10.59581/konstanta.v1i4.1714>
- Santana, F., Putu, B., Nirmala, W., Grana, E., & Dewi, A. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Aktivitas Wisata (anexplore.id). *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(2).
- Santoso, I., & Abdillah Karim, S. (2019). Rancang Bangun Knowledge Management System Politeknik Statistika STIS. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 4(2), 112–119. <https://doi.org/10.30591/jpit.v4i2.1133>
- Septiani, N. A., & Habibie, F. Y. (2022). Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 3(3), 341. <https://doi.org/10.30865/json.v3i3.3931>
- Suartika, P., Andrew Tri Yoga Yasa, K., Putu Sukra Adnyana, D., Rama Sanjaya, K., Wayan Marti, N., & Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Kejuruan, P. (2024). User Acceptance Test Terhadap Sistem Dil-Miclearn Sebagai E-Learning Pencapaian Ketuntasan Belajar. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 5(1).

Sudibya, B. (2018). *Bali Membangun, Bali Jurnal Bappeda Litbang Wisata Desa dan Desa Wisata*. <http://www.berdesa.com/apa-beda-desa-wisata-dan-wisata-desa>

Tukino. (2018). *Jurnal Ilmiah Informatika (JIF)*. *Jurnal Ilmiah Informatika (JIF)*. <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/jif>

Wahyu Akbar. (2023, Desember 7). *Desa Digital: Menggali Potensi Desa Melalui Teknologi Terintegrasi*. digitaldesa.id.

Wahyudin, Y., Rahayu, D. N., Rosma, S., & Nur, D. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*.

Wikipedia. (2024). *Wikipedia*. wikipedia.

Yusnanto, T., Arifah, F. N., & Wahyudiono, S. (2021). SEO Untuk Meningkatkan Potensi Wisata Di Desa Ngargoretno. *Komatika: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 49–54. <https://doi.org/10.34148/komatika.v1i2.433>

