

DAFTAR PUSTAKA

- Achyani, Y. E., & Andini, A. R. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Booking Self Photo Studio Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknik Komputer*, 10(1), 86–94. <https://doi.org/10.31294/jtk.v10i1.17006>
- Aldrin, Y., & Marpaung, N. L. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Studio Foto Menggunakan Metode Prototype. *JURNAL INOVTEK POLBENG*, 8(2), 2023.
- Alghamdi, O., Clinch, S., Skeva, R., & Jay, C. (2023). How are websites used during development and what are the implications for the coding process? ☆. *The Journal of Systems & Software*, 205, 111803. <https://doi.org/10.48420/c.614>
- Alrazi, C. Z. A., & Rachman, A. (2021). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Anima-si Periklanan Digital Pencegahan Covid-19: Vol. XIV* (Nomor 2).
- Ananta, F., Ridwan, T., & Heryana, N. (2024). Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan UI/UX Point of Sale Berbasis Website Menggunakan Metode Design Thinking. *Media Online*, 4(4). <https://doi.org/10.30865/klik.v4i4.1572>
- Andriyan, W., Septiawan, S., & Aulya, A. (2020). Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Peningkatan Citra Pada Smk Dewi Sartika Tangerang. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6, 79–88. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JTT>
- Aprilianti, D. (2024). AR Application Design for SV IPB Software Engineering Technology Study Program using Design Thinking Method. *Journal of Applied Science, Technology & Humanities*, 1(1), 1–10. <https://doi.org/10.62535/phjrce82>
- Asroni, O., Wayan, I., Pratama, P., Putu, I., Sudarsana, E., Peong, H. K., & Innuddin, M. (2024). Penerapan Usability Testing Dengan Menggunakan Metode Retrospective Think Aloud Untuk Pengukuran Tingkat Kebergunaan Aplikasi Wisata Labuan Bajo. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 2).
- Aulia, N., Andryana, S., & Gunaryati, A. (2020). User Experience Design Of Mobile Charity Application Using Design Thinking Method. *SISFOTENIKA*, 11(1), 26. <https://doi.org/10.30700/jst.v11i1.1066>

- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *jurnal IKRA-ITH informatika*, 4.
- Duriguez, H. S., & Palaoag, T. D. (2024). International Journal Of Intelligent Systems And Applications In Engineering UX Design Of Augmented Reality-Based AT Using Design Thinking Approach. *Original Research Paper International Journal of Intelligent Systems and Applications in Engineering IJISAE*, 12(12s). www.ijisae.org
- Emirzaki, M., Ajie, H., & Nurhidayat, D. (2022). *Pengembangan Modul Front-End Website Sistem Manajemen Aset Unit Pelayanan Teknik Teknologi Informasi Dan Komunikasi Universitas Negeri Jakarta*.
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode Design Thinking Dan Agile Development. Dalam *Reza Ilyasa Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Nomor 1).
- Firdonsyah, A., Arwananing Tyas, Z., & Ma, L. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Sistem Informasi Penelitian Mahasiswa Berbasis Web. Dalam *Informatics Journal* (Vol. 8, Nomor 2).
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., & Tsabitah, T. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, 23(2). <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>
- Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(2), 96–105. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i2.599>
- Ivan Syahal Yusuf, M., & Kususma Dewi, A. (2020). *Perancangan Design Website E-commerce Sebagai Etalase Karya-Karya Khusus Fotografi*.
- Julia, V., Putri, S., & Sulianta, F. (2023). PERANCANGAN FRONT-END APLIKASI KEARSIPAN BERBASIS WEB (E-ARSIP) DI SMKN 6 BANDUNG. *Jurnal Darma Agung*, 706–715. <https://doi.org/10.46930/ojsuda.v31i4.3217>
- Khadijah. (2022). Studi Perbandingan Metodologi UI/UX (Studi Kasus: Prototype Aplikasi Pdbi Academic Information System). *Jurnal Inovasi Hasil Penelitian dan Pengembangan*, Vol. 2.
- Kuhar, M., & Merčun, T. (2022). Exploring user experience in digital libraries through questionnaire and eye-tracking data. *Library and Information Science Research*, 44(3). <https://doi.org/10.1016/j.lisr.2022.101175>

- Kusumo, R. H. P., & Suranto, B. S. (2023). *Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)*. <https://sekawan-iii.id/si-penjaluran/auth>
- Larasati, I. (2020). Evaluasi Penggunaan Website Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Computatio: Journal of Computer Science and Information Systems*, 4(1), 68–77. www.dictio.id
- Luczak, K., Chomiak-Orsa, I., & Piwoni-Krzeszowska, E. (2023). The use of an ontology to evaluate the suitability of using Design Thinking in teaching based on the syllabus. *Procedia Computer Science*, 225, 2714–2722. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2023.10.263>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. Afif., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *JURNAL DIGIT*, 10(2), 208–219. <https://my.cic.ac.id/>.
- Narizki, M. J., Widyanto, R. A., & Prabowo, N. A. (2023). Perancangan UI/UX Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Perangkat Mobile dengan Metode Design Thinking. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1127–1135. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3652>
- Novidanu, A., Widowati, S., & Alibasa, M. J. (2023). *Pengembangan Frontend dan Pengujian Usability Pada Website Shoes Shop*.
- Nurjanah, S., Nurjannah, N., & Kristiani, S. P. (2022). Perancangan UI/UX Menggunakan Design Thinking Untuk Organisasi Kampus Daerah Purwakarta. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 14(1). <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Okava. (2023). *Psikologi Warna dalam Desain UI/UX Tabel konten*. <https://okavaplus.id/writer/writer/>
- Puspita, S. M., & Apriyanti, N. (2023). The UI/UX Design with Design Thinking Method for The University Complaint Website. *Information Technology International Journal*, 1(1), 23–36.
- Putra, H. D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 8(1).
- Rosiana, P. S., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Pembelian Hasil Tani Berbasis Mobile Dengan Metode Design

- Thinking. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3.3048>
- Setiabudi. (2025). *Panduan Memilih Font Bagus Untuk Website Agar Terlihat Lebih Menarik - Radarhosting.com*.
- Smereka, M., Kołaczek, G., Sobiecki, J., & Wasilewski, A. (2023). Adaptive user interface for workflow-ERP system. *Procedia Computer Science*, 225, 2381–2391. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2023.10.229>
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihiuci*.
- Sukmasetya, P., Setiawan, A., & Arumi, E. R. (2020). *Penggunaan Usability Testing Sebagai Alat Evaluasi Website Krs Online Pada Perguruan Tinggi*.
- Sulistiyono, M. R., Setiawan, A., & Nuryanto, N. (2023). Penerapan Metode Design Thinking untuk Perancangan UI/UX Sistem E-Marketplace Berbasis Website. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1364–1376. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3534>
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>
- Sweetania, D., & Hafidz, A. (2023). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Berbasis Mobile E-Ticket Museum Di Jakarta Dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *JTS*, 2(3).
- Tambunan, R. A. (2023). *Perancangan UI/UX Design Penjualan Ternak Berbasis Web Dengan Pendekatan Design Thinking To Rapid Prototyping Dalam Upaya Meningkatkan Penjualan Ternak [Thesis]*. Universitas Medan Area.
- Tsai, C. A., Song, M. Y. W., Lo, Y. F., & Lo, C. C. (2023). Design thinking with constructivist learning increases the learning motivation and wicked problem-solving capability—An empirical research in Taiwan. *Thinking Skills and Creativity*, 50. <https://doi.org/10.1016/j.tsc.2023.101385>
- Zulhijdi, M. A., Rokhmawati, R. I., & Setiawan, N. Y. (2019). *Evaluasi Usability Situs Web Snapixa dengan menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale* (Vol. 3, Nomor 10). <http://j-ptiik.ub.ac.id>