

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RUMAH  
MAKAN PADA RESTORAN LUNA BONITA**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RUMAH  
MAKAN PADA RESTORAN LUNA BONITA**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Untuk Memenuhi Salah Satu**

**Persyaratan Dalam Menyelesaikan**

**Program Sarjana Komputer**

**Oleh**

**I Gede Figo Andika Pratama**

**NIM 2015091019**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

**SINGARAJA**

**2025**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA KOMPUTER**

**Menyetujui,**

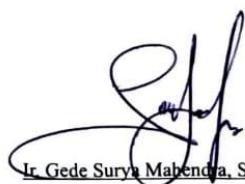
Pembimbing I,

Pembimbing II,



Ir. Gusti Ayu Agung Diatri Indradewi, S.Kom., M.T.

NIP 198907112020122004



Ir. Gede Surya Mahendra, S.Pd., M.Kom.

NIP 199003132022031009

Skripsi oleh I Gede Figo Andika Pratama

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 28 Juli 2025

Dewan Penguji,

  
Ir. Putu Yudia Pratiwi, S.Pd., M.Eng.

(Ketua)

NIP. 199308042020122008

  
Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs.

(Anggota)

NIP. 198907132019031017

  
Ir. I Gusti Ayu Agung Diatri Indradewi, S.Kom., M.T

(Anggota)

NIP. 198907112020122004

  
Ir. Gede Surya Mahendra, S.Pd., M.Kom.

(Anggota)

NIP. 199003132022031009

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer

Pada:

Hari : *Senin*  
Tanggal : *10 AUG 2025*



**Mengetahui,**

Ketua Ujian

Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.

NIP. 19821112008121001

Sekretaris Ujian

Ir. I Made Dendi Mayasariaya, S.Pd., M.Eng.

NIP. 199005152019031008

Mengesahkan

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



## **PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN**

Nama : I Gede Figo Andika Pratama

Tempat, Tanggal Lahir : Singaraja, 10 Mei 2002

NIM : 2015091019

Fakultas : Teknik dan Kejuruan

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Rumah Makan pada Restoran Luna Bonita” merupakan hasil kerja saya sendiri. Seluruh ide, analisis, serta penulisan yang ada di dalamnya saya susun berdasarkan proses pembelajaran, penelitian, dan pemahaman saya pribadi, tanpa melakukan tindakan plagiarisme atau pelanggaran terhadap etika akademik yang berlaku. Apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran atau klaim atas orisinalitas karya ini, saya bersedia menerima segala konsekuensi dan sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.

Singaraja, 9 Juli 2025

Yang membuat pernyataan,

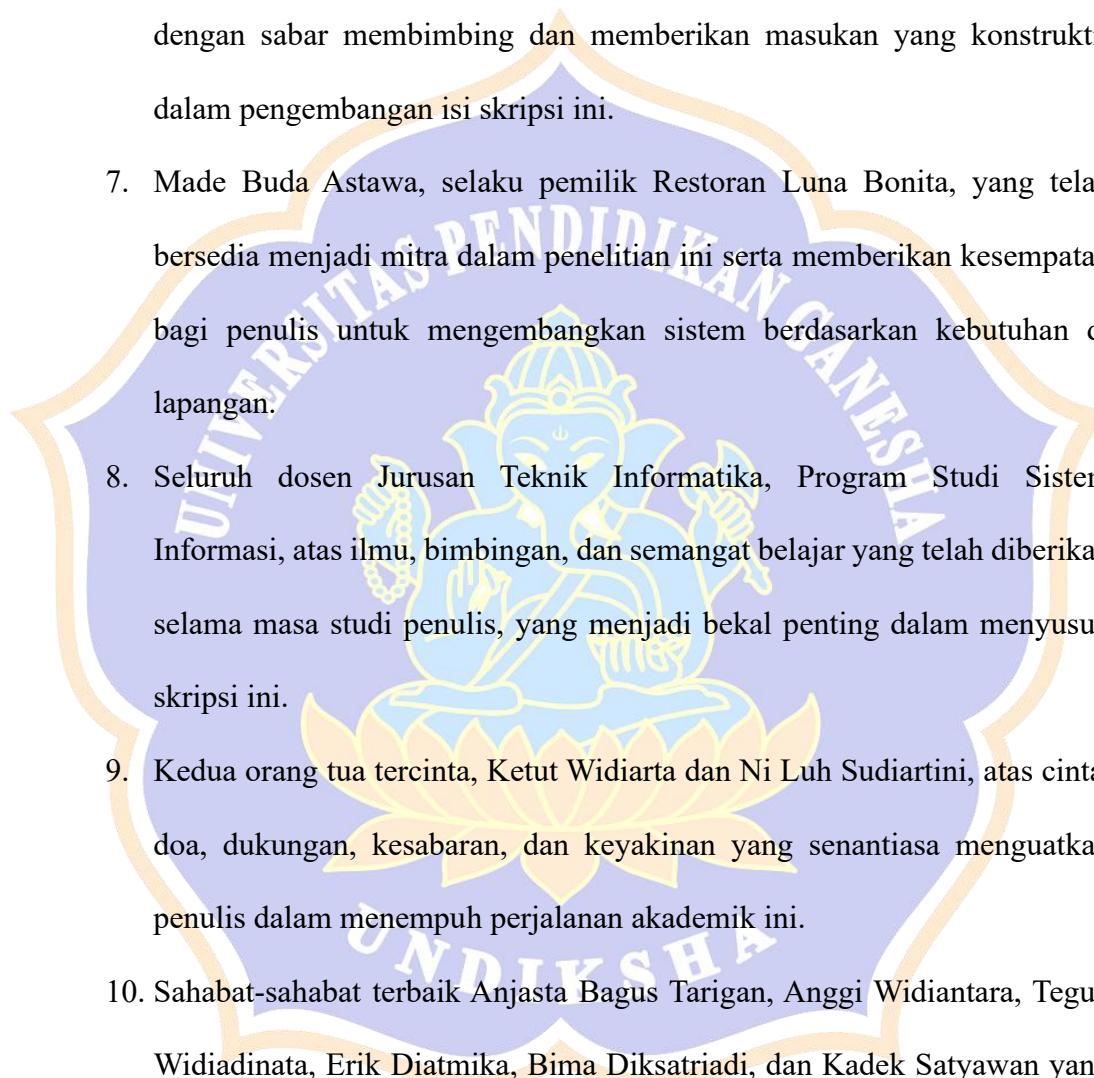
  
I Gede Figo Andika Pratama  
NIM 2015091019

## PRAKATA

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan penyertaan-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Rumah Makan pada Restoran Luna Bonita”** Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, saya mendapat banyak dukungan, baik secara moral maupun material, dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, saya ingin menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan, atas motivasi serta fasilitas yang diberikan selama penulis menjalani studi hingga dapat diselesaikan sesuai rencana.
2. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, atas dukungan dan kemudahan yang diberikan dalam proses penyusunan skripsi ini.
3. Ir. Putu Yudia Pratiwi, S.Pd., M.Eng., selaku Pengaji I, yang telah memberikan masukan, arahan, dan bimbingan yang sangat berarti dalam penyempurnaan isi skripsi ini.
4. Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs., selaku Pengaji II, atas bimbingan, saran, dan dukungan yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

- 
5. Ir. I Gusti Ayu Agung Diatri Indradewi, S.Kom., M.T., selaku Pembimbing I, atas segala bimbingan, motivasi, dan arahan yang sangat berarti selama proses penulisan skripsi ini berlangsung.
  6. Ir. Gede Surya Mahendra, S.Pd., M.Kom., selaku Pembimbing II, yang telah dengan sabar membimbing dan memberikan masukan yang konstruktif dalam pengembangan isi skripsi ini.
  7. Made Buda Astawa, selaku pemilik Restoran Luna Bonita, yang telah bersedia menjadi mitra dalam penelitian ini serta memberikan kesempatan bagi penulis untuk mengembangkan sistem berdasarkan kebutuhan di lapangan.
  8. Seluruh dosen Jurusan Teknik Informatika, Program Studi Sistem Informasi, atas ilmu, bimbingan, dan semangat belajar yang telah diberikan selama masa studi penulis, yang menjadi bekal penting dalam menyusun skripsi ini.
  9. Kedua orang tua tercinta, Ketut Widiarta dan Ni Luh Sudiartini, atas cinta, doa, dukungan, kesabaran, dan keyakinan yang senantiasa menguatkan penulis dalam menempuh perjalanan akademik ini.
  10. Sahabat-sahabat terbaik Anjasta Bagus Tarigan, Anggi Widiantara, Teguh Widiadinata, Erik Diatmika, Bima Diksatriadi, dan Kadek Satyawan yang sudah menggembrelleng penulis sembari memberikan segala dukungan, motivasi, serta kontribusi nyata dalam membantu penulis menyelesaikan skripsi dan pengembangan sistem.

11. Serta seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan, doa, dan dukungan dengan tulus. Semoga segala kebaikan yang telah diberikan mendapat balasan terbaik dari Tuhan Yang Maha Esa.

Saya menyadari sepenuhnya bahwa isi dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, mengingat kemampuan dan pengetahuan saya yang tentu masih terbatas. Oleh karena itu, saya sangat membuka diri terhadap segala kritik dan saran yang membangun demi perbaikan dan penyempurnaan ke depannya. Besar harapan saya, semoga skripsi ini bisa memberikan manfaat dan berguna bagi siapa pun yang membacanya.



Singaraja, 9 Juli 2025

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN .....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
MOTTO.....	vi
PRAKATA.....	vii
ABSTRAK.....	x
ABSTRACT .....	xi
DAFTAR ISI .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	7
1.3 Tujuan Penelitian .....	8
1.4 Ruang Lingkup Penelitian .....	8

1.5 Manfaat Penelitian.....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA &amp; LANDASAN TEORI.....</b>	<b>11</b>
2.1 Kajian Pustaka .....	11
2.2 Landasan Teori.....	27
2.2.1 Restoran Luna Bonita.....	27
2.2.2 Sistem informasi .....	29
2.2.3 Manajemen Restoran.....	30
2.2.4 Website .....	32
2.2.5 Tools .....	34
2.2.6 Agile Development Method .....	35
2.2.7 Metode pengujian .....	38
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>41</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	42
3.2 Pengumpulan Data.....	42
3.2.1 Studi Literatur.....	43
3.2.2 Wawancara.....	43
3.2.3 Observasi .....	44
3.3 Analisis Kebutuhan .....	44
3.4 Perancangan Sistem.....	45

3.4.1 Use Case Diagram .....	45
3.4.2 Activity Diagram .....	45
3.4.3 Class Diagram .....	45
3.4.4 Sequence Diagram.....	46
3.4.5 Perancangan Antar Muka .....	46
3.5 Implementasi .....	46
3.6 Review .....	48
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>50</b>
4.1 Hasil.....	50
4.1.1 Hasil Analisis Data .....	50
4.1.2 Analisis Kebutuhan .....	52
4.1.3 Perancangan Sistem.....	53
4.1.4 Implementasi .....	87
4.1.5 Hasil Uji Blackbox .....	103
4.1.6 Review.....	110
4.1.7 Hasil Perbaikan.....	115
4.2 Pembahasan .....	119
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>121</b>
5.1 Simpulan.....	121

5.2 Saran .....	122
DAFTAR PUSTAKA.....	124
LAMPIRAN.....	130



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Daftar Penelitian Terdahulu.....	11
Tabel 3. 1 Template Rancangan Test Case .....	47
Tabel 3. 2 Template Hasil Pengujian.....	47
Tabel 4. 1 Rancangan Test Case Pelanggan .....	104
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Test Case Pelanggan .....	106
Tabel 4. 3 Rancangan Test Case Admin.....	107
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Test Case Admin .....	109
Tabel 4. 5 Daftar Partisipan Pengujian UAT .....	111
Tabel 4. 6 Pertanyaan Kuesioner UAT untuk Pelanggan .....	112
Tabel 4. 7 Pertanyaan Kuesioner UAT untuk Admin.....	112
Tabel 4. 8 Hasil Kuesioner UAT Pelanggan.....	113
Tabel 4. 9 Hasil Kuesioner UAT Admin .....	114

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Agile Development Method .....	36
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	41
Gambar 3. 2 Alur Pengujian UAT .....	48
Gambar 4. 1 Use Case Sistem SIM Rumah Makan .....	54
Gambar 4. 2 Activity Diagram Register.....	55
Gambar 4. 3 Activity Diagram Login .....	56
Gambar 4. 4 Activity Diagram Memberikan Ulasan .....	57
Gambar 4. 5 Activity Diagram Membuat Pesanan.....	58
Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola Akun Pelanggan.....	59
Gambar 4. 7 Activity Diagram Pantau Dashboard Penjualan.....	61
Gambar 4. 8 Activity Diagram Kelola Data Menu .....	62
Gambar 4. 9 Activity Diagram Kelola Pesanan .....	65
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Register .....	66
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Login .....	67
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Memberikan Ulasan.....	67
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Membuat Pesanan .....	68
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Kelola Akun Pelanggan.....	68
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Kelola Data Menu .....	70
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Pantau Dashboard Penjualan.....	70
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Kelola Pesanan.....	72

Gambar 4. 18 Class Diagram Keseluruhan .....	73
Gambar 4. 19 Wireframe Halaman Beranda .....	76
Gambar 4. 20 Wireframe Halaman Menu Sajian .....	77
Gambar 4. 21 Wireframe Halaman Tentang.....	78
Gambar 4. 22 Wireframe Halaman Ulasan .....	79
Gambar 4. 23 Wireframe Halaman Keranjang.....	80
Gambar 4. 24 Wireframe Halaman Form Pesanan.....	80
Gambar 4. 25 Wireframe Halaman Riwayat Pemesanan.....	81
Gambar 4. 26 Wireframe Halaman Profile Pelanggan.....	82
Gambar 4. 27 Wireframe Halaman Edit Profile Pelanggan .....	83
Gambar 4. 28 Wireframe Halaman Ulasan Pelanggan.....	83
Gambar 4. 29 Wireframe Halaman Dashboard Utama .....	84
Gambar 4. 30 Wireframe Halaman Statistik Penjualan .....	84
Gambar 4. 31 Wireframe Halaman Daftar Menu Sajian.....	85
Gambar 4. 32 Wireframe Halaman Buat / Modifikasi Menu Sajian .....	85
Gambar 4. 33 Wireframe Halaman Daftar Pesanan .....	86
Gambar 4. 34 Woreframe Halaman Ulasan .....	86
Gambar 4. 35 Halaman Register .....	88
Gambar 4. 36 Halaman Log In.....	89
Gambar 4. 37 Halaman Beranda .....	90
Gambar 4. 38 Halaman Menu Sajian .....	91
Gambar 4. 39 Halaman Tentang.....	91
Gambar 4. 40 Halaman Keranjang.....	92

Gambar 4. 41 Halaman Form Dine In.....	93
Gambar 4. 42 Halaman Form Take Away .....	94
Gambar 4. 43 Halaman Riwayat Pemesanan .....	95
Gambar 4. 44 Halaman Detail Pemesanan.....	95
Gambar 4. 45 Halaman Ulasan .....	96
Gambar 4. 46 Halaman Profile .....	97
Gambar 4. 47 Halaman Edit Profile.....	98
Gambar 4. 48 Halaman Berikan Ulasan.....	99
Gambar 4. 49 Dashboard Admin.....	100
Gambar 4. 50 Halaman Statistik Keuangan .....	100
Gambar 4. 51 Halaman Manajemen Menu Sajian .....	101
Gambar 4. 52 Form Edit dan Tambah Menu Sajian.....	101
Gambar 4. 53 Halaman Daftar Pemesanan .....	102
Gambar 4. 54 Halaman Manajemen Ulasan .....	102
Gambar 4. 55 Halaman Kelola Daftar Pengguna.....	103

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Wawancara dengan Pemilik Restoran .....	130
Lampiran 2. Wawancara dengan Pelanggan 1 .....	140
Lampiran 3. Wawancara dengan Pelanggan 2 .....	142
Lampiran 4. Wawancara dengan Pelanggan 3 .....	145
Lampiran 5 Skenario Proses Bisnis Pelanggan.....	148
Lampiran 6 Skenario Proses Bisnis Admin.....	150
Lampiran 7. Grafik Hasil Uji UAT pada Pelanggan .....	151
Lampiran 8. Hasil Uji UAT pada Admin .....	158
Lampiran 9. Dokumentasi Pengerjaan UAT .....	163
Lampiran 10. Umpan Balik Pengguna.....	165