LAMPIRAN

Lampiran 1. Ijin Penelitian

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
FAKULTAS BAHASA DAN SENI
Jalan A.Yani No. 67 Singaraja Bali Kode Pos 81116
Telepon (0362) 21541 Fax. (0362) 27561
Laman: fbs.undiksha.ac.id

Nomor : 437/UN48.7.1/DT/2023 20 Februari 2023

Perihal : **Permohonan Izin Observasi**

Yth. Kepala SMA Negeri 2 Singaraja
di Singaraja- Bali,

Dalam rangka pengumpulan data untuk menyelesaikan Proposal penelitian skripsi , dengan hormat kami mohon agar Bapak/Ibu mengizinkan mahasiswa di bawah ini:

Nama	**: Anggereni Br Barus**
NIM	**: 1812061001**
Jurusan	**: Bahasa Asing**
Program Studi	**: Pendidikan Bahasa Jepang**
Jenjang	**: S1**
Tahun Akademik	: 2022/2023

untuk mencari data yang diperlukan pada institusi yang Bapak/Ibu pimpin.

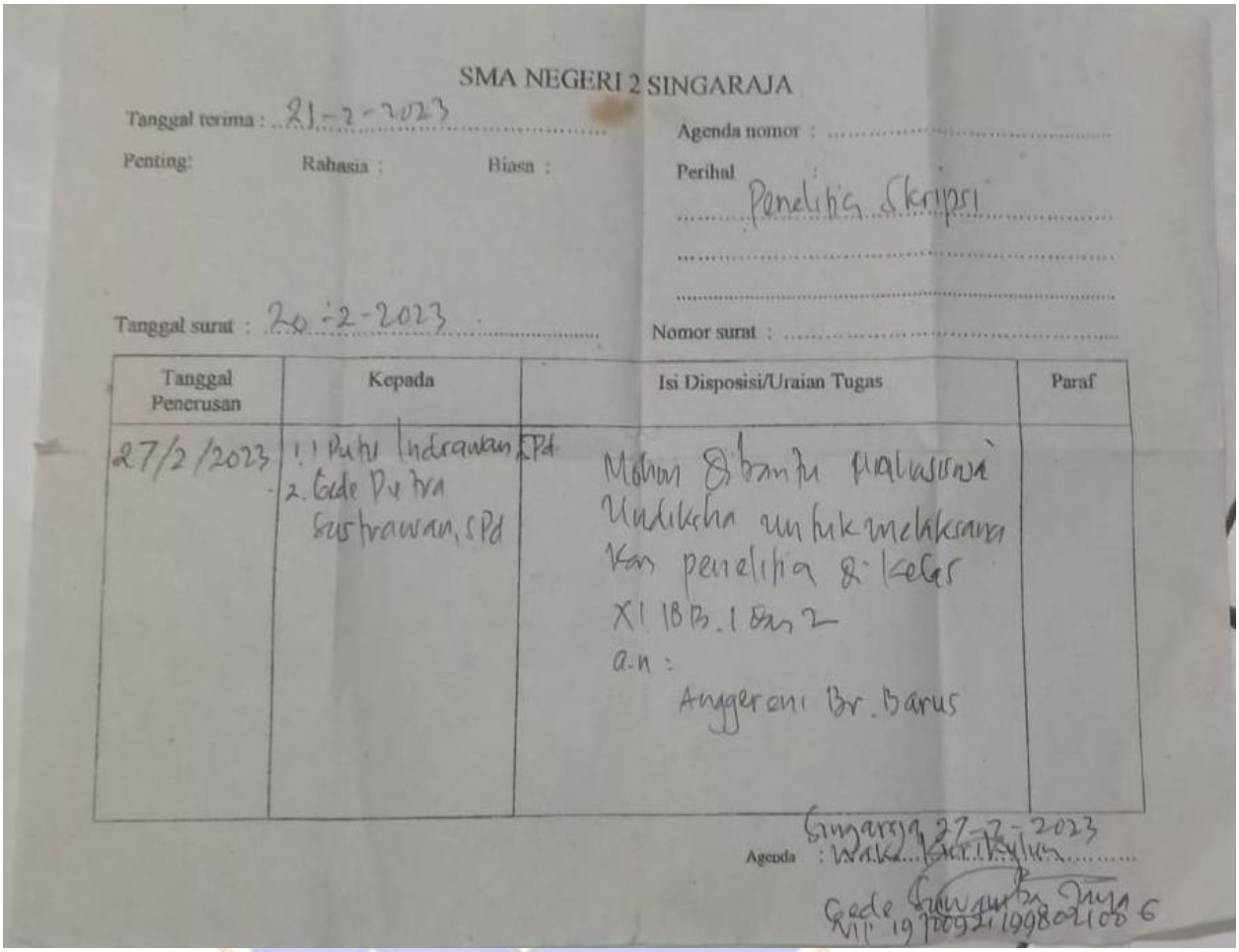
Atas perhatian dan bantuan Bapak/Ibu, kami ucapkan terima kasih.

a.n. Dekan,
Wakil Dekan I,

Dr. Dewa Putu Ramendra, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197609022000031001

Tembusan:
1. Dekan FBS Undiksha Singaraja
2. Koorprodi. Pendidikan Bahasa Jepang
3. Sub Bagian Pendidikan FBS

Lampiran 2. Surat Penerima Sekolah



SMA NEGERI 2 SINGARAJA

Tanggal terima : 21-2-2023

Agenda nomor :

Penting: Rahasia : Biasa :

Perihal : Penelitia Skripsi

Tanggal surat : 20-2-2023

Nomor surat :

Tanggal Penerusan	Kepada	Isi Disposisi/Uraian Tugas	Paraf
27/2/2023	1. Putu Indrawan, SPd 2. Gede Putra Sastrawan, SPd	Mohon Dibantu Mahasiswa Undiksha untuk melaksanakan penelitia di kelas XI IBB. 1 dan 2 a.n : Anggereni Br. Barus	

Singaraja 27-2-2023

Agenda : Waka Kurikulum

Gede Suwantha Jaya
NIP 197009211998021006

UNDIKSHA

Lampiran 3. Pedoman Wawancara

Tanggal: Senin/5Mei2025
Waktu: 12.46 WITA
Tempat: SMA Negeri 2 Singaraja
Narasumber: I Gede Putra Sastrawan, S.Pd.

Pertanyaan kepada Narasumber

1. Media pembelajaran apa yang digunakan oleh guru Bahasa Jepang dalam menunjang pembelajaran di dalam kelas?
2. Apakah guru menggunakan media elektronik sebagai penunjang media pembelajaran?
3. Apa saja media yang digunakan guru untuk mengajar di dalam kelas dalam pembelajaran Bahasa Jepang?

NO	Pertanyaan	Jawaban
1	media pembelajaran apa saja yang Sensei gunakan sewaktu mengajar di dalam kelas?	
2	apakah media yang Sensei gunakan itu efektif untuk menunjang pembelajaran di dalam kelas?	
3	apakah ada media lain yang Sensei gunakan di dalam kelas saat mengajar?	
4	apakah Sensei pernah mendengar aplikasi dari Japan Foundation bernama *Hiragana* Hint?	
5	apakah Sensei pernah menggunakan aplikasi tersebut?	
6	apakah semua siswa di kelas XI IBB J sudah bisa menulis huruf Jepang?	
7	Setelah mendengar penjelasan Sensei terkait kurangnya media pembelajaran, saya ingin memperkenalkan sebuah aplikasi dari Japan Foundation yaitu *Hiragana* Hint. Aplikasi ini memiliki banyak keunggulan untuk menunjang pembelajaran di dalam kelas, seperti kemasan yang menarik sehingga siswa tidak akan bosan belajar, terutama dalam menulis huruf *Hiragana*. Di dalam aplikasi tersebut terdapat beberapa fitur yang membantu siswa belajar menulis, yaitu fitur mendengar pengucapan huruf, cara menulis	

	goresan huruf *Hiragana* yang benar, serta beberapa latihan sederhana yang membuat siswa tidak bosan dan terbantu dalam mengingat serta menulis huruf Jepang, terutama *Hiragana*. Aplikasi ini juga memiliki keuntungan karena dapat diunduh di App Store dan tidak membutuhkan paket internet, sehingga bisa diakses di mana saja.	

Lampiran 4. Transkrip Wawancara Guru

Tanggal: Senin/5Mei2025
Waktu: 12.46 WITA
Tempat: SMA Negeri 2 Singaraja
Narasumber: I Gede Putra Sastrawan, S.Pd.

Pertanyaan kepada Narasumber

1. Media pembelajaran apa yang digunakan oleh guru Bahasa Jepang dalam menunjang pembelajaran di dalam kelas?
2. Apakah guru menggunakan media elektronik sebagai penunjang media pembelajaran?
3. Apa saja media yang digunakan guru untuk mengajar di dalam kelas dalam pembelajaran Bahasa Jepang?

NO	Pertanyaan	Jawaban
1	media pembelajaran apa saja yang Sensei gunakan sewaktu mengajar di dalam kelas?	Saya biasanya menggunakan media pembelajaran dalam bentuk buku, PPT, serta karuta.
2	apakah media yang Sensei gunakan itu efektif untuk menunjang pembelajaran di dalam kelas?	Tentu saja tidak, ya. Karena masih banyak media lain yang bisa digunakan untuk menunjang pembelajaran di dalam kelas, hanya saja saya masih menggunakan kedua media tersebut.
3	apakah ada media lain yang Sensei gunakan di dalam kelas saat mengajar?	Tidak, saya hanya menggunakan media itu saja.
4	apakah Sensei pernah mendengar aplikasi dari *The Japan Foundation* bernama *Hiragana Memory Hint*?	Pernah
5	apakah Sensei pernah menggunakan aplikasi tersebut?	Tidak, saya hanya pernah melihatnya sekilas dan tidak terlalu mendalaminya.
6	apakah semua siswa di kelas XI IBB J sudah bisa menulis huruf Jepang?	Belum semuanya bisa menulis huruf Jepang, karena masih banyak siswa yang kurang mengenal dan berlatih menulis. Pandemi COVID-19 menyebabkan siswa kurang belajar dan kurangnya media yang memadai selama pandemi berlangsung.
7	Setelah mendengar penjelasan Sensei terkait kurangnya media	Baik, terima kasih atas informasinya. Ini akan membantu

	pembelajaran, saya ingin memperkenalkan sebuah aplikasi dari Japan Foundation yaitu *Hiragana* Hint. Aplikasi ini memiliki banyak keunggulan untuk menunjang pembelajaran di dalam kelas, seperti kemasan yang menarik sehingga siswa tidak akan bosan belajar, terutama dalam menulis huruf *Hiragana*. Di dalam aplikasi tersebut terdapat beberapa fitur yang membantu siswa belajar menulis, yaitu fitur mendengar pengucapan huruf, cara menulis goresan huruf *Hiragana* yang benar, serta beberapa latihan sederhana yang membuat siswa tidak bosan dan terbantu dalam mengingat serta menulis huruf Jepang, terutama *Hiragana*. Aplikasi ini juga memiliki keuntungan karena dapat diunduh di App Store dan tidak membutuhkan paket internet, sehingga bisa diakses di mana saja.	saya dalam menambah media pembelajaran untuk siswa, terutama dalam belajar huruf *Hiragana*.

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
UNDIKSHA

Lampiran 5. Instrumen Kuesioner

Evaluasi aplikasi pembelajaran huruf Hiragana untuk pelajaran bahasa Jepang

Petunjuk pengisian.
1) Bacalah baik-baik setiap pertanyaan dan semua jawabannya mohon diisi.
2) Berilah tanda centang (√) pada kolom disebelah kanan sesuai dengan keadaan anda yang
sebenar-benarnya, dengan pilihan yang sudah tertera.
3) Semua pertanyaan mohon untuk dijawab tanpa ada pertanyaan yang terlewatkan.
4) Semua pertanyaan yang diberikan hanya memiliki satu jawaban.

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi

1. Nama *

_____

2. Kelas/Semester *

_____

3. Hari/Tanggal *

_____

a. Implementasi Aplikasi

Berikanlah jawaban sesuai dengan keadaan sebenarnya.

4. MUDAH DIGUNAKAN. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini mudah digunakan.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

5. BERMANFAAT. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini bermanfaat dalam mendukung pembelajaran huruf Hiragana.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

6. MEMOTIVASI. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini dapat memotivasi saya untuk belajar.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

7. MENUMBUHKAN RASA INGIN TAHU. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini dapat menumbuhkan rasa ingin tahu saya.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

8. MENSTIMULASI KEAKTIFAN. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini dapat merangsang keaktifan saya dalam belajar.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

9. INTERAKTIF. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini mestimulasi saya agar ikut berinteraksi.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

b. Materi

Berikanlah jawaban sesuai dengan keadaan sebenarnya.

10. MENARIK *
Aplikasi Hiragana Memory Hint menarik.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

11. SELARAS *

Aplikasi Hiragana Memory Hint sudah sesuai dengan materi pembelajaran huruf hiragana.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

12. LENGKAP *

Aplikasi Hiragana Memory Hint sudah lengkap untuk memudahkan saya dalam belajar.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

13. SISTEMATIK *

Aplikasi Hiragana Memory Hint disajikan dengan sistematik.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

c. Desain Media

Berikanlah jawaban sesuai dengan keadaan sebenarnya.

14. BAHASA *

Bahasa yang digunakan sederhana sehingga mudah dipahami.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

15. GAMBAR *
Penjelasan sudah didukung dengan gambar-gambar yang menarik dan sesuai materi.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

16. SUARA *
Suara narator dalam menyampaikan materi jelas.

Centang semua yang sesuai.

- [ ] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

PERTANYAAN TERBUKA

Berikanlah jawaban sesuai dengan keadaan sebenarnya.

17. 1. Bagaimana pendapat anda tentang Aplikasi Hiragana Memory Hint ini ?

18. 2. Apakah anda memiliki saran untuk Aplikasi Hiragana Memory Hint ini ? jika iya, * sebutkan.

19. 3. Apakah anda ingin agar Aplikasi Hiragana Memory Hint ini digunakan pada * saat pembelajaran huruf Hiragana dimata pelajaran bahasa Jepang ? sebutkan alasannya.

Lampiran 6. Hasil Kuesioner

Evaluasi aplikasi pembelajaran huruf *Hiragana* untuk pelajaran bahasa Jepang

29 jawaban

Nama

29 jawaban

Kadek Bayu Narya Putra

Komang Marandika Vodka Yana

Ni putu melda sadriani

kadek keyla zecha jesira

putu gendis prabaswari

Komang Berlin Kristian alfano

Putu Dena Junita

Komang Rio candra winata

I putu mawan sanji maha utama

ketut damar anugrah

Ida ayu agung hartayani

putu ghana putra pakualam

IDewa Ayu Maia Majesta Riantari

Kadek Dwi lestari

jedijah isai zedekia

Putu Aditya Candra Winata

Kadek Yuna Listiani

Putu Ghea Lestari

Sandro Mbaha Kahale

Ketut suryami

komang nasya rani

Kadek Gita Helen Emilie

putu jody agus krisnawa

I ketut krisna permana putra

Ade pratama

Kadek Marsha Cipta Maharani Nixen

made yudika permana putra

Soe Rizpa Nabyal

Putu arta satria wiguna

Kelas/Semester

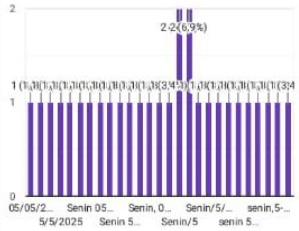
Salin

29 jawaban

Hari/Tanggal

Salin

29 jawaban



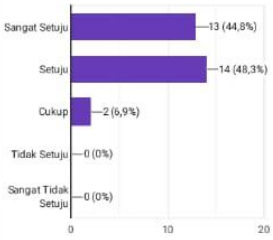
a. Implementasi Aplikasi

MUDAH DIGUNAKAN.

Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini mudah digunakan.

29 jawaban

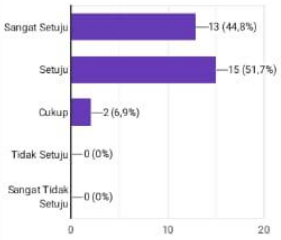


BERMANFAAT.

Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini bermanfaat dalam mendukung pembelajaran huruf Hiragana.

29 jawaban



MEMOTIVASI. Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini dapat memotivasi saya untuk belajar.

29 jawaban

MENUMBUHKAN RASA INGIN TAHU. Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini
dapat menumbuhkan rasa ingin tahu saya.

29 jawaban

MENSTIMULASI KEAKTIFAN. Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini dapat merangsang keaktifan saya dalam belajar.

29 jawaban

INTERAKTIF. Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini mestimulasi saya
agar ikut berinteraksi.

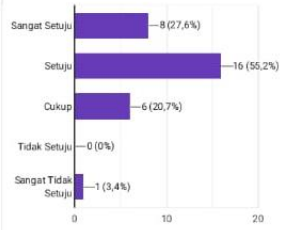
29 jawaban

INTERAKTIF.

Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini mestimulasi saya agar ikut berinteraksi.

29 jawaban



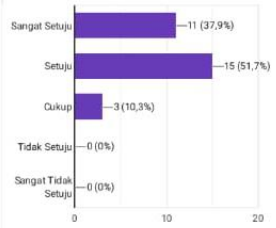
b. Materi

MENARIK

Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint menarik.

29 jawaban

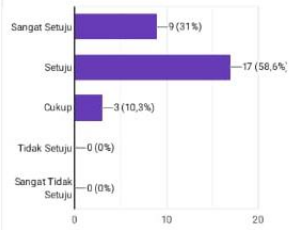


SELARAS

Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint sudah sesuai dengan materi pembelajaran huruf hiragana.

29 jawaban

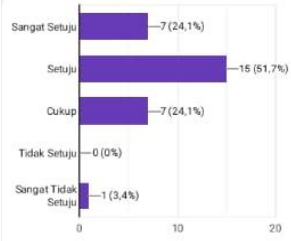


LENGKAP

Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint sudah lengkap untuk memudahkan saya dalam belajar.

29 jawaban

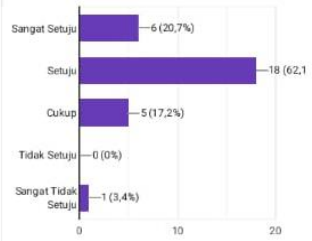


SISTEMATIK

Salin

Aplikasi Hiragana Memory Hint disajikan dengan sistematik.

29 jawaban



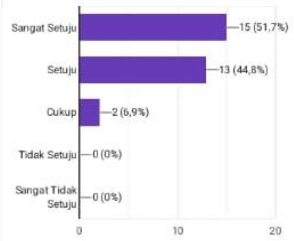
c. Desain Media

BAHASA

Salin

Bahasa yang digunakan sederhana sehingga mudah dipahami.

29 jawaban

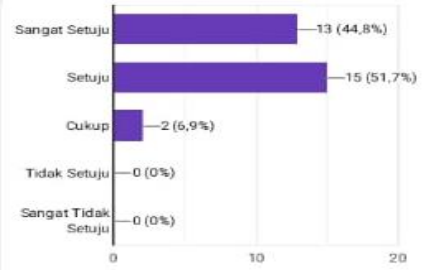


GAMBAR

Salin

Penjelasan sudah didukung dengan gambar-gambar yang menarik dan sesuai materi.

29 jawaban

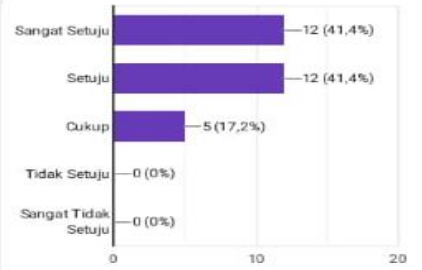


SUARA

Salin

Suara narator dalam menyampaikan materi jelas.

29 jawaban



1. Bagaimana pendapat anda tentang Aplikasi Hiragana Memory Hint ini ?

28 jawaban

Sangat bagus dah lebih mudah di pahami

Bagus dan lumayan menarik

Aplikasi ini sangat bagus dalam membantu proses pembelajaran bahasa jepang

sangat menbantu untuk lebih memahami tentang hiragana

menyenangkan

Sangat seru dah membuat semangat belajar

Sangat bagus digunakan dan mudah di pahami

Baik

Mantap

mudah di pahami

saya senang menggunakan aplikasi ini,karna dapat memudahkan pembelajaran

bagus dan keren😝

menurut saya , apl hiragana memory hint ini sangat berguna untuk pemula yang ingin mempelajari tentang bahasa jepang , dan juga sangat mudah di gunakan serta di pahami

sangat wow sekali

menarik

Aplikasi ini sangat menarik

aplikasi hiragana memory hint sangat membantu dan menarik

Aplikasinya bagus, memudahkan pengguna dalam menghafal huruf hiragana

Aplikasinya menarik

bagus, menambah rasa ingin tahu

aplikasi ini seru bisa membuat saya lebih mudah mempelajarinya

bagus, mudah digunakan

Aplikasi ini sangat memudahkan dalam pembelajaran bahasa jepang dan sangat bermanfaat

Menarik

Aplikasi ini mempermudah saya untuk belajara huruf hiragana

apkasi nya keren

Sangat bagus

Bagus

2. Apakah anda memiliki saran untuk Aplikasi Hiragana Memory Hint ini ? jika iya, sebutkan.

29 jawaban

tidak

tidak ada

Tidak

Tidak ada

Tidak ada

Tidak.

Saran saya jika bisa suara audio huruf nya di perjelas + di tambah musik saat menjawab agar tidak bosan

mungkin lebih kreativ

Sudah bagus

Iya

Anjae mantap pokoknya

untuk clue hurufnya terlalu susah

tidak,krna aplikasi ini sudah sangat bagus buat saya pahami

ditingkatkan saja

apl hiragana memory hint ini mnurut saya sudah sangat bagus

Mantap

tidak segitu saja sudah keren menurut saya

Tidak

UNDIKSHA

3. Apakah anda ingin agar Aplikasi Hiragana Memory Hint ini digunakan pada saat pembelajaran huruf Hiragana dimata pelajaran bahasa Jepang ? sebutkan alasannya.

29 jawaban

iya

Sangat membantu dan mudah di pahami .

Iya sangat ingin

Ingin, alasan nya karna aplikasi ini memudahkan dan menarik

iya,karena saya lebih mudah untuk memahami dan juga sangat menyenangkan

mungkin iya

Iyaa sangat

Iya,supaya mudah memahami tulisan hiragana

Boleh saja

Mantap

sangat bagus jika di gunakan di mapel jepang

Iya,saya setuju saya ingin krna aplikasi ini sangat membantu siswa dengan memahami huruf hiragana

bisa digunkan

iya saya ingin , karena apl ini sangat membantu siswa dalam memahami huruf hiragana

iyaa karna memudahkan dalam belajar bahasa jepang

Bisa membantu

Iya , karena sangat mudah dipahami

iya, karena sangat mudah dipahami

Karena dengan aplikasi ini pengguna dapat lebih menghafal huruf hiragana

Ya, karena mudah dipahami

ya karna mudah di pahami

iya, karena biar gampang aja belajar nya mwehehe

Karena mudah dipahami

Iya, untuk memudahkan pembelajaran

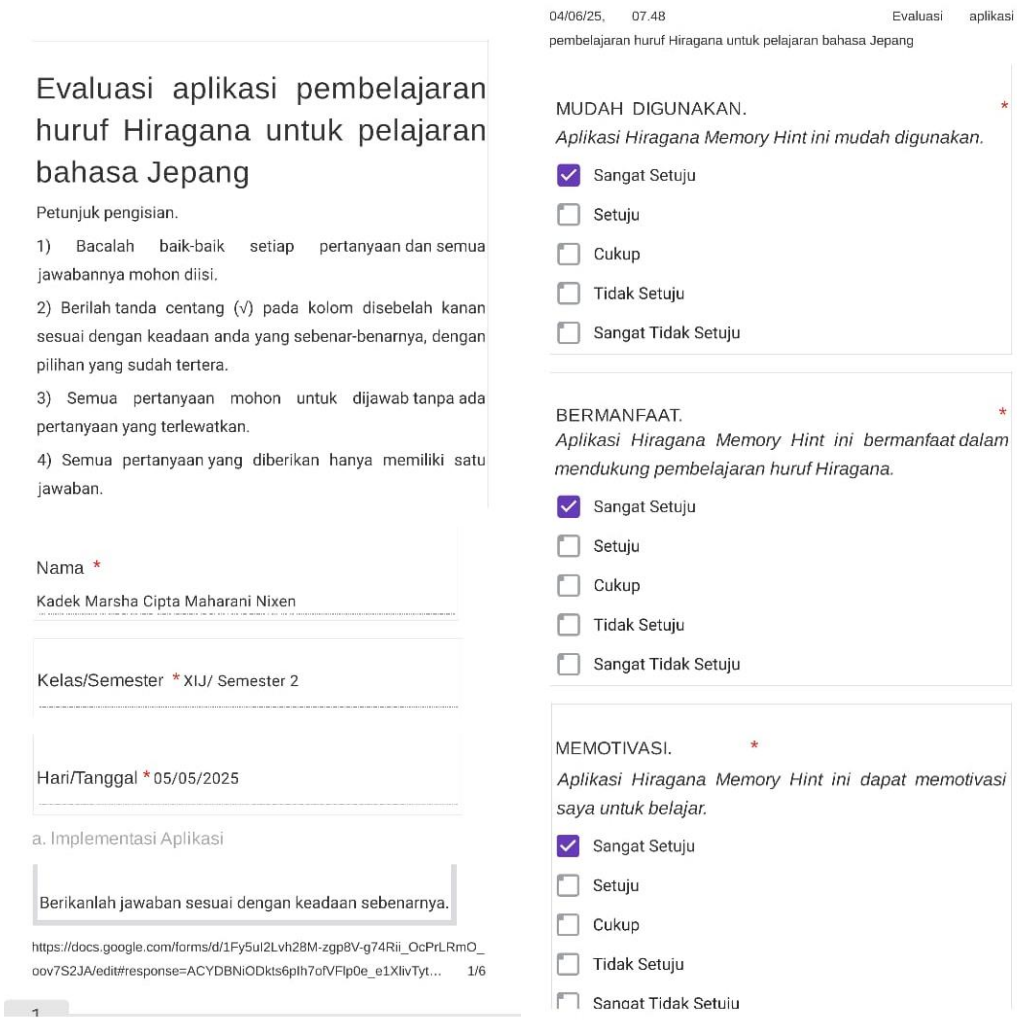
iya, karena aplikasi ini sangat menarik, dari segi visual menggunakan ilustrasi agar kita memahami tentang huruf huruf hiragana, selain itu aplikasi ini juga didukung dengan berbagai fitur menarik, seperti ada audionya, ada kuis juga

iya karna itu memusahkan saya untuk mengingat huruf hiragana

Ya karna aplikasi ini sangat muda di gunakan dan mudah di mengerti oleh sebap itu sangat cocok digunakan pada saat pembelajaran bahasa Jepang

Iya karna bagus keren cocok

Lampiran 7. Contoh Kuesioner Persiswa



Evaluasi aplikasi pembelajaran huruf Hiragana untuk pelajaran bahasa Jepang

Petunjuk pengisian.

1) Bacalah baik-baik setiap pertanyaan dan semua jawabannya mohon diisi.

2) Berilah tanda centang (√) pada kolom disebelah kanan sesuai dengan keadaan anda yang sebenar-benarnya, dengan pilihan yang sudah tertera.

3) Semua pertanyaan mohon untuk dijawab tanpa ada pertanyaan yang terlewatkan.

4) Semua pertanyaan yang diberikan hanya memiliki satu jawaban.

Nama *
Kadek Marsha Cipta Maharani Nixen

Kelas/Semester * XIJ/ Semester 2

Hari/Tanggal * 05/05/2025

a. Implementasi Aplikasi

Berikanlah jawaban sesuai dengan keadaan sebenarnya.

https://docs.google.com/forms/d/1Fy5ul2Lvh28M-zgp8V-g74Rii_OcPrLRmO_oov7S2JA/edit#response=ACYDBNiODkts6plh7ofVFlp0e_e1XlivTyt… 1/6

04/06/25, 07.48 Evaluasi aplikasi pembelajaran huruf Hiragana untuk pelajaran bahasa Jepang

MUDAH DIGUNAKAN. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini mudah digunakan.

- [x] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

BERMANFAAT. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini bermanfaat dalam mendukung pembelajaran huruf Hiragana.

- [x] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

MEMOTIVASI. *
Aplikasi Hiragana Memory Hint ini dapat memotivasi saya untuk belajar.

- [x] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

UNDIKSHA

MENUMBUHKAN RASA INGIN TAHU. *

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini dapat menumbuhkan rasa ingin tahu saya.

- [ ] Sangat Setuju
- [x] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

MENSTIMULASI KEAKTIFAN. *

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini dapat merangsang keaktifan saya dalam belajar.

- [x] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

INTERAKTIF. *

Aplikasi Hiragana Memory Hint ini mestimulasi saya agar ikut berinteraksi.

- [ ] Sangat Setuju
- [x] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

MENARIK *

Aplikasi Hiragana Memory Hint menarik.

- [x] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

SELARAS *

Aplikasi Hiragana Memory Hint sudah sesuai dengan materi pembelajaran huruf hiragana.

- [x] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

LENGKAP *

Aplikasi Hiragana Memory Hint sudah lengkap untuk memudahkan saya dalam belajar.

- [ ] Sangat Setuju
- [x] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

UNDIKSHA

SISTEMATIK *

Aplikasi Hiragana Memory Hint disajikan dengan sistematik.

- [ ] Sangat Setuju
- [x] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

c. Desain Media

Berikanlah jawaban sesuai dengan keadaan sebenarnya.

BAHASA *

Bahasa yang digunakan sederhana sehingga mudah dipahami.

- [ ] Sangat Setuju
- [x] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

GAMBAR *

Penjelasan sudah didukung dengan gambar-gambar yang menarik dan sesuai materi.

- [x] Sangat Setuju
- [ ] Setuju
- [ ] Cukup

SUARA *

Suara narator dalam menyampaikan materi jelas.

- [ ] Sangat Setuju
- [x] Setuju
- [ ] Cukup
- [ ] Tidak Setuju
- [ ] Sangat Tidak Setuju

PERTANYAAN TERBUKA

Berikanlah jawaban sesuai dengan keadaan sebenarnya.

1. Bagaimana pendapat anda tentang Aplikasi Hiragana Memory Hint ini ?

Aplikasi ini mempermudah saya untuk belajara huruf hiragana_____

2. Apakah anda memiliki saran untuk Aplikasi Hiragana Memory Hint ini ? jika iya, * sebutkan.

tidak ada

3. Apakah anda ingin agar Aplikasi Hiragana Memory Hint ini digunakan pada saat pembelajaran huruf * Hiragana dimata pelajaran bahasa Jepang ? sebutkan alasannya.

iya, karena aplikasi ini sangat menarik, dari segi visual menggunakan ilustrasi agar kita memahami tentang huruf huruf hiragana, selain itu aplikasi ini juga didukung dengan berbagai fitur menarik, seperti ada audionya, ada kuis juga

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

UNDIKSHA

Lampiran 8. Dokumentasi

RIWAYAT HIDUP

Anggereni Br Barus lahir di Kabanjahe pada tanggal 24 September 1999. Penulis lahir dari pasangan suami istri Bapak Model Barus dan Ibu Al belli Br Sembiring. Penulis berkebangsaan Indonesia dan beragama katolik. Kini penulis beralamat di Jalan Dusun 1, Peceren, Kec. Berastagi, Kab. Karo, Provinsi Sumatera Utara. Penulis menyelesaikan pendidikan dasar di SD Negeri 040454 Peceren dan lulus pada tahun 2012. Kemudian penulis melanjutkan di SMP Swasta Masehi Berastagi dan lulus pada tahun 2015. Pada tahun 2018, penulis lulus dari SMA Swasta Masehi Berastagi jurusan IPS dan melanjutkan ke S1 Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang di Universitas Pendidikan Ganesha. Pada semester akhir tahun 2025 penulis telah menyelesaikan Skripsi yang berjudul "Persepsi Siswa SMAN 2 Singaraja kelas XI IBB J terhadap Penggunaan Aplikasi *Hiragana Memory Hint* untuk Penguasaan Huruf *Hiragana* Tahun Ajaran 2024/2025". Selanjutnya, sampai saat ini penulis masih terdaftar sebagai mahasiswa Program S1 Pendidikan Bahasa Jepang di Universitas Pendidikan Ganesha.