

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Asrafiyani Arafah, Sukriadi, S., & Auliaul Fitrah Samsuddin. (2023). Implikasi Teori Belajar Konstruktivisme pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Mipa*, 13(2), 358–366. doi: 10.37630/jpm.v13i2.946
- Aprillia, E., Wulandari, R., & Fahmi, F. (2023). Pengelolaan Pembelajaran Seni Rupa Melalui Kegiatan Kolase Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini. *HYPOTHESIS: Multidisciplinary Journal Of Social Sciences*, 2(01), 139–147. doi: 10.62668/hypothesis.v2i01.663
- Asrullah, A., Yabu, & Arifin, I. (2019). *Perancangan Media Pembelajaran Seni Lukis Teknik Cat Air untuk Siswa Kelas VIII SMPN 2 Tarawang Kabupaten Jeneponto*. 1–10. Retrieved from http://eprints.unm.ac.id/16108/1/JURNAL_SKRIPSI.pdf
- Budiarta, I. G. M., & Sila, I. N. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Coreldraw Sebagai Media Pembelajaran Pada Kuliah Desain Komunikasi Visual Prodi Pendidikan Seni Rupa Undiksha. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 12(2), 115–128. doi: 10.23887/jjpsp.v12i2.49230
- Chairat, Y., Noerharyono, N., Suliyanthini, D., Noerharyono, Moehamad., & Radiona, V. (2023). Penilaian Estetika Aksesoris Kalung Berbahan Dasar Polymer Clay. *Practice of Fashion and Textile Education Journal*, 3(1), 7–16. doi: 10.21009/pftej.v3i1.34885
- Erlina, N., Bronto Sutrisno, L., Eka, G., Koriawan, H., Seni, J., Desain, D., Bahasa, F., & Seni, D. (2023). PENERAPAN MEDIA TUTORIAL MENGGAMBAR DUA DIMENSI PADA AKUN INSTAGRAM SAKINKAKTUS SEBAGAI PEMBELAJARAN SENI RUPA KELAS X SMA NEGERI 1 JONGGAT. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 13(3), 244–259. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Fahri, L. Moh., & Qusyairi, L. A. H. (2019). Interaksi Sosial dalam Proses Pembelajaran. *Palapa*, 7(1), 149–166. doi: 10.36088/palapa.v7i1.194
- Gloriani, Y. (n.d.). *PENGKAJIAN PUISI MELALUI PEMAHAMAN NILAI-NILAI ESTETIKA DAN ETIKA UNTUK MEMBANGUN KARAKTER SISWA*.
- Hakim, L. (2017). Pembuatan Gerabah. *Kantor Bahasa Nusa Tenggara Barat*, 1–23.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrir, T. (2021). Media Pembelajaran. In Tahta Media Group.
- I Kadek Budiana, ., Drs.Agus Sudarmawan, M. Si., & ., I Gusti Made Budiarta, S.Pd., M. Pd. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Berbentuk Gambar

- Binatang Realis Dan Gambar Binatang Kartun Terhadap Kegiatan Menggambar Anak - Anak Di Tk Pra Widya Dharma Kembang Sari Kintamani. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 8(3), 160. doi: 10.23887/jjpsp.v8i3.15147
- Katu, M. A., Aziz, A. Abd., & Subianto, B. (2020). Pembelajaran Kerajinan Tangan dari Bahan Clay Tepung bagi Siswa Kelas VIII SMPN 3 Anggeraja Kabupaten Enrekang. *Universitas Negeri Makasar*, 1–14.
- Khikmawati, D. K., Alfian, R., Nugroho, A. A., Susilo, A., Rusnoto, R., & Cholifah, N. (2021). Pemanfaatan E-book untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar di Kudus. *Buletin KKN Pendidikan*, 3(1), 74–82. doi: 10.23917/bkkndik.v3i1.14671
- Musa, L., & Hasis, P. (2020). *PEMBELAJARAN SENI RUPA UNTUK ANAK USIA DINI*. Indramayu: CV. Adanu Abimata.
- Okpatrioka Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100. doi: 10.47861/jdan.v1i1.154
- Priyatno, A. (2015). *MEMAHAMI SENI RUPA*. MEDAN: UNIMED PRESS.
- Pujiyanto, H. (2021). Metode Observasi Lingkungan dalam Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa MTs. *JIRA: Jurnal Inovasi Dan Riset Akademik*, 2(6), 749–754. doi: 10.47387/jira.v2i6.143
- Putu, I., Putra, S. A., Suartini, L., Made Budiarta, G., Seni, J., Desain, D., Bahasa, F., & Seni, D. (2024). Penerapan Bahan Ajar Seni Rupa Kelas Vii Dengan Teknik Chromebook Pada Kurikulum Merdeka Belajar Di Smp N 1 Sukasada. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 14(1), 98–105. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Rahmayana. (2024). *PENINGKATAN KREATIVITAS ANAK USIA DINI MELALUI KEGIATAN BERMAIN CLAY DI TK HARAPAN CERIA DESA TANJUNG BULAN ULU KABUPATEN OKU SELATAN*. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG.
- Rediasa, N., Bronto Sutrisno, L., Hartono, R., Seni, J., Desain, D., Bahasa, F., & Seni, D. (2024). SENI LUKIS WAYANG GAYA REALIS DI DESA PENGLIPURAN SEBUAH TINJAUAN ESTETIKA. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 14(1), 86–97. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Saefuddin, M. T., Wulan, T. N., Savira, & Juansah, D. E. (2023). Teknik Pengumpulan Data Kuantitatif Dan Kualitatif Pada Metode Penelitian. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(6), 5962–5974.
- Salam, S., B, S., Hasnawati, & Muhaemin, M. (2020). *Pengetahuan Dasar Seni Rupa*. Makasar: UNIVERSITAS NEGERI MAKASAR.

- Salsadilla, W. A., Suartini, L., Sutrisno, L. B., Seni, J., Desain, D., Bahasa, F., & Seni, D. (2023). PEMBELAJARAN TEKNIK SULAM DENGAN METODE KERJA KELOMPOK DI SDN KRAJAN 02 KECAMATAN MEJAYAN KABUPATEN MADIUN. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 13(3), 260–268. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Siregar, E., & Widyaningrum, R. (2015). *BELAJAR DAN PEMBELAJARAN*. Ghalia Indonesia.
- Supriadi, Sani, A., & Setiawan, I. P. (2020). Integrasi Nilai Karakter dalam Pembelajaran Keterampilan Menulis Siswa. *YUME : Journal of Management*, 3(3), 84–93. doi: 10.2568/yum.v3i3.778
- Ummah, M. S. (2019). INSTRUMEN PENGUMPULAN DATA. *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), 1–14. Retrieved from http://sciotea.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Zaenal, A. (2017). Kriteria Instrumen dalam Suatu Penelitian. *Jurnal THEOREMS (The Original Research of Mathematics)*, 2(1), 28–36.
- Zulmi Aryani, & Lubis, M. (2022). Pameran sebagai Ajang Mengembangkan Kreatifitas Mahasiswa dalam Mata Kuliah Pembelajaran Seni Rupa & Kerajinan. *Multiverse: Open Multidisciplinary Journal*, 1(2), 32–35. doi: 10.57251/multiverse.v1i2.576