

DAFTAR PUSTAKA

- Aslah, H., Rani, M. I., & Anwar, F. (2023). Penerapan Model Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di Kelas V SD Negeri 22 Banda Aceh Komponen-komponen Untuk membuat model agar langsung daripada guru yang sebagai pendidik . *Journal of Technology and Literacy in Education Vol*, 2(1), 10–16.
- Fuadi, M. (2024). Pengembangan Buku Ajar Pembelajaran Apresiasi Seni Rupa Berbasis Inkuiri Yang Valid untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Fase F. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia*, 4, 1243–1254.
- Nataza, C., Sudarmawan, A., Nyoman, I., Program, S., Pendidikan, S., Rupa, S., Seni, J., Desain, D., Bahasa, F., & Seni, D. (2021). ANALISIS PROSES DAN HASIL PEMBELAJARAN BATIK JUMPUTAN DI SMA NEGERI 1 GENTENG. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 11(2), 103–115. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Nugroho, H. (2020). *Pengertian Motif Batik dan Filosofinya*. Kementerian Perindustrian Republik Indonesia. Retrieved from https://bbkb.kemenperin.go.id/index.php/post/read/pengertian_motif_batik_dan_filosofinya_0
- Nurul, D., Sari, K., & Bahasa, F. (2023). *TRANSFORMASI IKONOGRAFI TAMAN KOTA ASEMBAGUS KE DALAM BATIK*. 13(3), 227–243.
- Patiran, M. F., Hesti, W., & Ruci, N. (2024). Plexiglass Sebagai Media Menggambar Motif Batik Surabaya Oleh Siswa Kelas VII C SMPN 50 Surabaya. *Jurnal Seni Rupa*, 2(3), 15–26. Retrieved from <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/va/article/view/61468>
- Perianto, Rediasa, I. N., & Sudarmawan, A. (2023). Makna Dan Nilai Estetis Batik" Barokah" Di Desa Kenongorejo, Madiun. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiks*, 13(3), 278–283.
- Prabowo, S., & Prabowo, M. (n.d.). *PENGEMBANGAN MAJALAH DIGITAL INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS PROJECT BASED LEARNING PADA MATERI PELAJARAN BATIK UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS MEMBATIK SISWA KELAS VII DI MTS NEGERI 3 BANTUL*.
- Putra, S. A. (2024). *PENERAPAN BAHAN AJAR SENI RUPA KELAS VII DENGAN TEKNIK CHROMEBOOK PADA KURIKULUM MERDEKA BELAJAR DI SMP N 1 SUKASADA I*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Putu, I., Putra, S. A., Suartini, L., Made Budiarta, G., Seni, J., Desain, D., Bahasa, F., & Seni, D. (2024). *PENERAPAN BAHAN AJAR SENI RUPA KELAS VII DENGAN TEKNIK CHROMEBOOK PADA*

- KURIKULUM MERDEKA BELAJAR DI SMP N 1 SUKASADA [Universitas Pendidikan Ganesha]. In *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha* (Vol. 14, Issue 1). Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Salam, S., Sukarman, B., Hasnawati, & Mahemin, M. (2020). *Basic Knowledge of Fine Arts* (Vol. 1).
- Sarwono, R. (2022). Pengembangan Bandicam Berbasis Power Point Sebagai Media Pembelajaran Seni Rupa PGSD Development of Power Point Based Bandicam Learning Media in PGSD Fine Arts Course. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 12(3), 69–73.
- Suartini, L., Ketut Supir, I., Seni, J., Desain, D., Bahasa, F., & Seni, D. (2024). “Lingkungan Sebagai Sumber dan Media Pembelajaran Seni Rupa di Sekolah Dasar Lingkungan Seni Kabupaten Buleleng.” *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 14(1), 154–161. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Tri Prastawati, T., & Mulyono, R. (2023). Peran Manajemen Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Melalui Penggunaan Alat Peraga Sederhana. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(1), 378–392. doi: 10.36989/didaktik.v9i1.709
- Ummah, M. S. (2019). KREATIVITAS, SENI & PEMBELAJARANNYA. In *Sustainability (Switzerland)* (Vol. 11, Issue 1). Retrieved from http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Warda, N., Suartini, L., Sudarmawan, A., Seni, J., & Desain, D. (2022). PEMBELAJARAN MEMBATIK DI SMK NEGERI 2 TEGALSARI BANYUWANGI. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 12(3), 234–241. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Widad, H., & Mutmainah, S. (2024). KOLASE ZINE SEBAGAI MEDIA PENGENALAN BATIK MADURA OLEH SISWA KELAS VII SMPN 2 BANGKALAN. In *Jurnal Seni Rupa* (Vol. 12, Issue 3). Retrieved from <http://journal.unesa.ac.id/index.php/va>
- Win, A. (2024). *Pembelajaran Seni Rupa Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar: Studi Kasus Di SDN 1 Sudaji*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Win, A., Suartini, L., & Bronto, Sutrisno, L. (2024). Pembelajaran Seni Rupa Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar (Studi Kasus di SDN 1 Sudaji). *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 14(1), 14–

26. Retrieved from
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>

Zakky. (2019). Pengertian Seni Lukis Beserta Definisi , Tujuan , dan Unsur-Unsurnya. *Institutional Repository*, 4–5. Retrieved from <http://lib.isi.ac.id/>

