

Pengembangan Aplikasi *Location Based Augmented Reality*

Monumen Perang Jagaraga

Oleh

Rizky Kurniawan, NIM. 1815051058

Jurusan Teknik Informatika

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

ABSTRAK

Pengembangan Aplikasi Location Based Augmented Reality Monumen Perang Jageraga merupakan sistem Informasi yang dibutuhkan oleh Dinas Kebudayaan Kabupaten Buleleng sebagai media informasi dan arsip Monumen jagaraga menjadi destinasi wisata budaya. Penggunaan sistem informasi yang berbasis digital pada Monumen jagaraga masih kurang, sehingga sangat diperlukan sebuah sistem informasi pada Monumen jagaraga. Khususnya sistem informasi ini akan mengajak pengguna dalam menikmati dan melihat koleksi apa saja yang ada pada Monumen Jagaraga. Pengguna atau pengunjung dapat menampilkan informasi melalui visualisasi 3D yang di tampilkan melalui augmented reality sehingga koleksi dan informasi yang ada pada Monumen Jagaraga menjadi lebih nyata. Pengembangan Aplikasi Location Based Augmented Reality Monumen Perang Jageraga menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) Kata kunci: Augmented reality, Sistem Informasi, Monumen Perang Jagaraga.

Kata-kata kunci : media informasi, wisata budaya, Pengembangan Aplikasi

**Location-Based Augmented Reality Application Development
Jageraga War Monument**

**By
Rizky Kurniawan, NIM. 1815051058**

**Department of Informatics Engineering
Informatics Engineering Education Study Program**

ABSTRACT

The development of an Augmented Reality Localization Application for the Jageraga War Monument is an information system required by the Buleleng Regency Cultural Office as an information and archive medium for the Jageraga War Monument, transforming it into a cultural tourism destination. The use of digital information systems at the Jageraga War Monument is still lacking, making a new information system essential. Specifically, this information system will engage users in exploring and enjoying the monument's collections. Visitors can view information through 3D visualizations displayed through augmented reality, enhancing the visual experience of the Jageraga War Monument's collections and information. The development of an Augmented Reality Localization Application for the Jageraga War Monument uses the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method. Keywords: Augmented Reality, Information System, Jageraga War Monument.

Keywords: Information Media, Cultural Tourism, Application Development