

PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR PURA TAP SAI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2025**

PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR PURA TAP SAI

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2025**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI
SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPIAI GELAR SARJANA
PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I



Dr. I Made Agus Wirawan, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198408272008121001

Pembimbing II



I Nyoman Indri Wiradika, M.Pd.
NIP. 199410232022031012

Skripsi oleh I Gede Handy Tresna Wirawan ini
Telah dipertahankan didepan dewan penguji
Pada tanggal 22 Juli 2025

Dewan Penguji



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd.,M.Pd.

(Ketua)

NIP.199503022019031006



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom.

(Anggota)

NIP.199311172019031014



Dr. I Made Agus Wirawan, S.Kom., M.Cs.

(Anggota)

NIP. 198408272008121001



I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd.

(Anggota)

NIP. 199410232022031012

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 22 Juli 2025

Mengetahui,

Ketua Ujian,

Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 198211112008121001

Sekretaris Ujian,

Dr. phil. Dessa Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng
NIP. 198502152008122007



LEMBAR PERNYATAAN

Melalui ini saya berafirmasi dimana karya tulis yang mempunyai judul “**Pengembangan Virtual Tour Pura Tap Sai**” dengan setiap isinya merupakan karya atas diri sendiri yang sesungguhnya serta saya tidak melaksanakan plagiarisme ataupun mencuplik melalui berbagai cara yang tidak selaras atas etika keilmuan. Melalui afirmasi disini, saya bersedia menjalani resiko maupun sanksi yang diputuskan terhadap saya jikalau kedepannya diperlakukan terdapat kecurangan dari etika pada karya saya ini maupun terdapat klaim pada kemurnian karya saya ini.



KATA PERSEMBAHAN

SAYA UCAPKAN TERIMA KASIH KEHADAPAN:

IDA SANG HYANG WIDHI WASA

Atas segala Berkat dan Rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menuntaskan skripsi ini tepat waktu dengan seluruh kelancaran serta kemudahan yang diberikan.

SKRIPSIINI SAYA DEDIKASIKAN KEPADA:

KEDUA ORANG TUA TERCINTA

(I Nyoman Sukarsa, S.Pd. & Ni Luh Purniati Alm.)

Yang sudah mendidik dan mengasuh penulis dengan limpahan kasih sayang serta mendukung penuh semua kegiatan yang penulis lakukan. Memberi semangat, motivasi, dukungan, doa dan membangun mental dan tekad untuk menyelesaikan pendidikan.

SAUDARAKU

(I Made Indra Wahyu Wicaksana, S.Kom.)

Terimakasih telah memberikan meberikan masukan untuk studi di Teknik Informatika dan semangat serta memotivasi penulis ketika mengalami kesulitan dalam menyelesaikan skripsi ini.

SELURUH STAF DOSEN PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
khususnya kepada:

**Bapak Dr I Made Agus Wirawan, S.Kom.,M.Cs. dan Bapak I Nyoman Indhi
Wiradika, M.Pd.**

REKAN-REKAN SEPERJUANGAN

Kepada seluruh teman-teman mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika khususnya Grup Lutung Daki dan Grup Jak Pat Sing Dadi Nambah Bin.

MOTTO

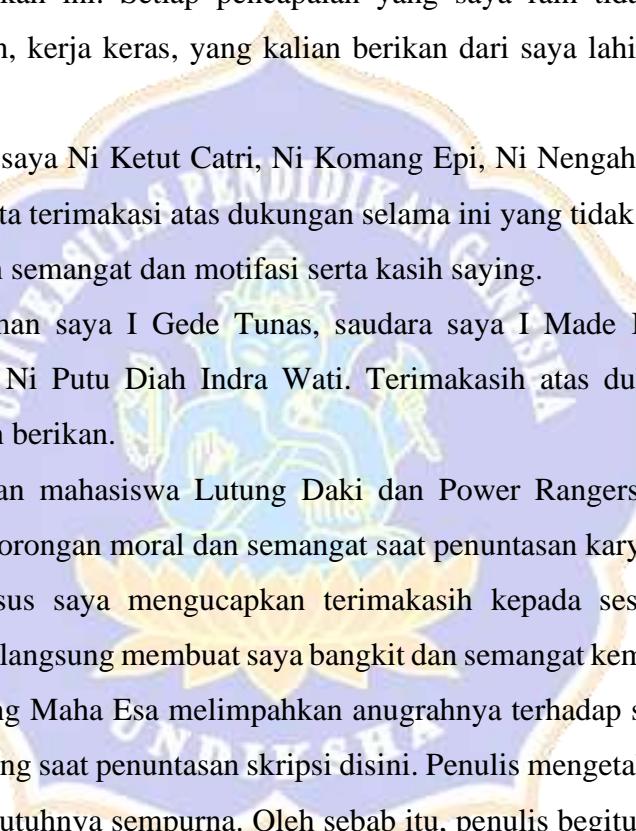
**“DEFINE YOUR PATH, PURSUE YOUR DREAMS, AND BE OF VALUE
TO THOSE AROUND YOU”**



PRAKATA

Puji dan syukur pengkaji panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkatnya pengkaji dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengembangan *Virtual Tour Pura Tap Sai*”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan untuk mencapai gelar sarjana dalam bidang Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja. Penulisan skripsi ini bisa dituntaskan dalam waktu yang tepat atas arahan yang membina dari berbagai pihak. Pengkaji mengucapkan terima kasih dan apresiasi atas rasa syukur dan hormat pengkaji kepada :

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja yang telah memfasilitasi baik itu sarana dan prasarana selama pengkaji mengikuti pendidikan.
2. Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T.,M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan, dimana sudah mengarahkan saat semasa perkuliahan ataupun ketika perumusan skripsi ini.
3. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom.,M.Eng. selaku Koordinator Prodi Pendidikan Teknik Informatika dimana sudah meluangkan waktunya semasa perkuliahan ataupun perumusan skripsi ini.
4. Dr. I Made Agus Wirawan, S.Kom.,M.Cs. selaku Pembimbing I atas seluruh arahan dan waktunya di tengah – tengah kesibukan bapak terhadap pengkaji sehingga skripsi disini bisa tertuntaskan pada waktu yang tepat.
5. I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd. selaku Pembimbing II dimana sudah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran serta dengan penuh kesabaran membimbing pengkaji sehingga skripsi disini bisa tertuntaskan pada waktu yang tepat.
6. I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd. selaku Penguji I dimana sudah meluangkan waktu dan dengan penuh kesabaran membimbing pengkaji sehingga skripsi disini bisa tertuntaskan pada waktu yang tepat.
7. I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom. selaku Penguji II dimana sudah meluangkan waktu dengan penuh kesabaran membimbing pengkaji sehingga skripsi disini bisa tertuntaskan pada waktu yang tepat.

- 
8. Pemangku Pura Tap Sai, dimana sudah membantu pengkaji saat observasi ataupun pencarian data atas kebutuhan skripsi ini.
 9. Kepada Seluruh staff dosen di lingkungan Prodi Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha yang sudah banyak memberi pertolongan terhadap pengkaji pada saat perumusan skripsi ini.
 10. Kepada orang tua saya tercinta, I Nyoman Sukarsa, S.Pd. dan Ni Luh Purniati (Almarhumah). Terimakasih atas doa yang tidak pernah putus dan kasih sayang tanpa batas serta dukungan yang selalu menyertai saya pada setiap Langkah ini. Setiap pencapaian yang saya raih tidak lepas dari pengorbanan, kerja keras, yang kalian berikan dari saya lahir hingga saat ini.
 11. Kepada ibu saya Ni Ketut Catri, Ni Komang Epi, Ni Nengah Nadi dan Ni Nengah Narta terimakasi atas dukungan selama ini yang tidak pernah putus memberikan semangat dan motifasi serta kasih saying.
 12. Kepada paman saya I Gede Tunas, saudara saya I Made Indra Wahyu Wicaksana, Ni Putu Diah Indra Wati. Terimakasih atas dukungan yang sudah kalian berikan.
 13. Teman teman mahasiswa Lutung Daki dan Power Rangers yang sudah berlimpah dorongan moral dan semangat saat penuntasan karya tulis ini.
 14. Secara khusus saya mengucapkan terimakasih kepada seseorang yang secara tidak langsung membuat saya bangkit dan semangat kembali bulgogi.
- Semoga Tuhan Yang Maha Esa melimpahkan anugrahnya terhadap seluruh pihak yang sudah menopang saat penuntasan skripsi disini. Penulis mengetahui penulisan skripsi ini belum seutuhnya sempurna. Oleh sebab itu, penulis begitu memerlukan kritik dan saran pada skripsi ini. Penulis mempunyai harapan skripsi disini bisa bermanfaat bagi semua pihak dan bagi perkembangan di dunia pendidikan terkhusus yaitu Pendidikan Teknik Informatika di masa yang akan datang.

Singaraja, 25 Juli 2025

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	vi
KATA PERSEMPAHAN	vii
MOTTO	viii
PRAKATA	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	6
1.3 TUJUAN PENELITIAN	6
1.4 BATASAN MASALAH PENELITIAN	6
1.5 MANFAAT HASIL PENELITIAN	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	9
2.1 KAJIAN PUSTAKA	9
2.2 LANDASAN TEORI	11
2.2.1 Pura Tap Sai	11
2.2.2 <i>Virtual Tour</i>	14
2.2.3 Tools	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1.1 Concept	20
3.1.2 Design	22
3.1.3 Material Collecting	27
3.1.4 Assembly	27
3.1.5 Testing	28
3.1.6 Distribution	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1 HASIL	34
4.1.1 Hasil Concept	34
4.1.2 Hasil Design	39

4.1.3	Hasil Material Collecting	43
4.1.4	Hasil Assembly	45
4.1.5	Hasil Testing	48
4.1.6	Hasil Distribution.....	60
4.2	PEMBAHASAN	60
BAB V PENUTUP.....		66
5.1	KESIMPULAN	66
5.2	SARAN	67
DAFTAR PUSTAKA		68
LAMPIRAN		71



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Konsep website virtual tour	21
Tabel 3.2 Konsep website virtual tour	23
Tabel 3.3 Rancangan blackbox	29
Tabel 3.4 Matriks uji Gregory.....	30
Tabel 3.5 Kriteria tingkat validitas.....	31
Tabel 3.6 Kisi - kisi uji ahli media.....	31
Tabel 4.1 Analisis 5W+1H.....	35
Tabel 4.2 SWOT	36
Tabel 4.3 Storyboard.....	39
Tabel 4.4 Uji Blackbox	49
Tabel 4.5 Uji Ahli Isi	50
Tabel 4.6 Matriks uji Gregory.....	50
Tabel 4.7 Uji Ahli Media Pertama	51
Tabel 4.8 Uji Ahli Media Kedua.....	52
Tabel 4.9 Matriks uji Gregory.....	53
Tabel 4.10 Butir Pertanyaan UEQ	55
Tabel 4.11 Butir Pertanyaan UEQ	56
Tabel 4.12 Interpretasi Kategori Hasil Pengujian UEQ per Dimensi	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1.1 Pura Tapsai	1
Gambar 1.2 Denah Pura Tap Sai	4
Gambar 2.1 Illustrator	17
Gambar 2.2 Lightroom	18
Gambar 3.1 MDLC	19
Gambar 4.1 Tag Informasi	42
Gambar 4.2 Minimap	43
Gambar 4.3 Proses Pengambilan Gambar	44
Gambar 4.4 Pengambilan Audio	45
Gambar 4.5 Pemilihan Gambar Panorama	45
Gambar 4.6 Penggabungan VT	46
Gambar 4.7 Penambahan Hotspot	47
Gambar 4.8 Penambahan Minimap	47
Gambar 4.9 Hosting	48
Gambar 4.10 Grafik rata-rata skor per dimensi UEQ	57



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. UEQ	72
Lampiran 2. Angket Uji Ahli Media	73
Lampiran 3. Angket Uji Ahli Isi	75
Lampiran 4. Dokumentasi	77
Lampiran 5. Wawancara	83
Lampiran 6. Surat Permohonan Penelitian	86
Lampiran 7. Resposponden UEQ	87
Lampiran 8. Uji Ahli Isi	95
Lampiran 9. Uji Ahli Media	99
Lampiran 10. Responden Survey Pemahaman Pengguna	107

