

PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR PURA TAP SAI

Oleh

I Gede Handy Tresna Wirawan, NIM 1815051085

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : dehandy14@gmail.com

ABSTRAK

Pura Tap Sai, sebagai salah satu Pura Kahyangan Jagat di Bali, memiliki alur persembahyangan yang kompleks, sehingga minimnya media informasi interaktif seringkali menyebabkan kesulitan bagi pengunjung untuk memahami rute persembahyangan. Penelitian ini memiliki dua tujuan utama merancang dan mengimplementasikan pengembangan *virtual tour* Pura Tap Sai, dan mengevaluasi respon pengguna terhadap *virtual tour* tersebut. Metode yang digunakan dalam pengembangan adalah *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Pengujian sistem dilakukan melalui uji *Black Box*, validasi oleh ahli media dan isi, serta evaluasi pengalaman pengguna menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ) terhadap 50 responden. Hasil validasi ahli menunjukkan skor sempurna 1,00, mengindikasikan produk memiliki validitas yang sangat tinggi. Sementara itu, analisis UEQ menunjukkan respons pengguna yang sangat positif dan positif pada seluruh dimensi pengalaman pengguna. Dan pada uji tingkat pemahaman pengguna juga menunjukan hasil memahami dengan baik. Dengan demikian, *virtual tour* ini efektif dan layak diimplementasikan sebagai media informasi digital untuk meningkatkan pemahaman pengunjung terhadap Pura Tap Sai.

Kata kunci: *Virtual tour*, Pura Tap Sai, MDLC, panorama 360°, UEQ

DEVELOPMENT OF A VIRTUAL TOUR OF PURA TAP SAI

Oleh

I Gede Handy Tresna Wirawan, NIM 1815051085

Informatics Engineering Education Study Program

Department of Informatics Engineering

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Email : dehandy14@gmail.com

ABSTRACT

Pura Tap Sai, one of the Pura Kahyangan Jagat in Bali, has a complex prayer flow, and the lack of interactive information media often causes difficulties for visitors in understanding the ritual stages. This research has two main objectives to design and implement a website-based virtual tour of Pura Tap Sai, and to evaluate user responses to the virtual tour. The development method used is the Multimedia Development Life Cycle (MDLC). System testing was conducted through Black Box testing, media and content expert validation, and user experience evaluation using the User Experience Questionnaire (UEQ) with 50 respondents. The expert validation results showed a perfect score of 1.00, indicating the product has very high validity. Meanwhile, the UEQ analysis showed a very positive and positive user response across all dimensions of user experience. And the user comprehension test also showed that they understood well. Thus, this virtual tour is effective and feasible to be implemented as a digital information medium to enhance visitors' understanding of Pura Tap Sai.

Keywords: Virtual tour, Pura Tap Sai, MDLC, panorama 360°, UEQ