

DAFTAR PUSTAKA

- Amalida, L., & Halimah, L. (2023). Tantangan Pembelajaran Abad-21: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmiah PENDAS: Primary Education Journal*, 4, 54–60. <https://doi.org/10.29303/pendas.v4i1>
- Bagus Komang Krisnanda, I. W., Made Suriani, N., & Istri Raka Marsiti Jurusan Teknologi Industri, C. (2019). *Pengembangan Jobsheet Dengan Pendekatan Saintifik Pada Mata Pelajaran Pengolahan dan Penyajian Makanan di SMK Negeri 2 Singaraja*.
- Belva Saskia Permana, Lutvia Ainun Hazizah, & Yusuf Tri Herlambang. (2024). Teknologi Pendidikan: Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora*, 4(1), 19–28. <https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v4i1.2702>
- Cok. Istri Raka Marsiti, I Wayan Santyasa, Sudatha, G. W., & Sudarma, I. K. (2022). Multimedia for Culinary Students: Food and Beverage Processing Subject. *Journal of Education Technology*, 6(4), 733–743. <https://doi.org/10.23887/jet.v6i4.53518>
- Darniyanti Yulia, Hader Estika Antik, & Putri Diana. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Pada Pembelajaran IPAS Di Kelas IV SD*.
- Datu, A. R., Tumurang, H. J., & Sumilat, J. M. (2022). Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa di Tengah Pandemi Covid-19. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 1959–1965. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2285>
- Devya, L. M., Siswono, T. Y. E., & Wiryanto, W. (2022). Penggunaan Google Sites Materi Pecahan untuk Meningkatkan Aktivitas dan Kemampuan Numerasi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7518–7525. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3550>
- Elitasari, H. T. (2022). Kontribusi Guru dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan Abad 21. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 9508–9516. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.4120>
- Fadilah Aisyah, Nurzakiah Rizki, Kanya Nasywa, Hidayat Sulis, & setiawan Usep. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran Sulis Putri Hidayat STAI DR. KHEZ Muttaqien Purwakarta. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2).
- Faturrokhman, R. (2024). Media Pembelajaran Interaktif Meningkatkan Keterlibatan Dan Pemahaman Siswa Di Sekolah Smk Pembangunan. *JIP*, 2(4), 713–721.

- Fernando Lumban Gaol, A., Andi Yaksa, R., Konseling, B., Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F., Jambi Jl Jambi-Muaro bulian NoKM, U., Darat, M., Jambi Luar Kota, K., & Muaro Jambi, K. (2023). Faktor Motivasi dalam Mendorong Keberhasilan Belajar Siswa di SMA Negeri 4 Kota Jambi. *Journal on Education*, 05(02), 2801–2807.
- Fitriah, D., Meggie, D., & Mirianda, U. (2019). *Kesiapan Guru Dalam Menghadapi Tantangan Pendidikan Berbasis Teknologi*.
- Gulo, S., & Harefa, A. O. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 291–299. <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.40>
- Harefa Masalena, Lase Natalia, & Zega Novelina. (2022). *Deskripsi Minat Dan Motivasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran Biologi*.
- Haryadi, R., Nuraini, H., & Kansaa, A. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran E-learning Terhadap Hasil Belajar Siswa. *AtTàlim : Jurnal Pendidikan*, 7(1), 2548–4419. <https://doi.org/10.36835/attalim>
- Hasbiana Nurul, & Wahyuningtyas Nurul. (2022). *Dasar - Dasar Kuliner untuk SMK/MAK Kelas X*. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Hidajat, F. A. (2023). The Development of Digital E-books to Improve Students' Creativity Skills: A Self-Regulation Strategies Approach. *International Journal of Instruction*, 16(4), 367–384. <https://doi.org/10.29333/iji.2023.16422a>
- Hidayati, R., Triyanto, M., Sulastri, A., & Husni, M. (2022). Faktor Penyebab Menurunnya Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SDN 1 Peresak. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 8(3), 1153–1160. <https://doi.org/10.31949/educatio.v8i3.3223>
- Ikrom, Z. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran dengan memanfaatkan E-Learning pada Pembelajaran Instalasi Penerangan Listrik.
- Imaniyati, P. (2022). *Peran Guru Dalam Pengajaran di Abad ke-21*.
- Inayah Lin. (2023). *Peran Media Pembelajaran “Papan Pintar” Pada Mata Pelajaran Ipa Di Sekolah Dasar*.
- Islanda, E., & Darmawan, D. (2023). *Pengembangan Google Sites Sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa The Development of Google Sites as an Instructional Media to Enhance Students' Learning Achievement* (Vol. 27).
- Kusumawati, L. D., Sugito, Nf., & Mustadi, A. (2021). Kelayakan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dalam Memotivasi Siswa Belajar Matematika. *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 9(1), 31. <https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v9n1.p31--51>

- Makhrian, A. (2019). Pengembangan Proses Pembelajaran SMK Melalui New Media di Kota Bengkulu. *Jurnal Studi Jurnalistik*, 1(1). <https://doi.org/10.15408/jsj.v1.13931>
- Megawati, Efriyanti Liza, Supriadi, Musril Hari, & Dewi Sinta. (2022). *Perancangan Media Pembelajaran TIK Kelas XI Menggunakan Google Sites di SMA Negeri 1 Junjung Sirih*. <https://irje.org/index.php/irje>
- Meling, M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. © 2019-*Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28.
- Miftah. (2013). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar siswa. 1.
- Miftah Mohamad, & Rokhman Nur. (2022). *Kriteria pemilihan dan prinsip pemanfaatan media pembelajaran berbasis TIK sesuai kebutuhan peserta didik*.
- Naufal Faiza, N., Setyo Wardhani, I., Raya Telang, J., Telang Indah, P., Kamal, K., Bangkalan, K., & Timur, J. (2024). Pt. Media Akademik Publisher Media Pembelajaran Abad 21 : Membangun Generasi Digital Yang Adaptif. *Jma*), 2, 3031–5220. <https://doi.org/10.62281>
- Natalia, & Muhtarom Taufik. (2024). *Peran Teknologi Pendidikan Dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan Di Era Disrupsi*.
- Ni Made Sri Mertasari. (2021). *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*.
- Rahmatul Haq, R., Alfin Khoirudin, M., & Malik Karim Amrullah, A. (2023). Peningkatan Kompetensi Guru Ma'arif melalui Pelatihan Media Interaktif Google Sites di MINU al-Istiqamah. In *Journal of Education, Madrasah Innovation and Aswaja Studies (MJEMIAS)* (Vol. 2, Issue 1). <https://jurnal.maarifnumalang.id/>
- Rohman, P. N., Na'im, M., & Sumardi, S. (2021). Pengembangan media berbasis prezi pada mata pelajaran sejarah kelas X SMA dengan model 4d. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, 7(1), 1–9. <https://doi.org/10.22219/jinop.v7i1.13054>
- Salam, A. (2023). Model Pembelajaran E Learning Untuk Menujang Proses. *Jurnal Inovasi Media Pembelajaran*, 01(01). <https://ejurnal.mmnesia.id/index.php/JIMP>
- Salsalina Br Sitepu, D., & Herlinawati. (2022). *Pengembangan media pembelajaran berbasis web google sites pada materi ikatan ion dan kovalen untuk SMA kelas X*.
- Santosa, D. Y., Wahyuni, D. S., Wayan, P., & Suyasa, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning Pada Mata

Pelajaran Dasar-Dasar Kuliner Kelas X Di Smk Negeri 2 Singaraja. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 11(3).

Sapriyah. (2019). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. 2(1), 470–477.

Sarah Ahsan, R. H., Nurhadi, D., & Nurjanah, N. (2023). Based Learning Media Model Website for Making Mood Boards Fashion at Vocational Education Institute. *BRILIANT: Jurnal Riset Dan Konseptual*, 8. <https://doi.org/10.28926/briliant.v8i3>

Sevtia, A. F., Taufik, M., & Doyan, A. (2022a). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Konsep dan Berpikir Kritis Peserta Didik SMA. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(3), 1167–1173. <https://doi.org/10.29303/jipp.v7i3.743>

Sevtia, A. F., Taufik, M., & Doyan, A. (2022b). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Konsep dan Berpikir Kritis Peserta Didik SMA. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(3), 1167–1173. <https://doi.org/10.29303/jipp.v7i3.743>

Sofnidar, S., & Yuliana, R. (2018). Pengembangan Media Melalui Aplikasi Adobe Flash Dan Photoshop Berbasis Pendekatan Saintifik. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 3(2), 257–275. <https://doi.org/10.22437/gentala.v3i2.6761>

Sugiono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. 2.

Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (cetakan ke-27). Alfabeta.

Tambunan, M. A., & Siagian, P. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website (Google Sites) Pada Materi Fungsi Di Sma Negeri 15 Medan*.

Tambunan, M. A., Siagian, P., & Kunci, K. (2022). *Humantech Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website (Google Sites) Pada Materi Fungsi Di Sma Negeri 15 Medan*. 2.

Ubaidi, O. A., Nabila, R., Raffi, M. A., & Marini, A. (2023). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Website Google Sites Terhadap Minat Belajar Matematika Peserta Didik Di Kelas V Sekolah Dasar. In *JPDSH Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* (Vol. 2, Issue 8). <https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH>

Wayan, N., Darmaningsih, P., Wahyuni, D. S., Gede, I., & Sindu, P. (2020). Efektivitas Media E-Learning Dengan Model Experiential Learning Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Kelas X Di Smk Negeri 1 Sukasada. *Kumpulan Artikel Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 9(2).