

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, A., dkk. 2024. *Media Pembelajaran Interaktif (Teori Komprehensif dan Pengembangan Media Pembelajaran di Sekolah Dasar* (Sepriano, Ed.; 1 ed.). Jambi: PT.Sonpedia Publishing Indonesia.
- Andriani, D., & Hadijah, S. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Kuliner Etnis Sulawesi Selatan bagi Mahasiswa Program Studi Vokasi Perhotelan. *Jurnal Kependidikan*, Vol.7, No. 1, 86–96.
- Ani Daniyati, dkk. 2023. Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, Vol. 1, No.1, 1–13. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Arikarani, Y., & Amirudin, M. F. 2021. Pemanfaatan Media dan Teknologi Digital Dalam Mengatasi Masalah Pembelajaran Dimasa Pandemi. *Journal Transformation of Mandalika*, Vol. 4, No. 8, 1–7.
- Arkadiantika, I., dkk. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, Vol. 8, No.1, 1–14.
- Alwi, I. (2015). Kriteria Empirik Dalam Menentukan Ukuran Sampel. Vol. 2, No. 2, 140–148.
- Azmi, S. A., dkk. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif. *Mandalika Mathematics and Educations Journal*, Vol. 6, No. 1, 1–16.
- Cahya, E. A. A., dkk. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Mifrosoft *PowerPoint* dan Kahoot untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa Kelas XI SMK. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Vol.8, No.1, 1–15.
- Cahyani, G., dkk. 2023. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Kearifan Lokal Pada Materi Bioteknologi di SMPN 1 Jagoi Babang. *JurnalBasicedu*, Vol. 7, No. 5, 1–15.
- Champanakone, X. (2009). *Lao Cooking and the Essence of Life*. National Library Of Laos Cataloging-in Publication data (CIP).
- Febrian Syah, M. N., dkk. 2023. Pengaruh Media *PowerPoint* Interaktif Terhadap Hasil Belajar Generasi Z Siswa Kejuruan. *JMEL: Journal of Mechanical Engineering Learning*, Vol. 9, No.1, 78–82.
- Hasanah, N. 2020. Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran pada Guru SD Negeri 050763 Gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)*, Vol.1, No.2, 34–41.
- Hoyer, D. (2009). *Culinary Vietnam*. Gibbs Smith.

- Ibrahim, M. A., dkk. 2022. Jenis, Klasifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran. *AL- MIRAH: Journal Pendidikan Islam*, Vol. 9, No. 2, 106–113.
- Janna Miftahul, N. 2021. Variabel dan Pengukuran Statistika. *Jurnal Pengukuran Statistik*, Vol. 1, No. 1, 1–8. <https://doi.org/10.31219/osf.io/8326r>.
- Joannes, R., dkk. 2015. *Cambodian Cooking: A Humanitarian Project in Collaboration with Act for Cambodia*. Tuttle Publishing.
- Kamil, P. 2019. Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Media Power Point Dan Media Torso. *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi*, Vol. 3, No. 2, 64–68.
- Kharissidqi, M. T., & Firmansyah, V. W. 2022. Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, Vol. 2, No. 4, 108–113.
- Liwe, A. J. 2018. Makna Strategis Kajian Wilayah Asia Tenggara dari Sudut Pandang Hubungan Internasional. *Jurnal VERITY: Hubungan Internasional*, Vol. 10, No. 20, 87–92. <http://dx.doi.org/10.19166/verity.v10i20.1460>
- Maenah, M., dkk. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran *PowerPoint* Interaktif untuk Meningkatkan Kompetensi Profesional Guru. *Journal of Education Research*, Vol. 5, No. 3, 1–11.
- Mahendri, R. P., dkk. 2023. Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Flipbook sebagai Media Pembelajaran Distance Learning : *Journal Hypermedia & Technology-Enhanced Learning*. Vol. 1, No. 1, 1–14.
- Masfufah, R. A., dkk. 2022. "Media Pembelajaran Canva untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Pembelajaran Kurikulum Merdeka". *Prosiding Seminar Nasional Bahasa, Sastra, Seni, Dan Pendidikan Dasar 2 (SENSASEDA)*, Vol. 2.
- Maulidta, H., & Wahyu, S. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash untuk Pembelajaran Menulis Teks Esposisi Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 6, No. 5, 681–692.
- Mayasari, I. 2018. Penggunaan Media Pembelajaran *PowerPoint* Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Bahasa Arab Siswa Kelas VIII SMP Unismuh Makassar. *Electronic Journal Muhammadiyah University Of Makassar*, Vol. 2, No. 2, 1–7.
- Mei, P., dkk. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Power Point Pada Materi Bumbu Dasar Dan Turunanya Mata Pelajaran Boga Dasar. *Jurnal Tata Boga*, Vol. 11, No. 2, 72–79.

- Mungfarida, A., dkk. 2025. Inovasi Pembelajaran dengan Media *PowerPoint* Interaktif untuk Meningkatkan Pembelajaran Berbasis Teknologi. *The Juornal of Advance Research*, Vol. 2, No. 1, 82–88.
- Ningrum, L. G. S. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran *PowerPoint* Interaktif pada Mata Kuliah Kuliner Eropa Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. *Jurnal Kuliner*, Vol. 4, No. 1, 1–14.
- Nurhasana, I. 2020. Penggunaan Media *Audio-Visual* Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab. *Al'Adzkiya International of Education and Sosial (AloES) Journal*, Vol. 2, No. 2, 141–151.
- Puji, R., dkk. 2022. Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, Vol. 1, No. 2, 1–11.
- Purba, Y. A., & Harahap, A. 2022. Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Matematika Di SMPN 1 NA IX-X Aek Kota Batu. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 6, No 2, 1325–1334.
- Putra, F. K. K., dkk. 2023. Taste of asean: traditional food images from Southeast Asian countries. *Journal of Ethnic Foods*, Vol. 10, No. 1, 1–15.
- Rahmi, M. S. M., dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, Vol. 3, No. 2, 76–85.
- Resmini, S., dkk. 2021. Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *Journal Of Abdimas Siliwangi IKIP Siliwangi*, Vol. 4, No. 2, 1–9.
- Restu Putra, A. 2023. Pengaruh media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan. *Adiba: Journal Of Education*, Vol. 4, No. 2, 1–6
- Retnawati, H. 2016. Proving content validity of self-regulated learning scale (The comparison of Aiken index and expanded Gregory index). *REID (Research and Evaluation in Education)*, Vol. 2, No. 2, 155–164.
- Rif'at, R., dkk. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Kuliah Kesehatan Dan Keselamatan Kerja (K3) Di Program Studi D-III Teknik Listrik Politeknik Negeri Banjarmasin. *Pedagogik: Jurnal Pendidikan*, Vol.17, No. 1, 1–14.
- Shintawati, E. 2016. Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Di SDN 262 Panyileukan. *Jurnal PGSD Uniga*, Vol. 2, No. 1, 1–10.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta.

- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta.
- Syofian, S., dkk. 2015. "Otomatisasi Metode Penelitian Skala Likert Berbasis Web". *Prosiding SEMNASTEK Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta*.
- Sukmawati, I. D. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Subtema 1 Keberagaman Budaya Bangsaku IV Sdn 151 Pekanbaru*. Tugas Akhir Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Islam Riau.
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. 2019. Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, Vol. 7, No. 2, 1 –7.
- Titin, T., & Kurnia, I. 2022. Studi Literatur: Pemanfaatan *PowerPoint* Interaktif sebagai Media Pembelajaran Biologi di SMA. *EduBiologia: Biological Science and Education Journal*, Vol. 2, No. 1, 1–6.
- Wulandari, A. P., dkk. 2023. Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, Vol. 5, No. 2, 1–9.
- Wulandari, E. 2022. Pemanfaatan *PowerPoint* Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Dalam Hybrid Learning. *JUPEIS : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, Vol. 1, No. 2, 26–32.
- Zebua, N. 2023. Potensi Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Praktis Bagi Guru Dan Peserta Didik. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, Vol. 2, No. 1, 1–7.