

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS *PROJECT BASED LEARNIG*
PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA
DI KELAS VIII SMP NEGERI 1 SUKASADA**



**OLEH
VIVI YUNITA SUSANTI MANU
NIM. 1815051014**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2025

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS *PROJECT BASED LEARNIG*
PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA
DI KELAS VIII SMP NEGERI 1 SUKASADA
SKRIPSI**

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat dalam Menyelesaikan Program Sarjana
Pendidikan Teknik Informatika**

**Oleh
Vivi Yunita Susanti Manu
NIM. 1815051014**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2025

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS DAN MEMENUHI
SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA
PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing 1



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 199503022019031006

Pembimbing 2



Made Susi Lissia Andayani, M.Pd.
NIP. 199010192020122011

Skripsi Oleh Vivi Yunita Susanti Manu
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 22 Juli 2025

Dewan Penguji



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom
NIP. 199311172019031014

(ketua)



Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs
NIP. 198907131019031017

(anggota)



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd
NIP. 199503022019031006

(anggota)



Made Susi Lissia Andayani, M.Pd
NIP. 199010192020122011

(anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

Pada :
Hari : Kamis
Tanggal : 07 AUG 2025



Mengetahui,

Ketua Ujian

Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D
NIP. 198211112008121001

Sekretaris Ujian,

Dr. Phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng
NIP. 198502152008122007

Mengesahkan

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.
NIP. 197912012006041001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS *PROJECT BASED LEARNING* PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA DI KELAS VIII SMP NEGERI 1 SUKASADA” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 28 juli 2025
Yang membuat pernyataan



Yivi Yunita Susanti Manu
NIM. 1815051014

AN

AN LANDASAN TEORI.....

n Interaktif.....

ning.....

matika.....

LITIAN.....

GAN

KATA PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	ix
ABSTRAK	xii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	5
1.3 TUJUAN PENELITIAN	6
1.4 BATASAN MASALAH	6
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	8
2.1 KAJIAN PUSTAKA	8
2.1.1 Teori Belajar	10
2.1.2 Multimedia	14
2.1.3 Media Pembelajaran Interaktif.....	15
2.1.4 Project Based Learning	17
2.1.5 Mata Pelajaran Informatika.....	20
2.1.6 Kerangka Berpikir.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	24
3.1 JENIS PENELITIAN	24
3.2 MODEL PENGEMBANGAN	24
3.3 PROSEDUR PENGEMBANGAN PRODUK	26
3.3.1 <i>Analyze</i> (Analisis)	26
3.3.1.1 Analisis Karakteristik Peserta Didik	26
3.3.1.2 Analisis Tempat Penelitian.....	27
3.3.1.3 Analisis Mata Pelajaran.....	27
3.3.1.4 Analisis Sumber Belajar.....	28
3.3.2 <i>Design</i> (Perancangan)	29
3.3.2.1 Desain Pengembangan Media Pemberlajaran Interaktif ...	29
3.3.2.2 Desain Rancangan Interface Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	32
3.3.3 <i>Development</i> (Pengembangan)	32

3.3.4 Implementation (Implementasi)	33
3.3.5 Evaluation (Evaluasi)	34
3.4 SUBJEK PENELITIAN	35
3.5 TEKNIK PENGUMPULAN DATA	36
3.6 ANALISIS DATA	38
3.6.1 Analisis Data Validitas Media Pembelajaran Interaktif	38
3.6.2 Uji Coba Perorangan Kelompok Kecil, Lapangan	39
3.6.3 Uji Normalitas Gain	40
3.6.4 Analisis Data Respon Guru dan Peserta Didik	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
4.1 HASIL	43
4.1.1 Hasil Tahap Analisis	43
4.1.1.1 Analisis Karakteristik Peserta Didik	43
4.1.1.2 Analisis Tempat Penelitian	44
4.1.1.3 Analisis Mata Pelajaran	44
4.1.1.4 Analisis Sumber Belajar	47
4.1.2 Hasil Tahap Desain	47
4.1.2.1 Hasil Desain Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	48
4.1.2.2 Hasil Desain Rancangan Interface Media Pembelajaran Interaktif	50
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan	60
4.1.3.1 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	60
4.1.3.2 Hasil Validasi Uji Ahli	68
4.1.4 Hasil Tahap Implementasi	72
4.1.4.1 Hasil Validasi Uji Coba Perorangan	73
4.1.4.2 Hasil Validasi Uji Coba Kelompok Kecil	77
4.1.4.3 Hasil Validasi Uji Coba Lapangan	81
4.1.4.4 Hasil Uji Coba Efektivitas	84
4.1.4.5 Hasil Respons Peserta Didik	86
4.1.4.6 Hasil Respons Guru	90
4.1.5 Hasil Tahap Evaluasi	93
4.2 PEMBAHASAN	98
BAB V PENUTUP	110
5.1 KESIMPULAN	110
5.2 SARAN	111
DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN	117

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Lingkup Pengetahuan Mata Pelajaran.....	27
Tabel 3.2 Desain Pembelajaran dengan Project Based Learning.....	29
Tabel 3.3 Pemetaan Materi dalam Media Pembelajaran Interaktif.....	30
Tabel 3.4 Uji Ahli Isi, Uji Ahli Desain. Dan Uji Ahli Media	33
Tabel 3.5 Pemetaan Materi dalam Media Pembelajaran Interaktif.....	34
Tabel 3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	36
Tabel 3.7 Rekapitulasi Kisi-kisi Angket Uji Validitas Media Pembelajaran Interaktif.....	37
Tabel 3.8 Tabulasi Penilaian Pakar.....	38
Tabel 3.9 Kriteria Tingkat Validasi Uji Ahli	39
Tabel 3.10 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	39
Tabel 3.11 Kriteria N-gain	40
Tabel 3.12 Rubrik Penilaian Respon Guru dan Peserta Didik.....	41
Tabel 3.13 Kriteria Penggolongan Respon Guru dan Peserta Didik.....	42
Tabel 4.1 Analisis Mata Pelajaran.....	45
Tabel 4.2 Desain Pembelajaran dengan Project Based Learning.....	48
Tabel 4.3 Rancangan Interface Media Pembelajaran Interaktif.....	51
Tabel 4.4 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif.....	61
Tabel 4.5 Tabulasi Penilaian Ahli Isi.....	69
Tabel 4.6 Tabulasi Jumlah Penilaian Ahli Isi.....	69
Tabel 4.7 Revisi Uji Isi	70
Tabel 4.8 Tabulasi Penilaian Ahli Media.....	70
Tabel 4.9 Tabulasi Jumlah Penilaian Ahli Media	71
Tabel 4.10 Revisi Uji Ahli Media dan Desain	72
Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Perorangan.....	74
Tabel 4.12 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	78
Tabel 4.13 Hasil Uji Coba Lapangan	81

Tabel 4.14 Daftar Hasil Pretest & Posttest.....	84
Tabel 4.15 Hasil Uji Respon Peserta Didik.....	87
Tabel 4.16 Kriteria Penggolongan Respon Peserta Didik.....	89
Tabel 4.17 Hasil Uji Respon Guru	91
Tabel 4.18 Kriteria Penggolongan respon Guru.....	93
Tabel 4.19 Hasil Evaluasi Tahap Analisis.....	94
Tabel 4.20 Hasil Evaluasi Tahap Desain.....	95
Tabel 4.21 Hasil Evaluasi Tahap Pengembangan	95
Tabel 4.22 Rata-rata Pengujian Validitas.....	96
Tabel 4.23 Hasil Evaluasi Tahap Implementasi	97



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	23
Gambar 3.1 tahap Model ADDIE.....	26
Gambar 4.1 Grafik Hasil Rekapitulasi Uji Coba Perorangan	76
Gambar 4.2 Grafik Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	80
Gambar 4.3 Hasil Uji Coba lapangan.....	83
Gambar 4.4 Grafik Hasil Rekapitulasi Uji Efektivitas.....	85



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Ijin Melakukan Penelitian di SMP Negeri 1 Sukasada	118
Lampiran 2. Surat Ijin Melakukan Penelitian di SMP Negeri 1 Sukasada	119
Lampiran 3. Hasil Wawancara Observasi Guru	120
Lampiran 4. Kisi-Kisi Angket Kebutuhan Peserta Didik	122
Lampiran 5. Angket Kebutuhan Peserta Didik	123
Lampiran 6. Hasil Angket Peserta Didik	126
Lampiran 7. Modul Ajar	131
Lampiran 8. Rancangan Interface Madia Pembelajaran Interaktif	140
Lampiran 9. Kisi-Kisi Angket Uji Ahli Isi	149
Lampiran 10. Angket Uji Ahli Isi	150
Lampiran 11. Hasil Angket Uji Ahli Isi	155
Lampiran 12. Kisi-Kisi Angket Uji Ahli Media dan Desain	174
Lampiran 13. Angket Uji Ahli Media dan Desain	179
Lampiran 14. Hasil Angket Uji Ahli Media dan Desain	187
Lampiran 15. Kisi-Kisi Angket Uji Perorangan	198
Lampiran 16. Angket Uji Perorangan	201
Lampiran 17. Hasil Angket Uji Perorangan	198
Lampiran 18. Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan	201
Lampiran 19. Kisi-Kisi Angket Uji Kelompok Kecil	202
Lampiran 20. Angket Uji Kelompok Kecil	205
Lampiran 21. Hasil Angket Uji Kelompok Kecil	208
Lampiran 22. Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil	211
Lampiran 23. Kisi-Kisi Angket Uji Lapangan	212
Lampiran 24. Angket Uji Lapangan	213
Lampiran 25. Hasil Angket Uji Coba Lapangan	215
Lampiran 26. Hasil Penilaian Uji Coba Lapangan	218
Lampiran 27. Kisi-Kisi Angket Respon Guru	219

Lampiran 28. Angket Respon Guru	220
Lampiran 29. Hasil Angket Respon Guru	222
Lampiran 29. Hasil Angket Respon Guru	222
Lampiran 30. Kisi-kisi Angket Respon Peserta Didik	225
Lampiran 31. Angket Respon Peserta Didik	226
Lampiran 32. Hasil Angket Respon Peserta Didik	222
Lampiran 33. Rekapitulasi Butir Soal	231
Lampiran 34. Soal Pre Test & Post Test	232
Lampiran 35. Dokumentasi	236

