

DAFTAR PUSTAKA

- Adiputra, I., Sugihartini, N. & Dkk (2014) 'Instalasi Sistem Operasi Jaringan Berbasis GUI dan Text " untuk Siswa Kelas X Teknik Komputer', *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 3(1), pp. 19–25.
- Agustini, K., Sindu, I.G.P. & Kusuma, K.A. (2020) 'The effectiveness of content based on dynamic intellectual learning with visual modality in vocational', *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 9(1), pp. 11–20.
- Amril, I.T., Sutanto, V.A. & Gultom, B. (2023) 'Perancangan Sistem Monitoring Area Parkir Berbasis Arduino Uno untuk Mengetahui Ketersediaan Area Parkir', *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains* 325, 1(1), pp. 325–331.
- Andonovski, N. (2019) 'Is the simulation theory of memory about simulation?', *Voluntas: Revista Internacional de Filosofía*, 10(3), p. 37. Available at: <https://doi.org/10.5902/2179378640399>.
- Arya, I.W. *et al.* (2024) 'Pengembangan Virtual Tour 360 Photosphere untuk Meningkatkan Pengalaman Wisata Digital Di Kabupaten Jembrana', 13, pp. 177–185.
- Ayub, M. *et al.* (2021) *Buku Ajar: Informatika*. Available at: <https://buku.kemdikbud.go.id>.
- Bahaduri, R.G., Sindu, I.G.P. & Wahyuni, D.S. (2024) 'Pengembangan realitas virtual untuk simulasi penyambungan serat optik', 13, pp. 104–116. Available at: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/50944>.
- Bunga Nabilah *et al.* (2023) 'Analisis Penerapan Mata Pelajaran Informatika dalam Implementasi Kurikulum Merdeka Tingkat SMP', *PIJAR: Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 1(1), pp. 110–119. Available at: <https://doi.org/10.58540/pijar.v1i1.97>.
- Harefa, E. *et al.* (2024) *Buku Ajar: Teori Belajar dan Pembelajaran*. Edited by Sepriano and Efitra.
- Hartopo, I., Zakarijah, M. & Aliyavi, A. (2023) 'The Effectiveness of Robot Learning Media to Support Self-Directed Learning during the Covid-19 Pandemic', *Journal of Education Technology*, 7(2), pp. 315–322. Available at: <https://doi.org/10.23887/jet.v7i2.52365>.
- Inaiyah Agustin, E. & Tri Yunardi, R. (2019) 'Line Follower Robot Training And Introduction Of Internet Of Things (IoT) For Students In Jombang City', *Darmabakti Cendekia: Journal of Community Service and Engagements*, 01(2), pp. 50–55. Available at: www.e-journal.unair.ac.id/index.php/DC.
- Istiana, W., Cahyono, R.P. & Komputer, T. (2022) 'Perancangan Sistem Monitoring dan Kontrol Daya Berbasis IoT', *Portaldata.org*, 2(6), pp.

2022–2023.

- Jamal, S. (2024) 'Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Robot Line Follower Berbasis STM32', *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 9(2), pp. 710–718. Available at: <https://doi.org/10.51169/ideguru.v9i2.784>.
- Juhaeni *et al.* (2020) 'Konsep Dasar Media Pembelajaran', *JIEES: Journal of Islamic Education at Elementary School*, 1(1), pp. 34–43. Available at: <https://doi.org/10.47400/jiees.v1i1.11>.
- Kasus, S. & Sistem, R. (2019) 'Rancang Bangun Sistem Absensi Online Menggunakan Nfc Berbasis Iot Di Universitas Serang Raya', 6(2).
- Kurniawan, F. (2022) 'Rancang Bangun Keamanan Rel Kereta Api Berbasis Arduino Dengan Sensor Infrared', *Portalddata.org*, 2(3), pp. 1–12.
- Kusumadewi, R. *et al.* (2023) 'Peranan Guru Penggerak Dalam Kurikulum Merdeka Era Merdeka Belajar', *Jurnal Impresi Indonesia*, 2(8), pp. 821–827. Available at: <https://doi.org/10.58344/jii.v2i8.2692>.
- Kusumawati, N.M.P.P., Sunarya, I.M.G. & Mertayasa, I.N.E.Mm. (2022) 'Pengembangan Konten Pembelajaran Interaktif Berbasis Authoring Tools Pada Mata Pembelajaran Batik Untuk Kelas X Jurusan Kriya Tekstil Di Smk N 1 Sukasada', *Karmapati*, 11, pp. 324–333. Available at: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/50944>.
- Kuswara (2017) 'Membuat Karya Tulis Ilmiah, Yuuk..!', *Modul Seri 4 : Kursus Pamong Belajar Kompeten melalui Moda Daring*, pp. 1–65.
- Maulidiyah, N.R. & Anistyasari, Y. (2020) 'Studi Literatur Pengaruh Media Robotik Terhadap Berpikir Komputasi Siswa', *Jurnal IT-EDU*, 5(1), pp. 133–140. Available at: <https://www.sciencedirect.com/>.
- Muhammad Ainun Najib *et al.* (2024) 'Sistem Pendeteksi Bencana Kebakaran Menggunakan ESP32 Dan Arduino Berbasis WEB', *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 2(1), pp. 15–24. Available at: <https://doi.org/10.61132/neptunus.v2i1.62>.
- Natsir, M., Rendra, D.B. & Anggara, A.D.Y. (2019) 'Implementasi IOT Untuk Sistem Kendali AC Otomatis Pada Ruang Kelas di Universitas Serang Raya', *Jurnal PROSISKO (Pengembangan Riset dan Observasi Rekayasa Sistem Komputer)*, 6(1), pp. 69–72.
- Okryanida, I.Y., Saraswati, D.L. & Mulyaningsih, N.N. (2020) 'Ability Media Robotics (Robot Soccer) in Fostering the Learning Interest of Students in the Subjects of Physics', *Kasuari: Physics Education Journal (KPEJ)*, 3(1), pp. 38–45. Available at: <https://doi.org/10.37891/kpej.v3i1.116>.
- Prasetyo, J., Safaruddin & Purwanto, H. (2022) 'Pengaplikasian Variabel Speed Drive Untuk Mengontrol Kecepatan Main Motor Drive DC Pada Rotari Kiln Pada PT Semen Baturaja (Persero). Tbk', *Jurnal Multidisipliner Kapalamada*, 1(04), pp. 447–455. Available at: <https://doi.org/10.62668/kapalamada.v1i04.351>.
- Rezky, A.P. (2022) 'Literatur Review Praktikum Fisika Pada Masa Pandemi Covid 19', 19. Available at:

[http://repository.radenintan.ac.id/21422/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/21422/1/Skripsi 1-2.pdf](http://repository.radenintan.ac.id/21422/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/21422/1/Skripsi%201-2.pdf).

- Branch, R. M. (2009) *Approach, Instructional Design: The ADDIE, Department of Educational Psychology and Instructional Technology University of Georgia*.
- Samsudin, S., Indrawan, I. & Mulyati, S. (2021) 'Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Algoritma dan Pemrograman Berbasis Web pada Program Studi Teknik Informatika STMIK ERESHA', *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(4), p. 521. Available at: <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i4.8343>.
- Saputro, B. priyo, Syufrijal & Yuliatmojo, P. (2020) 'Pengembangan Modul Pembelajaran Robot Nao Sebagai Media Pembelajaran Robot Humanoid Pada Pembelajaran Robotika Di Universitas Negeri Jakarta', *Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik Elektronika (JVOTE)*, pp. 13–20. Available at: <https://doi.org/10.21009/jvote.v3i1.18161>.
- Shafitri, A. *et al.* (2022) 'Perancangan Pengendali Lampu Kantor Berbasis Internet of Thing', *Prosisko: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 9(1), pp. 53–59. Available at: <https://doi.org/10.30656/prosisko.v9i1.4672>.
- Silfia, S. (2020) 'Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Berbasis Literasi Sains Untuk Siswa Kelas IV SEkolah Dasar', (July), pp. 1–23.
- Soesilo, A. & Munthe, A.P. (2020) 'Pengembangan Buku Teks Matematika Kelas 8 Dengan Model ADDIE', *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 10(3), pp. 231–243.
- Solin, T.A. & Yahfizham (2024) 'Pengaruh Media Robotik Terhadap Berpikir Komputasi Siswa: Studi Literatur Review', *Journal of Multidisciplinary Inquiry in Science Technology and Educational Research*, Vol. 1(3), pp. 679–684. Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.32672/mister.v1i3.1713>.
- Subhan, A. (2022) 'Efektivitas Pengembangan Desain Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Microsoft 365 Dalam Meningkatkan Kemandirian Belajar Peserta Didik Di SMP N 2 Kutasari Tahun Pelajaran 2020/2021', *Jurnal Khasanah Pendidikan Islam.*, Vol. 5(2).
- Sunarya, G. *et al.* (2024) 'Pelatihan aeromodelling dan dasar robotika terbang di smk negeri bali mandara', 9.
- Wahab, G. & Rosnawati (2021) *Teori-teori belajar dan pembelajaran, Penerbit Adab (CV. Adanu Abimata)*. Edited by H.A. Zanki. Jawa Barat.
- Walukow, M.R., Tambingon, H.N. & Rotty, V.N.J. (2022) 'Pergeseran Paradigma Pembelajaran Informatika di Sekolah', *Jurnal Pendidikan Konseling*, 4(5), pp. 5411–5420.
- Widiningrum, W.N. *et al.* (2021) 'Meta-Analisis Media Scratch terhadap Keterampilan Computational Thinking Siswa SMA dalam Pembelajaran Fisika', *Jurnal Riset dan Kajian Pendidikan Fisika*, 8(1), p. 1. Available at:

<https://doi.org/10.12928/jrkpf.v8i1.19433>.

Wirabumi, R. (2020) 'Metode Pembelajaran Ceramah', *Annual Conference on Islamic Education and Thought*, I(1), pp. 105–113. Available at: <https://pkm.uika-bogor.ac.id/index.php/aciet/article/view/660/569>.

Zakir, M. & Sukardi, S. (2020) 'Pengembangan Trainer Mikrokontroler Lengan Robot Sebagai Media Pembelajaran Mengoperasikan Sistem Pengendali Elektronik', *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 1(1), pp. 15–18. Available at: <https://doi.org/10.24036/jpte.v1i1.6>.

