

## DAFTAR PUSTAKA

- Afrianti, R. (2021). *Pengembangan Materi Pembelajaran Literatur Prancis Menggunakan Adobe Captivate*. Universitas Negeri Medan.
- Amalia, N. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan I. *Jurnal PenSil*, 9(2), 104–110.
- Anggraeni, Ruaidah, & Nuraini. (2022). *Konsep Blended Learning*.
- Asyhar, R. (2010). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada. GP Press.
- Candiasa, Im. (2010). Pengujian instrumen penelitian disertai aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Chandra Sari, L. P. D. U. (2019). Efektivitas model pembelajaran tuntas dalam e-modul berbasis project based learning. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 8(1). <https://doi.org/10.23887/janapati.v8i1.16962>
- Driscoll, M. (2002). Blended learning: Let's get beyond the hype. *E-Learning*.
- Firnanda, M. A. F. (2022). *Pengembangan bahan ajar berbasis visual 3 dimensi bermuatan problem based learning untuk menumbuhkan motivasi belajar mahasiswa pada mata kuliah organisasi dan arsitektur komputer/Muhammad Aditya Firnanda*. Universitas Negeri Malang.
- Husamah, H. (2014). Pembelajaran bauran (Blended learning). *Research Report*.

I Made Tegeh, & I Nyoman Jampel. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*.

Kuswanto, J., Walusfa, Y., Artikel, S., Korespondensi, A., Ratu Penghulu No, J., Sari, K., Baru, T., Raja Tim, B., Ogan Komering Ulu, K., & Selatan, S. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Kelas VIII. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology IJCET*, 6(2), 58–64.

Lestari, N. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* - Google Books. Penerbit Lakeisha, May.

MARDIANSYAH, E. K. O. P. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Adobe Captivate Pada Pelajaran Instalasi Tenaga Listrik Kelas XI SMK Swasta Sinar Husni 2 TR Labuhan Deli TA 2019/2020*. UNIMED.

Ni Made Widyanti Dwi Putri, Ketut Agustin, & I Nengah Eka Mertayasa. (2021). Analisis Kipati Berbasis Problem Based Learning Di Kelas Vii Smpn 14 Denpasar. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(2), 160–173.

Novita, R., & Harahap, S. Z. (2020). Informatika. *Informatika*, 8(1), 36–44.

Pemerintah Indonesia. (2007). Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia tentang Standar Proses untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah (Permendiknas Nomor 41 Tahun 2007). In *Sekretariat Negara Indonesia* (Issue 235).

- Prasasti, T. I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Teks Cerita Rakyat Sumatera Utara Berbasis Blended Learning Oleh Siswa Kelas X Smk Harapan Mekar-1 Medan. *Revista Brasileira de Ergonomia*, 9(Novermber).
- Purwanto, N. (2006). Evaluasi dalam Proses Pembelajaran. *Jakarta: Rineka Cipta*.
- Ramsay, G. (2001). *Teaching and Learning with Information and Communication Technology: Success through a Whole School Approach*.
- Sari, M. (2016). Blended Learning, Model Pembelajaran Abad Ke-21 Di Perguruan Tinggi. *Ta'dib*, 17(2). <https://doi.org/10.31958/jt.v17i2.267>
- Satria Egar Santosa, A. . Gede Saindra Santyadiputra, S. T. , M. Cs., & . Dr. Dewa Gede Hendra Divayana. S. Kom. , M. (2017). Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Administrasi Jaringan Kelas XII Teknik Komputer Dan Jaringan Di Smk Ti Bali Global Singaraja. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 6(1). <https://doi.org/10.23887/karmapati.v6i1.9269>
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif,kualitatif, dan R&D. Badung Alfabeta. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 01(01).
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan addie model. *Jurnal Ika*, 11(1).
- Ulfa, E. H. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD/MI*. UIN Raden Intan Lampung.

Yudha, E. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Software Adobe Captive 9 Pada Mata Pelajaran Teknik Listik Kelas X TAV Di SMK 1 Sidoarjo. *Urnal Pendidikan Teknik Elektro*, 6(01), 77–83.

