

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M. S., Shaddiq, S., & Sudirman. (2024). Pengaruh Dan Tantangan Dalam Penggunaan Aplikasi Human Resource Information (HRIS) Terhadap Produktivitas Pegawai. *Journal of Management Branding*, 1(1), 1–9. <https://www.jurnal.pps.unimaju.ac.id/index.php/JMB/article/view/5>
- Adiwinata, K., Nugraha, B., & Ridwan, T. (2024). Penerapan Metode User Centered Design Dalam Perancangan Desain Ui/Ux Website Sman 5 Karawang. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4591>
- Ahyati, I. U., Pratiwi, E. L., Pratama, R. N., Najwaini, E., Rika Novyanti, Wahyunita, L., Suryadi, W., & Ashyura, A. (2024). User Interface Modeling for Rental Information System Using a User-Centered Design. *IIAI Letters on Informatics and Interdisciplinary Research*, 5, 1. <https://doi.org/10.52731/liir.v005.195>
- Auliazmi, R., Rudiyanto, G., & Utomo, R. D. W. (2021). Kajian Estetika Visual Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Ruangguru Aesthetic Studies of Visual Interface and User Experience of the Ruangguru Application. *Jurnal Seni Dan Reka Rancang: Jurnal Ilmiah Magister Desain*, 4(1), 21–36. <https://doi.org/10.25105/jsrr.v4i1.9968>
- Dhea Ismanto, Mutia Mawardah, & Susan Dian Purnamasari. (2024). Penerapan Ui/Ux Untuk Pengembangan Sistem Rumah Sakit. *Karya Nyata : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 83–91. <https://doi.org/10.62951/karyanyata.v1i2.258>
- Eugenia, M. P., Abdurrofi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2022). Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website. *Seminar Nasional Official Statistics*, 2022(1), 573–584. <https://doi.org/10.34123/semnasoffstat.v2022i1.1454>
- Firdaus, N. A., Pratiwi, A. L., Saputra, M. I., & Fitri, A. S. (2024). Perancangan Desain User Interface E-Posyandu Melati 2 Berbasis Mobile Melalui Metode User Centered Design (UCD). *Journal Of Social Science Research*, 4, 3713–3722.

- Hamdanuddinsyah, M. H., Hanafi, M., & Sukmasetya, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Buku Online Mizanstore Berbasis Mobile Menggunakan User Centered Design. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1464–1475. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3850>
- Hariansyah, H., & Hariansyah, H. (2024). Implementasi Metode User Centered Design Dalam Perancangan Ui/Ux Purwarupa Aplikasi Lacakin. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3), 2029–2042. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4602>
- Hasyim, S., Rustiana, E., & Permana, H. (2021). *PERANAN BUMDES DALAM PENINGKATAN EKONOMI MASYARAKAT DI DESA CIARO KECAMATAN NAGREG KABUPATEN BANDUNG*. 6, 40–51.
- Hawari Nasution, M. A. Al, Siswanto, S., & Suryana, E. (2023). Rancangan Media Pembelajaran Berupa Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Media Infotama*, 19(2), 528–537. <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i2.4771>
- Hendrawardani, B., Rohmudi, W., Triana, E. S., & Sunardi, A. (2024). Kontribusi pendapatan asli desa dalam upaya meningkatka pembangunan desa di desa grujungan kecamatan petanahan kabupaten kebumen 1. *Jurnal EKBIS (Ekonomi & Bisnis) Politeknik Piksi Ganesha*, 12(2), 202–216.
- Herlambang, A., Siswo Raharjo Ansori, A., & Husni Syahbani, M. (2021). *PERANCANGAN UI / UX APLIKASI DESTINASI WISATA DAN TEMPAT KULINER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN*. 8(5), 6574–6582.
- Kadek, N., Wulandari, M. D., Sudana, O., & Raharja, S. (2022). Analisa Aspek Usability pada Sistem Informasi Tari dalam Sistem Informasi Upacara Yadnya Terintegrasi. In *JITTER-Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer* (Vol. 3, Issue 2).
- Kalua, A. L., Mantiri, R., Rumondor, C., & Mogogibung, E. (2024). Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa dan Jadwal Legalisir Berbasis Website Responsif (Studi Kasus: Dinas Pendidikan Sulawesi Utara). *Journal of Information Technology*,

Software Engineering and Computer Science, 2(2), 58–74.

- Kholik, A., Soegiarto, A., Sari, W. P., & Negeri, U. (2024). Strategi Komunikasi Visual dalam User Interface (UI) dan User Experience (UX) Untuk Membangun Kepuasan Pengguna. *Jurnal Ilmu Komunikasi, Sosial Dan Humaniora*, 2(4).
- Kurnia, J. S., & Awaludin, M. (2023). PENERAPAN METODE UCD (USER CENTERED DESIGN) SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA KOPERASI KARYAWAN AIR TIMUR JAKARTA (KOPKAR-ATJ). *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 10(2), 131–135. <https://doi.org/10.35968/jsi.v10i2.1082>
- Lestari, P. M., Pradnyana, I. M. A., & Pradnyana, G. A. (2021). Usability Testing Menggunakan Model PACMAD Pada Aplikasi Mobile Tabanan Dalam Genggaman. *RESEARCH: Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 4(1), 53. <https://doi.org/10.25273/research.v4i1.7070>
- Lim, C., Sumaarlie, A. C., Fernando, & Haris, D. A. (2021). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI ABSENSI JIKAN DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN. 5(1), 16–24.
- Maosul, I. A. (2024). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Pencarian Pekerjaan Didamel.Id Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4159>
- Mardiyati, S., Khoir Rahman, A., & Nugraha, Y. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music Di Toko Martmusic. *Jurnal Inovasi Informatika*, 7(1), 86–95. <https://doi.org/10.51170/jii.v7i1.214>
- Munawar, A., Hayati, U., & Danar Dana, R. (2023). Analisis Penggunaan Aplikasi Kehadiran Pegawai Berbasis Android Menggunakan Metode System Usability Scale. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 255–261. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6213>
- Nielsen, J. (2000). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>

- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Nielsen Norman Group.
- Nugroho, A., & Setia Sandi Ariyanto, A. (2024). Implementasi Metode User-Centered Design Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Voting Kepengurusan Muhammadiyah Cabang Paguyangan. *Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 2(1), 99–108. <https://doi.org/10.33020/jsimtek.v2i1.603>
- Pemerintahan, B. (2025). *DATA BUMDESA KABUPATEN BULELENG*. Pemerintah Kabupaten Buleleng.
- Perbanas, J., Kuningan, K., Setiabudi, K., Jakarta Selatan, K., Khusus Ibukota Jakarta, D., Anggoro, A., & L Mailangkay, A. B. (2021). “Towards Economic Recovery by Accelerating Human Capital and Digital Tranformation” Perbanas Institute-
ONLINE MONITORING KUALITAS AIR (ONLIMO) DI BPPT MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *PERBANAS INSTITUTE: Prosiding Seminar Nasional*, 1(1), 24–26. <https://id.techinasia.com/app->
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: BOUQUET LAMPUNG). *Jurnal Pendidikan*, 3(2), 51–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Ravelino, C., & Susetyo, Y. A. (2023). Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 7(1), 121–129. <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i1.697>
- Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan Ui/Ux Fitur Mentor on Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 835–849. <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i3.3109>
- Setiawan, R. (2021). *Apa Itu Prototype? Kenapa Itu Penting?* Dicoding Indonesia.
- Sharaningtyas, Y. N., Adi, T., Sidhi, P., Atma, U., & Yogyakarta, J. (2024). *Perlindungan Hukum Terhadap Graphical User Interface (Gui) Dalam Tampilan*

Panel Antarmuka Aplikasi Di Indonesia. 2(1).

Sutanto, R. P., Petra, U. K., & Siwalankerto, J. (2022). *Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. 22(1), 41–51.*
<https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>

Tuloli, M. S., Patalangi, R., & Takdir, R. (2022). Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS. *Jambura Journal of Informatics, 4(1), 13–26.* <https://doi.org/10.37905/jji.v4i1.13411>

Yusniah, Y., Putri, A., & Simatupang, A. (2022). Perkembangan Teknologi Komunikasi dan Informasi: Akar Revolusi dan Berbagai Standarnya. *Da'watuna: Journal of Communication and Islamic Broadcasting, 3(2), 330–337.*
<https://doi.org/10.47467/dawatuna.v3i2.2460>

Zilbryan, D., Haris, I., & Fatrianto, D. (2024). Perancangan User Interface / User Experience Aplikasi Dongeng Nusantara Berbasis Web Menggunakan Metode Five Planes Designing the User Interface / User Experience for the Web-Based Archipelago Fairy Tale Application Using the Five Planes Method. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi, 12(1), 47–60.*