

DAFTAR RUJUKAN

- Ardiansah & Zulfiani. (2023). *Development of interactive e-LKPD based on creative thinking skills on the concept of environmental change. JPBI (Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia)*, 9(2), 179–197. <https://doi.org/10.22219/jpbi.v9i2.22389>
- Ariani & Marti. (2021). *Development of Interactive Media for the Basic Techniques of Multimedia-Based Badminton Games. Proceedings of the 4th International Conference on Sports Sciences and Health (ICSSH 2020)*, 36(Icssh 2020), 11–15. <https://doi.org/10.2991/ahsr.k.210707.004>
- Ariani & Marti. (2022). Evaluasi Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Tp. Kepelatihan Bulutangkis. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 19(1), 76–85. <https://doi.org/10.23887/jptkundiksha.v19i1.43829>
- Asrofi, Hidasari, F. P., & Haetami, M. (2021). Kemampuan Teknik Dasar Bulutangkis Pada Atlet Pemula Di Asjad Club Pontianak. 6. <https://doi.org/https://doi.org/10.26418/jppk.v10i12.50830>
- Bahri & Permadi. (2019). Analisis Keterampilan Dasar Bulutangkis Pada Ukm Ikip Mataram Tahun 2019. *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan)*, 3(2), 376–383. <https://doi.org/10.58258/jisip.v3i2.799>
- Batubara; Al, E. (2024). Pengembangan E-LKPD Termokimia Berbasis *Connecting , Organizing , Reflecting , and Extending (CORE)* Berbantuan *Liveworksheets d i Kelas XI SMA / MA Sederajat*. 7, 11867–11874.

Bimantara; at. el. (2022). Analisis Keterampilan Dasar Bulutangkis Pb Gemilang Mataram Tahun 2021. *Gelora : Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan IKIP Mataram*, 8(2), 7. <https://doi.org/10.33394/gjpok.v8i2.4920>

Cahyani Hidayah, N., Fajriyah, K., & Kartinah. (2023). Analisis Minat Belajar Siswa Melalui Media Gambar Siswa Kelas 2 Sdn Sawah Besar 01. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 3966–3976. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.1239>

Carolin; Al. Et. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model ADDIE Pada Materi Teknik Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas Vii Smp Negeri 4 Sukasada Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12–18. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v5i2.934>

Daryanto, J., Rukayah, R., Sularmi, S., Budiharto, T., Atmojo, I. R. W., Ardiansyah, R., & Saputri, D. Y. (2022). Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar Melalui Pemanfaatan Media LKPD Interaktif Berbasis *Liveworksheet* Pada Masa Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Pengabdian UNDIKMA*, 3(2), 319. <https://doi.org/10.33394/jpu.v3i2.5516>

Dewi; At. El. (2013). Pengembangan Media Presentasi Pembelajaran Mata Pelajaran Agama Hindu Untuk Siswa Kelas IV Semester Genap Di SDN 1 Baktiseraga. *Jurnal Edutech* <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/1157>

Fahrizy & Fathurrahman. (2024). *Development of Interactive E-LKPD Liveworksheets Based on Differentiated Instruction in IPAS Subjects Fifth*

Grade. Jurnal Penelitian Pendidikan IPA, 10(8), 5867–5876.
<https://doi.org/10.29303/jppipa.v10i8.7366>

Fefriyanti. (2022). Pengembangan E-LKPD Menggunakan *Liveworksheets* Pada Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Pemahaman Peserta Didik Kelas 4 SD/MI. In *Uin Raden Intan Lampung*.

Firtsanianta & Khofifah. (2022). Efektivitas E-LKPD Berbantuan *Liveworksheets* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Conference of Elementary Studies*, 140–147. <https://doi.org/https://journal.um-surabaya.ac.id/Pro/article/view/14918>

Juwana & Fitriana. (2023). Penerapan Pembelajaran Berdiferensiasi Berbantuan LKPD *Online (Liveworksheet)* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa. *Emasains : Jurnal Edukasi Matematika Dan Sains*, 12(2), 76–87. <https://doi.org/10.59672/emasains.v12i2.2765>

Khoerunnisa; at. el. (2023). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD) Berbasis *Liveworksheets* Pada Subtema Lingkungan Tempat Tinggalku. *DWIJA CENDEKIA: Jurnal Riset Pedagogik*, 7(1), 391. <https://doi.org/10.20961/jdc.v7i1.71718>

Lestari. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD) Berbasis *Web Liveworksheet* Di SMAN 5 Metro. *Seminar Nasional Pendidikan Ekonomi*, 11(1), 39–50.

Mahardika. (2019). Penggunaan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) berbasis *inquiry* untuk meningkatkan hasil belajar pada mata pelajaran IPA kelas VI MI Muhammadiyah Hadimulyo Metro tahun pelajaran 2018/2019. In *Al*

Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI.

Marayam & Fauzi. (2023). Pengembangan E-LKPD Menggunakan *Liveworksheets* Berbasis Pendekatan Matematika Realistik Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematis. 107–121.

Marliani, L. P. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *PAEDAGOGY: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Psikologi*, 1(2), 125–133.
<https://doi.org/10.51878/paedagogy.v1i2.802>

Masruroh; At. El. (2023). *Development of Student Worksheets Oriented to Problem Based Learning Integrated 21st Century Skills*. *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan*, 15(1), 519–532. <https://doi.org/10.35445/alishlah.v15i1.2466>

Maydiantoro. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (*Research and Development*). *Respository LPPM Unila*, 10, 1–8.
[http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model Penelitian dan Pengembangan.pdf](http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model_Penelitian_dan_Pengembangan.pdf)

Nada; Al, E. (2022). Implementasi e-LKPD *liveworksheets archaeobacteria* dan *eubacteria*: Pengaruhnya terhadap hasil belajar kognitif dan keterampilan berpikir kritis peserta didik kelas X MIPA. *Practice of The Science of Teaching Journal: Jurnal Praktisi Pendidikan*, 1(2), 88–96.
<https://doi.org/10.58362/hafecspost.v1i2.21>

Ngole; at. el. (2022). Pengembangan Model Latihan Lanjutan Passing Bawah Bola Voli Melalui Permainan Voly Mini Sebagai Aktivitas Belajar Siswa Smp Dalam Pembelajaran Pjok. *Jurnal Edukasi Citra Olahraga*, 2(3), 126–132.

<https://doi.org/10.38048/jor.v2i3.1098>

Nuraeniyah; At, E. (2024). Pengembangan E- LKPD Model *Blended Learning Tipe Station Rotation* Pada Materi Lingkaran Berbantuan *Liveworksheet*. 2759.

Nurhasanah. (2019). Pengembangan LKPD pada materi perpangkatan. In 951–952. *Jurnal Perencanaan Pembelajaran* (Vol. 14, Issue 65).

Oktaviona; Al, E. (2024). *Development of Liveworksheet-based Interactive LKPD on The Local Biodiversity “Kratom” to Support the P5 Project*. 10(3), 1193–1204.

Prabawa; at. el. (2021). Pengembangan video permainan PJOK berbasis tematik (tema kegemaranku) untuk siswa kelas 1 sekolah dasar. *Jurnal Olahraga Pendidikan Indonesia (JOPI)*, 1(1), 11–26. <https://doi.org/10.54284/jopi.v1i1.3>

Purnama. (2016). Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19. [https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4\(1\).19-32](https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4(1).19-32)

Putri. (2024). Pengembangan E-LKPD Interaktif Berbantuan *Liveworksheets* Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V SD Islam Al Azhar 54 Pekanbaru. In *Ayan* (Vol. 15, Issue 1).

Qekaj-Thaqi, A., & Thaqi, L. (2021). *The Importance of Information and Communication Technologies (ICT) during the COVID-19—Pandemic in Case of Kosovo (Analytical Approach of Students Perspective)*. *OALib*, 08(07), 1–15. <https://doi.org/10.4236/oalib.1106996>

Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022).

Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. 2(1), 1–8.
<https://doi.org/https://journal.unismuh.ac.id/index.php/alurwatul/article/view/7757>

Rahmawati & Wulandari. (2020). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik

(LKPD) Berbasis *Scientific Approach* Pada Mata Pelajaran Administrasi Umum Semester Genap Kelas X OTKP di SMK Negeri 1 Jombang. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(3), 504–515.
<https://doi.org/10.26740/jpap.v8n3.p504-515>

Rohmah. (2018). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Matematika

Berbasis Gaya Belajar Visual Sebagai *Art Therapy* Untuk Peserta Didik Penyandang *Autisme*. In *Nucleic Acids Research* (Vol. 6, Issue 1).
<http://dx.doi.org/10.1016/j.gde.2016.09.008>
<http://dx.doi.org/10.1007/s00412-015-0543-8>
<http://dx.doi.org/10.1038/nature08473>
<http://dx.doi.org/10.1016/j.jmb.2009.01.007>
<http://dx.doi.org/10.1016/j.jmb.2012.10.008>
<http://dx.doi.org/10.1038/s4159>

Sari. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Literasi

Sains Dengan Tema Klasifikasi Makhluk Hidup Dan Benda Tak Hidup Untuk Kelas VII SMP.

Sariani, L. D., & Suarjana, I. M. (2022). Upaya Meningkatkan Belajar Matematika

Melalui E-LKPD Interaktif Muatan Matematika Materi Simetri Lipat dan Simetri Putar. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 10(1), 164–173.

<https://doi.org/10.23887/jjpsd.v10i1.46561>

Satyawan; Al, & Et. (2023). *The development of interactive multimedia in e-learning Undiksha to improve soccer learning outcomes in FOK Undiksha. Journal of Physical Education and Sport*, 23(12), 3468–3477.
<https://doi.org/10.7752/jpes.2023.12398>

Shalahuddin, M. H., & Hayuhantik, D. (2022). Pengembangan E-LKPD Berbasis Kontekstual dengan Media *Liveworksheets* Pada Materi Lingkaran Di Kelas VIII. *Jurnal Tadris Matematika*, 5(1), 71–86.
<https://doi.org/10.21274/jtm.2022.5.1.71-86>

Siregar, R. (2019). Penerapan Model Pembelajaran ADDIE Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Pada SMK PABA Binjai. *Liabilities (Jurnal Pendidikan Akuntansi)*, 2(1), 68–87.
<https://doi.org/10.30596/liabilities.v2i1.3336>

Sopiana. (2023). Pengembangan E-LKPD Interaktif Berbasis *Liveworksheet* Pada Materi Bangun Datar Kelas IV SD. <https://eprints.hamzanwadi.ac.id/5393/>

Subarkah & Marani. (2020). Analisis Teknik Dasar Pukulan Dalam Permainan Bulutangkis. *Jurnal MensSana*, 5(2), 106–114.
<https://doi.org/10.24036/menssana.050220.02>

Sudiana & Suwiwa. (2021). *The Effect Of Jigsaw Cooperative Learning Model Aided With Interactive Multimedia Upon Learning Outcome Of On-Guard Position On Pencak Silat Course. Gladi : Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 12(03), 1–9. <https://doi.org/10.21009/gjik.123.01>

Sugiarni, R., Mulya, D., Putri, V., & Shofa, G. Z. (2023). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Interaktif Berbasis *Liveworksheet* Pada Materi Eksponen. *SIGMA DIDAKTIKA: Jurnal Pendidikan Matematika*, 11(2), 117–127.

<https://doi.org/https://ejournal.upi.edu/index.php/SIGMADIDAKTIKA/article/view/60003>

Sugihartini & Yudiana. (2018). ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277–286.
<https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892>

Sukerni. (2014). Pengembangan Buku Ajar Pendidikan IPA Kelas IV Semester I SD No. 4 Kaliuntu Dengan Model *Dick and Carey*. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 3(1), 386–396. <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v3i1.2920>

Sullivan; Al. Et. (2022). *The Learning in Development Research Framework for sports organizations*. *Sport, Education and Society*, 27(9), 1100–1114.
<https://doi.org/10.1080/13573322.2021.1966618>

Susilawati; At. El. (2023). *Development of liveworksheet-based interactive LKPD on the biodiversity material of class X*. *BIO-INOVED : Jurnal Biologi-Inovasi Pendidikan*, 5(1), 17. <https://doi.org/10.20527/bino.v5i1.14719>

Suwastini, N. M. S., Agung, A. A. G., & Sujana, I. W. (2022). LKPD sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Pendekatan Saintifik dalam Muatan IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(2), 311–320. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i2.48304>

Suwiwa, I. G., Santyasa, I. W., & Kirna, I. M. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Pada Mata Kuliah Teori Dan Praktik Pencak Silat. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 4(1), 13–25.

Syarifudin, S. W. (2017). Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.

Trinaldi, A., Bambang, S. E. M., Afriani, M., Rahma, F. A., & Rustam, R. (2022). Analisis Kebutuhan Penggunaan Bahan Ajar Berbasis Teknologi Infomasi. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 9304–9314.
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.4037>

Wahyudi, P. I., Darmayasa, I. P., & Gunarto, P. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Aktivitas Ritmik Untuk Peserta Didik Kelas Vi Sd Negeri 1 Tulamben Tahun Pelajaran 2022/2023. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 11(2), 49–60.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJP/article/view/60720/27230>

Wahyuni. (2024). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Dengan Model Pembelajaran Berbasis Masalah (*Problem Based Learning*).

Waruwu. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (*R&D*): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230.
<https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>

Wirawan; Al, E. (2023). E-LKPD Berbasis *HOTS* Materi Pecahan Berbantu *Liveworksheets* Berorientasi Pada Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas V. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(4), 2011–2021.
<https://doi.org/10.31949/educatio.v9i4.5998>

Yuliati & Wibawa. (2024). Pengembangan Media Belajar Interaktif LKPD Berbasis *Liveworksheet* Pada Mata Pelajaran PKN Kelas 6 SD. *Tjyybjb.Ac.Cn*, 27(2), 58–66. <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v9i03.16134>

