

#### Lampiran 1. Surat Pengantar Observasi ke SD



# KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116 Laman: https://fip.undiksha.ac.id Surel: fip@undiksha.ac.id

Singaraja, 9 Agustus 2024

: 5623/UN48.10.6/LT/2024 Nomor

Lampiran

Hal : Observasi Awal

Yth. Kepala Sekolah SD Negeri 8 Kediri SD N 1 Yehkuning di tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat perkuliahan Mata Kuliah Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha, mohon agar mahasiswa kami dapat diterima dan diberikan keterangan guna pengumpulan data di instansi Bapak/Ibu pimpin. Adapun nama mahasiswa tersebut:

Nama : Diah Amarawati NIM : 2111031377

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Demikian surat ini disampaikan atas kesediaan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. NIP. 198408202012121004











0877 8811 6905

Lampiran 2. Hasil Wawancara Bersama Guru

No.	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana pemanfaatan media pembelajaran IPAS di kelas V saat ini?	Sejujurnya, pemanfaatan media pembelajaran IPAS di sekolah kami belum maksimal. Kami masih sering mengandalkan buku paket dan LKS yang disediakan oleh sekolah.
2	Apakah media pembelajaran yang tersedia sudah sesuai dengan karakteristik siswa?	Kalau dilihat dari karakteristik siswa kami, sebenarnya media yang tersedia saat ini belum terlalu cocok. Masih sangat terbatas dan belum mampu menjawab kebutuhan belajar siswa secara menyeluruh.
3	Bagaimana kualitas buku IPAS yang digunakan dalam pembelajaran?	Buku IPAS dari sekolah memang cukup membantu, tapi materinya terlalu ringkas. Beberapa topik, terutama yang abstrak seperti sistem pencernaan manusia, tidak dijelaskan secara mendalam, jadi anak-anak agak kesulitan memahami.
4	Apakah sekolah memiliki fasilitas yang bisa digunakan untuk menampilkan media pembelajaran digital?	Iya, kami punya beberapa fasilitas seperti laptop dan proyektor, tapi jumlahnya terbatas. Jadi penggunaannya harus bergiliran antar kelas dan waktunya juga terbatas.
5	Apa media digital yang biasa digunakan dalam pembelajaran IPAS?	Biasanya kami menampilkan video pembelajaran dari YouTube atau presentasi PowerPoint di depan kelas. Tapi ya itu, hanya bisa dilihat bersama-sama, tidak bisa interaktif satu per satu.
6	Bagaimana dampaknya terhadap keterlibatan siswa dalam proses pembelajaran?	Karena medianya masih bersifat umum dan satu arah, siswa jadi kurang terlibat secara aktif. Mereka belum bisa belajar sesuai gaya belajar masing-masing. Itu cukup memengaruhi pemahaman mereka terhadap materi.
7	Bagaimana pencapaian hasil belajar IPAS siswa saat ini?	Hasil belajar IPAS siswa kelas V sebagian besar masih belum bisa mencapai KKTP yang ditetapkan. Jadi kami rasa memang perlu ada media yang lebih interaktif dan mendalam untuk membantu pemahaman siswa.

8	1 5	Anak-anak sebenarnya sangat antusias kalau bisa belajar langsung dari media yang bisa mereka akses sendiri. Mereka lebih semangat dan mudah memahami materi.
9	Apa saja fasilitas pendukung yang dimiliki sekolah untuk mendukung penggunaan media pembelajaran digital?	Di sekolah kami ada LCD proyektor, layar tripod, <i>chromebook</i> , WiFi, dan listrik. Semuanya dalam kondisi baik dan bisa digunakan untuk mendukung media pembelajaran secara digital.



#### Lampiran 3. Surat Pengantar Uji Judges



# KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116 Laman: https://fip.undiksha.ac.id Surel: fip@undiksha.ac.id

: 7253/UN48.10.6/LT/2025 Nomor

Singaraja, 19 Mei 2025

Lampiran

Hal : Surat Pengantar Uji Judges

Yth.

Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd. Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat perkuliahan Mata Kuliah Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha, dimohon kesediaan Bapak/Ibu untuk dapat memeriksa instrument (sebagai judges) penelitian. Adapun mahasiswa tersebut adalah sebagai berikut.

Nama : Diah Amarawati NIM : 2111031377

: Pendidikan Guru Sekolah Dasar Program Studi

Demikian surat ini disampaikan atas kesediaan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua Jurusan



Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. NIP. 198408202012121004











#### Lampiran 4. Surat Keterangan Uji Judges I dan II



#### SURAT KETERANGAN UJI JUDGES

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.

NIP

: 197612142009122002

Jabatan

: Dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Jurusan Pendidikan

Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan

Menerangkan bahwa mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha di bawah ini:

Nama

: Diah Amarawati

NIM

: 2111031377

Prodi

: S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Jurusan

: Pendidikan Dasar

Fakultas

: Ilmu Pendidikan

Memang benar telah melakukan uji judges validitas instrumen penelitian. Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat digunakan sebagai mestinya.

Singaraja, 14 Mei 2025

Ahli,

#### KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

### Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116

Telepon (0362) 31372 Laman www.fip.undiksha.ac.id

#### SURAT KETERANGAN UJI JUDGES

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.

NIB : 1986112920210502370

Jabatan : Dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Jurusan Pendidikan

Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan

Menerangkan bahwa mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha di bawah ini:

Nama : Diah Amarawati NIM : 2111031377

Prodi : S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Jurusan : Pendidikan Dasar Fakultas : Ilmu Pendidikan

Memang benar telah melakukan uji judges validitas instrumen penelitian. Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat digunakan sebagai mestinya.

Singaraja, 14 Mei 2025

Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd. NIB. 1986112920210502370

Misir

# Lampiran 5. Hasil Uji Judges I

#### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN AHLI MATERI PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *STUDY* KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Mohon Bapak/Ibu membaca setiap butir pernyataan dengan saksama.
- Bapak/Ibu dipersilakan memberikan penilaian untuk setiap pernyataan dalam instrumen dengan mencentang (√) salah satu pilihan pada kolom yang disediakan.
- Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan terhadap pernyataan dalam instrumen, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang tersedia.

#### B. Tabel Validasi Instrumen Ahli Materi

		Peni	laian	
No.	Pernyataan	Relevan	Tidak Relevan	Catatan
700	ek Kurikulum			
1	Materi dalam media interaktif sudah sesuai dengan capaian dan tujuan pembelajaran.	<b>V</b>		
2	Tujuan pembelajaran dalam media interaktif sudah dipaparkan dengan jelas.	<b>✓</b>		
Asp	ek Materi			
3	Materi dalam media interaktif sudah tepat dengan topik yang dibahas.	<b>V</b>		
4	Identitas materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan lengkap dan jelas.	<b>✓</b>		
5	Materi dalam media interaktif sudah disajikan secara lengkap.	<b>✓</b>		
6	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan menarik.	<b>V</b>		
7	Materi dalam media interaktif mudah dipahami.	/		
8	Materi dalam media interaktif mampu menarik minat baca siswa.	/		
9	Materi dalam media interaktif sudah sesuai dengan karakteristik siswa kelas V SD.	V		
10	Kasus dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi.	V		

Komentar/Saran Perbaikan Instrumen					
~					

Singaraja, 14 Mei 2025 Ahli,

#### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN AHLI MEDIA

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Mohon Bapak/Ibu membaca setiap butir pernyataan dengan saksama.
- Bapak/Ibu dipersilakan memberikan penilaian untuk setiap pernyataan dalam instrumen dengan mencentang (√) salah satu pilihan pada kolom yang disediakan.
- Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan terhadap pernyataan dalam instrumen, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang tersedia.

#### B. Tabel Validasi Instrumen Ahli Media

		Peni	laian	
No.	Pernyataan	Relevan	Tidak Relevan	Catatan
Aspe	ek Tampilan Media			
1	Gambar background media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dibahas.	<b>✓</b>		
2	Sampul media interaktif sudah dibuat dengan menarik.	V		
3	Gambar dan video dalam media interaktif memiliki visualisasi yang menarik.	V		
4	Teks dalam media interaktif mudah dibaca.	/		
5	Warna dalam media interaktif sudah serasi dan bervariasi.	<b>V</b>		
6	Font dan gambar yang digunakan dalam media interaktif sudah tepat.	/		
7	Petunjuk penggunaan media interaktif sudah disajikan dengan jelas.	~		
Asp	ek Pemrograman atau Penggunaan			
11	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan lengkap dan jelas.	<b>✓</b>		
12	Media interaktif dapat digunakan dengan mudah.	~		
13	Kuis dalam media interaktif mudah untuk dioperasikan.	V		

# C. Komentar/Saran Perbaikan Instrumen



Singaraja, 14 Mei 2025 Ahli,



#### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN KEPRAKTISAN GURU

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *STUDY* KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Mohon Bapak/Ibu membaca setiap butir pernyataan dengan saksama.
- Bapak/lbu dipersilakan memberikan penilaian untuk setiap pernyataan dalam instrumen dengan mencentang (√) salah satu pilihan pada kolom yang disediakan.
- Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan terhadap pernyataan dalam instrumen, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang tersedia.

B. Tabel Validasi Instrumen Kepraktisan Guru

		Peni	laian	
No.	Pernyataan	Relevan	Tidak Relevan	Catatan
Asp	ek Media			
1	Media interaktif sudah dikembangkan sesuai dengan karakteristik siswa.	<b>✓</b>		
2	Media interaktif sudah sesuai dengan basis study kasus yang digunakan.	<b>V</b>		
Asp	ek Visual			
3	Gambar background, gambar pendukung, video, dan wana dalam media interaktif sudah disajikan dengan menarik.	<b>V</b>		
4	Jenis dan ukuran teks dalam media interaktif sudah disajikan dengan tepat.	V		
Asp	ek Materi			
5	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan jelas.	<b>V</b>		
6	Gambar dan video media interaktif sudah sesuai dengan materi.	<b>V</b>		
Asp	ek Kebahasaan			
7	Kalimat dalam media interaktif mudah untuk dipahami.	V		
8	Tanda baca dalam media interaktif sudah sesuai kaidah.	~		
Asp	ek Penggunaan			
9	Media interaktif mudah untuk diaplikasikan	<b>✓</b>		
10	Media interaktif memiliki peluang untuk meningkatkan hasil belajar siswa.	<b>V</b>		

#### C. Komentar/Saran Perbaikan Instrumen



Singaraja, 14 Mei 2025 Ahli,

#### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN UJI COBA KELOMPOK KECIL DAN PERORANGAN

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

# A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Mohon Bapak/Ibu membaca setiap butir pernyataan dengan saksama.
- Bapak/Ibu dipersilakan memberikan penilaian untuk setiap pernyataan dalam instrumen dengan mencentang (

  ) salah satu pilihan pada kolom yang disediakan.
- Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan terhadap pernyataan dalam instrumen, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang tersedia.

B. Tabel Validasi Instrumen Uji Coba Kelompok Kecil dan Perorangan

		Peni	laian	
No.	Pernyataan	Relevan	Tidak Relevan	Catatan
Asp	ek Media			
1	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan jelas.	V		
2	Media interaktif dapat digunakan dengan mudah.	V		
3	Gambar background dan teks dalam media interaktif sudah disajikan tepat.	V		
4	Media interaktif menarik digunakan dalam proses pembelajaran.	<b>V</b>		
5	Gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi.	<b>√</b>		
6	Audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.	V		
7	Kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.	<b>V</b>		
Asp	ek Pembelajaran			
8	Media interaktif dapat digunakan belajar secara mandiri.	V		
9	Media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan tentang materi terkait.	V		
10	Media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.	V		

#### C. Komentar/Saran Perbaikan Instrumen



Singaraja, 14 Mei 2025 Ahli,

# Lampiran 6. Hasil Uji Judges II

#### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN AHLI MATERI PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *STUDY* KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

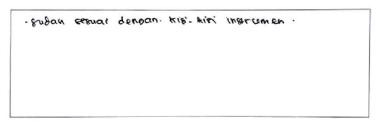
#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Mohon Bapak/Ibu membaca setiap butir pernyataan dengan saksama.
- Bapak/Ibu dipersilakan memberikan penilaian untuk setiap pernyataan dalam instrumen dengan mencentang (√) salah satu pilihan pada kolom yang disediakan.
- Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan terhadap pernyataan dalam instrumen, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang tersedia.

#### B. Tabel Validasi Instrumen Ahli Materi

		Peni		
No.	Pernyataan	Relevan	Tidak Relevan	Catatan
Asp	ek Kurikulum			
1	Materi dalam media interaktif sudah sesuai dengan capaian dan tujuan pembelajaran.	✓		
2	Tujuan pembelajaran dalam media interaktif sudah dipaparkan dengan jelas.	~		
Asp	ek Materi			
3	Materi dalam media interaktif sudah tepat dengan topik yang dibahas.	V		
4	Identitas materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan lengkap dan jelas.	V		
5	Materi dalam media interaktif sudah disajikan secara lengkap.	/		
6	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan menarik.	<b>v</b>		
7	Materi dalam media interaktif mudah dipahami.	v		
8	Materi dalam media interaktif mampu menarik minat baca siswa.			
9	Materi dalam media interaktif sudah sesuai dengan karakteristik siswa kelas V SD.	J		
10	Kasus dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi.	~		

#### C. Komentar/Saran Perbaikan Instrumen



Singaraja, 14 Mei 2025 Ahli,



Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.



# LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN AHLI MEDIA

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *STUDY* KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Mohon Bapak/Ibu membaca setiap butir pernyataan dengan saksama.
- 2. Bapak/Ibu dipersilakan memberikan penilaian untuk setiap pernyataan dalam instrumen dengan mencentang (✓) salah satu pilihan pada kolom yang disediakan.
- 3. Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan terhadap pernyataan dalam instrumen, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang tersedia.

#### B. Tabel Validasi Instrumen Ahli Media

		Peni	laian	
No.	Pernyataan	Relevan	Tidak Relevan	Catatan
Aspe	ek Tampilan Media			
1	Gambar background media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dibahas.	V		
2	Sampul media interaktif sudah dibuat dengan menarik.	$\sim$		
3	Gambar dan video dalam media interaktif memiliki visualisasi yang menarik.	✓		
4	Teks dalam media interaktif mudah dibaca.	~		
5	Warna dalam media interaktif sudah serasi dan bervariasi.	~		
6	Font dan gambar yang digunakan dalam media interaktif sudah tepat.	V		
7	Petunjuk penggunaan media interaktif sudah disajikan dengan jelas.	~		
	ek Pemrograman atau Penggunaan			9
(11)	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan lengkap dan jelas.	~		
12	Media interaktif dapat digunakan dengan mudah.	ر		
13	Kuis dalam media interaktif mudah untuk dioperasikan.	~		

		6	

Singaraja, 14 Mei 2025 Ahli,

Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.

#### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN KEPRAKTISAN GURU

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *STUDY* KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Mohon Bapak/Ibu membaca setiap butir pernyataan dengan saksama.
- 2. Bapak/Ibu dipersilakan memberikan penilaian untuk setiap pernyataan dalam instrumen dengan mencentang (√) salah satu pilihan pada kolom yang disediakan.
- Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan terhadap pernyataan dalam instrumen, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang tersedia.

#### B. Tabel Validasi Instrumen Kepraktisan Guru

	İ	Peni		
No.	Pernyataan	Relevan	Tidak Relevan	Catatan
Asp	ek Media			
1	Media interaktif sudah dikembangkan sesuai dengan karakteristik siswa	)		
2	Media interaktif sudah sesuai dengan basis study kasus yang digunakan.	L		
Asp	ek Visual			
3	Gambar background, gambar pendukung, video, dan wana dalam media interaktif sudah disajikan dengan menarik.			
4	Jenis dan ukuran teks dalam media interaktif sudah disajikan dengan tepat.	V		
Asp	ek Materi			
5	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan jelas.	U		
6	Gambar dan video media interaktif sudah sesuai dengan materi.	J		
Asp	ek Kebahasaan		17	
7	Kalimat dalam media interaktif mudah untuk dipahami.	V		
8	Tanda baca dalam media interaktif sudah sesuai kaidah.	)		
Aspe	ek Penggunaan		15	
9	Media interaktif mudah untuk diaplikasikan			
10	Media interaktif memiliki peluang untuk meningkatkan hasil belajar siswa.	V		

Komentar/Saran Perbaikan Instrumen					
			19		

Singaraja, 14 Mei 2025 Ahli,

Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.

#### LEMBAR VALIDASI INSTRUMEN UJI COBA KELOMPOK KECIL DAN PERORANGAN

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *STUDY* KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Mohon Bapak/Ibu membaca setiap butir pernyataan dengan saksama.
- Bapak/Ibu dipersilakan memberikan penilaian untuk setiap pernyataan dalam instrumen dengan mencentang (√) salah satu pilihan pada kolom yang disediakan.
- 3. Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan terhadap pernyataan dalam instrumen, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang tersedia.

B. Tabel Validasi Instrumen Uji Coba Kelompok Kecil dan Perorangan

		Peni	laian	
No.	Pernyataan	Relevan	Tidak Relevan	Catatan
Asp	ek Media			
1	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan jelas.	/		
2	Media interaktif dapat digunakan dengan mudah.	)		
3	Gambar background dan teks dalam media interaktif sudah disajikan tepat.	~		
4	Media interaktif menarik digunakan dalam proses pembelajaran.	✓		
5	Gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi.	~		
6	Audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.	V		
7	Kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.	V		
Asp	ek Pembelajaran			
8	Media interaktif dapat digunakan belajar secara mandiri.	~		
9	Media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan tentang materi terkait.			
10	Media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.	J		

18	

Singaraja, 14 Mei 2025 Ahli,

Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.

#### Lampiran 7. Analisis Validitas Instrumen

#### 1. Instrumen Ahli Materi

Validitas isi instrumen ahli materi dalam penelitian ini telah diuji melalui penilaian dua orang ahli. Ahli pertama adalah Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd., sedangkan ahli kedua adalah Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.. Hasil penilaian dari kedua ahli tersebut dianalisis menggunakan teknik tabulasi silang Gregory untuk mengetahui tingkat kesepakatan antar penilai, sebagaimana ditampilkan pada tabel berikut.

		Ah	li 2
		Tidak Relevan	Relevan
Ahli 1	Tidak Relevan	A	В -
	Relevan	C (A)	D 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

Berdasarkan hasil analisis tabulasi silang di atas, nilai koefisien validitas isi instrumen dapat dihitung dengan rumus Gregory sebagai berikut.

Koefisien validitas isi = 
$$\frac{D}{(A+B+C+D)}$$
= 
$$\frac{10}{(0+0+0+10)}$$
= 
$$\frac{10}{10}$$
= 1,00

Hasil perhitungan koefisien validitas isi instrumen menunjukkan bahwa nilai yang diperoleh adalah 1,00. Merujuk pada tabel kriteria validitas isi, angka tersebut termasuk dalam kategori validitas sangat tinggi. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa instrumen ahli materi memiliki tingkat validitas yang sangat tinggi, sehingga layak dan dapat diandalkan untuk digunakan sebagai alat pengumpul data dalam penelitian ini.

#### 2. Instrumen Ahli Media

Validitas isi instrumen ahli media dalam penelitian ini telah diuji melalui penilaian dua orang ahli. Ahli pertama adalah Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.,

sedangkan ahli kedua adalah Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.. Hasil penilaian dari kedua ahli tersebut dianalisis menggunakan teknik tabulasi silang Gregory untuk mengetahui tingkat kesepakatan antar penilai, sebagaimana ditampilkan pada tabel berikut.

		Ahli 2			
		Tidak Relevan	Relevan		
Ahli 1	Tidak Relevan	A	В		
	i idak ikelevali	-	-		
		С	D		
	Relevan	-	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10		
	- Control of the Cont		8, 9, 10		

Berdasarkan hasil analisis tabulasi silang di atas, nilai koefisien validitas isi instrumen dapat dihitung dengan rumus Gregory sebagai berikut.

Koefisien validitas isi = 
$$\frac{D}{(A+B+C+D)}$$

$$= \frac{10}{(0+0+0+10)}$$

$$= \frac{10}{10}$$

$$= 1,00$$

Hasil perhitungan koefisien validitas isi instrumen menunjukkan bahwa nilai yang diperoleh adalah 1,00. Merujuk pada tabel kriteria validitas isi, angka tersebut termasuk dalam kategori validitas sangat tinggi. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa instrumen ahli madia memiliki tingkat validitas yang sangat tinggi, sehingga layak dan dapat diandalkan untuk digunakan sebagai alat pengumpul data dalam penelitian ini.

#### 3. Instrumen Kepraktisan Guru

Validitas isi instrumen kepraktisan guru dalam penelitian ini telah diuji melalui penilaian dua orang ahli. Ahli pertama adalah Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd., sedangkan ahli kedua adalah Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.. Hasil penilaian dari kedua ahli tersebut dianalisis menggunakan teknik tabulasi silang Gregory untuk mengetahui tingkat kesepakatan antar penilai, sebagaimana ditampilkan pada tabel berikut.

		Ah	li 2
		Tidak Relevan	Relevan
Ahli 1	Tidak Relevan	A	В
	11dak Kelevan	-	-
		С	D
	Relevan	-	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,
			8, 9, 10

Berdasarkan hasil analisis tabulasi silang di atas, nilai koefisien validitas isi instrumen dapat dihitung dengan rumus Gregory sebagai berikut.

Koefisien validitas isi = 
$$\frac{D}{(A+B+C+D)}$$

$$= \frac{10}{(0+0+0+10)}$$

$$= \frac{10}{10}$$

$$= 1,00$$

Hasil perhitungan koefisien validitas isi instrumen menunjukkan bahwa nilai yang diperoleh adalah 1,00. Merujuk pada tabel kriteria validitas isi, angka tersebut termasuk dalam kategori validitas sangat tinggi. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa instrumen kepraktisan guru memiliki tingkat validitas yang sangat tinggi, sehingga layak dan dapat diandalkan untuk digunakan sebagai alat pengumpul data dalam penelitian ini.

#### 4. Instrumen Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil

Validitas isi instrumen uji coba perorangan dan kelompok kecil dalam penelitian ini telah diuji melalui penilaian dua orang ahli. Ahli pertama adalah Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd., sedangkan ahli kedua adalah Ni Made Dyan Anggreni, S.Si., M.Pd.. Hasil penilaian dari kedua ahli tersebut dianalisis menggunakan teknik tabulasi silang Gregory untuk mengetahui tingkat kesepakatan antar penilai, sebagaimana ditampilkan pada tabel berikut.

		Ah	li 2	
		Tidak Relevan	Relevan	
Ahli 1	Tidak Relevan	A B		

	Ah	li 2
	Tidak Relevan	Relevan
	-	-
	С	D
Relevan	-	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
		8, 9, 10

Berdasarkan hasil analisis tabulasi silang di atas, nilai koefisien validitas isi instrumen dapat dihitung dengan rumus Gregory sebagai berikut.

Koefisien validitas isi = 
$$\frac{D}{(A+B+C+D)}$$
= 
$$\frac{10}{(0+0+0+10)}$$
= 
$$\frac{10}{10}$$
= 1,00

Hasil perhitungan koefisien validitas isi instrumen menunjukkan bahwa nilai yang diperoleh adalah 1,00. Merujuk pada tabel kriteria validitas isi, angka tersebut termasuk dalam kategori validitas sangat tinggi. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa instrumen uji coba perorangan dan kelompok kecil memiliki tingkat validitas yang sangat tinggi, sehingga layak dan dapat diandalkan untuk digunakan sebagai alat pengumpul data dalam penelitian ini.

NDIKSHA

## Lampiran 8. Surat Pengantar Validasi Produk



# KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116 Laman: https://fip.undiksha.ac.id Surel: fip@undiksha.ac.id

: 7158/UN48.10.6/LT/2025 Nomor

Singaraja, 16 Mei 2025

Lampiran

Hal : Validasi Media Pembelajaran Produk Penelitian

Yth.

Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.

Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.

di tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat perkuliahan Mata Kuliah Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha, mohon agar mahasiswa kami dapat diterima dan diberikan keterangan guna Validasi Media Pembelajaran Produk Penelitian di instansi yang Bapak/Ibu pimpin. Adapun mahasiswa tersebut adalah sebagai berikut.

Nama : Diah Amarawati NIM : 2111031377

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Demikian surat ini disampaikan atas kesediaan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua Jurusan



Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. NIP. 198408202012121004











#### Lampiran 9. Surat Keterangan Ahli Materi dan Media I

# KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116 Telepon (0362) 31372 Laman www.fip.undiksha.ac.id

#### SURAT KETERANGAN UJI JUDGES

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.

NIP : 197612142009122002

Jabatan : Dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Jurusan Pendidikan

Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan

Menerangkan bahwa mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha di bawah ini:

Nama : Diah Amarawati NIM : 2111031377

Prodi : S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Jurusan : Pendidikan Dasar Fakultas : Ilmu Pendidikan

Memang benar telah melakukan uji judges validitas media dan materi. Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat digunakan sebagai mestinya.

Singaraja, 27 Mei 2025 Ahli,

#### Lampiran 10. Hasil Validasi Ahli Materi dan Media I

#### 1. Validasi Materi

#### LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

1. Dimohon kepada Bapak/Ibu untuk membaca setiap pernyataan dengan cermat.

 Bapak/Ibu dapat memberikan penilaian terhadap masing-masing pernyataan dalam instrumen ini dengan memberikan tanda centang (√) pada salah satu kolom yang sesuai. Skala penilaian yang digunakan dijelaskan sebagai berikut.

4 = Sangat Setuju (SS)

3 = Setuju (S)

2 = Tidak Setuju (TS)

1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

- Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang telah disediakan.
- Bapak/Ibu juga diminta untuk memberikan kesimpulan terkait kelayakan materi dengan mengisi bagian kesimpulan yang tersedia.

#### B. Tabel Validasi Ahli Materi

		Skor				
No.	Pernyataan	1	2	3	4	
	**************************************		TS	S	SS	
Asp	ek Kurikulum					
1	Materi dalam media interaktif sudah sesuai dengan capaian dan tujuan pembelajaran.				1	
2	Tujuan pembelajaran dalam media interaktif sudah dipaparkan dengan jelas.				V	
Asp	ek Materi					
3	Materi dalam media interaktif sudah tepat dengan topik yang dibahas.				V	
4	Identitas materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan lengkap dan jelas.				<b>V</b>	
5	Materi dalam media interaktif sudah disajikan secara lengkap.			<b>V</b>		
6	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan menarik.				V	
7	Materi dalam media interaktif mudah dipahami.				V	

No.	_		Skor				
	Pernyataan	1	2	3	4		
8	Materi dalam media interaktif mampu menarik minat baca siswa.	STS	TS	S	SS		
9	Materi dalam media interaktif sudah sesuai dengan karakteristik siswa kelas V SD.			_	V		
10	Kasus dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi.				V		

_				10	
( )	Kom	ıen	tar	/58	ran

#### D. Kesimpulan

Materi dalam media interaktif ini dinyatakan:

Layak digunakan tanpa revisi

Layak digunakan dengan revisi

Tidak layak digunakan

(Lingkari salah satu pernyataan yang sesuai)

Singaraja, 27 Mei 2025 Ahli,

#### 2. Validasi Media

#### LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

1. Dimohon kepada Bapak/Ibu untuk membaca setiap pernyataan dengan cermat.

 Bapak/Ibu dapat memberikan penilaian terhadap masing-masing pernyataan dalam instrumen ini dengan memberikan tanda centang (√) pada salah satu kolom yang sesuai. Skala penilaian yang digunakan dijelaskan sebagai berikut.

4 = Sangat Setuju (SS)

3 = Setuju (S)

2 = Tidak Setuju (TS)

1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

- Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang telah disediakan.
- Bapak/Ibu juga diminta untuk memberikan kesimpulan terkait kelayakan materi dengan mengisi bagian kesimpulan yang tersedia.

#### B. Tabel Validasi Ahli Media

		Skor				
No.	Pernyataan	1	2	3	4	
	30 DOMESTIC - CONTROL - CO	STS	TS	S	SS	
Asp	ek Tampilan Media					
1	Tampilan background dan isi media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dibahas.				~	
2	Sampul media interaktif sudah dibuat dengan menarik.			V		
3	Gambar dan video dalam media interaktif memiliki visualisasi yang menarik.			~		
4	Teks dalam media interaktif mudah dibaca.				V	
5	Warna dalam media interaktif sudah serasi dan bervariasi.				~	
6	Font dan gambar yang digunakan dalam media interaktif sudah tepat.				V	
7	Petunjuk penggunaan media interaktif sudah disajikan dengan jelas.				V	
Aspe	ek Pemrograman atau Penggunaan					

No.		Skor				
	Pernyataan	1	2	3	4	
	8 888 \$	STS	TS	S	SS	
8	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan lengkap dan jelas.				~	
9	Media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				1	
10	Kuis dalam media interaktif mudah dioperasikan.				V	

. Komentar	r/Saran			
_				

#### D. Kesimpulan

Media interaktif ini dinyatakan:

- Layak digunakan tanpa revisi
   Layak digunakan dengan revisi
   Tidak layak digunakan

(Lingkari salah satu pernyataan yang sesuai)

Singaraja, 27 Mei 2025 Ahli,

#### Lampiran 11. Surat Keterangan Ahli Materi dan Media II



an Udayana Nomor 11, Singaraja 81110 Telepon (0362) 31372 Laman www.fip.undiksha.ac.id

# SURAT KETERANGAN UJI JUDGES

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.

NIP : 198408282009122005

Jabatan : Dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Jurusan Pendidikan

Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan

Menerangkan bahwa mahasiswa Universitas Pendidikan Ganesha di bawah ini:

Nama : Diah Amarawati

NIM : 2111031377

Prodi : S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Jurusan : Pendidikan Dasar Fakultas : Ilmu Pendidikan

Memang benar telah melakukan uji *judges* validitas media dan materi. Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat digunakan sebagai mestinya.

Singaraja, 27 Mei 2025

Ahli.

Dr. / Gushi AgulTri Agustiana, S.Pd., M.Pd. NIP. 498408282009122005

# Lampiran 12. Hasil Validasi Ahli Materi dan Media II

#### 1. Validasi Media

# LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

1. Dimohon kepada Bapak/Ibu untuk membaca setiap pernyataan dengan cermat.

 Bapak/Ibu dapat memberikan penilaian terhadap masing-masing pernyataan dalam instrumen ini dengan memberikan tanda centang (√) pada salah satu kolom yang sesuai. Skala penilaian yang digunakan dijelaskan sebagai berikut.

4 = Sangat Setuju (SS)

3 = Setuju(S)

2 = Tidak Setuju (TS)

1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

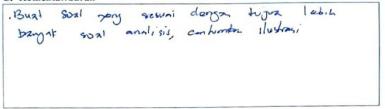
- Apabila Bapak/Tbu memiliki komentar, saran, atau masukan, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang telah disediakan.
- Bapak/Ibu juga diminta untuk memberikan kesimpulan terkait kelayakan materi dengan mengisi bagian kesimpulan yang tersedia.

#### B. Tabel Validasi Ahli Materi

No.	Pernyataan	Skor				
		1	2	3	4	
			TS	S	SS	
Aspe	k Kurikulum					
1	Materi dalam media interaktif sudah sesuai dengan capaian dan tujuan pembelajaran.				V	
2	Tujuan pembelajaran dalam media interaktif sudah dipaparkan dengan jelas.				~	
Asp	ek Materi					
3	Materi dalam media interaktif sudah tepat dengan topik yang dibahas.				V	
4	Identitas materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan lengkap dan jelas.				/	
5	Materi dalam media interaktif sudah disajikan secara lengkap.				V	
6	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan menarik.				v	
7	Materi dalam media interaktif mudah dipahami.				V	

No.	Pernyataan	Skor				
		1	2	3	4	
		STS	TS	S	SS	
8	Materi dalam media interaktif mampu menarik minat baca siswa.				V	
9	Materi dalam media interaktif sudah sesuai dengan karakteristik siswa kelas V SD.				/	
10	Kasus dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi.			/		

#### C. Komentar/Saran



#### D. Kesimpulan

Materi dalam media interaktif ini dinyatakan:

- 1. Layak digunakan tanpa revisi
- 2. Layak digunakan dengan revisi
- 3. Tidak layak digunakan

(Lingkari salah satu pernyataan yang sesuai)

Singaraja, 27 Mei 2025

Ahli,

Df. 1 Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd. NIP. 198408282009122005

#### 2. Validasi Media

#### LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian

: Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti

Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

1. Dimohon kepada Bapak/Ibu untuk membaca setiap pernyataan dengan cermat.

- 2. Bapak/Ibu dapat memberikan penilaian terhadap masing-masing pernyataan dalam instrumen ini dengan memberikan tanda centang (√) pada salah satu kolom yang sesuai. Skala penilaian yang digunakan dijelaskan sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 3. Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang telah disediakan.
- 4. Bapak/Ibu juga diminta untuk memberikan kesimpulan terkait kelayakan materi dengan mengisi bagian kesimpulan yang tersedia.

# B. Tabel Validasi Ahli Media

Pernyataan  ampilan Media npilan background dan isi media interaktif sudah uai dengan materi yang dibahas. npul media interaktif sudah dibuat dengan	STS	TS	3 S	4 SS
npilan background dan isi media interaktif sudah uai dengan materi yang dibahas.	STS	TS	S	SS
npilan background dan isi media interaktif sudah uai dengan materi yang dibahas.			-	00
uai dengan materi yang dibahas.		-		
npul media interaktif sudah dibuat dengan				~
narik.				1
mbar dan video dalam media interaktif memiliki ualisasi yang menarik.				/
ks dalam media interaktif mudah dibaca.				1
urna dalam media interaktif sudah serasi dan variasi.				1
nt dan gambar yang digunakan dalam media eraktif sudah tepat.				1
tunjuk penggunaan media interaktif sudah ajikan dengan jelas.				1
e	t dan gambar yang digunakan dalam media raktif sudah tepat.  Injuk penggunaan media interaktif sudah jikan dengan jelas.	t dan gambar yang digunakan dalam media raktif sudah tepat.  injuk penggunaan media interaktif sudah jikan dengan jelas.	t dan gambar yang digunakan dalam media raktif sudah tepat.  Injuk penggunaan media interaktif sudah jikan dengan jelas.	t dan gambar yang digunakan dalam media raktif sudah tepat.  unjuk penggunaan media interaktif sudah

		Skor				
No.	Pernyataan	1	2	3	4	
		STS	TS	S	SS	
8	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan lengkap dan jelas.	-			V	
9	Media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				V	
10	Kuis dalam media interaktif mudah dioperasikan.					

•	V to /C
C.	Komentar/Saran

Tambahtan profil pembimbing JUSS Tambahtan Simpulan

#### D. Kesimpulan

Media interaktif ini dinyatakan:

- Layak digunakan tanpa revisi
- 2. Layak digunakan dengan revisi
- 3. Tidak layak digunakan

(Lingkari salah satu pernyataan yang sesuai)

Singaraja, 27 Mei 2025

Ahli,

Dr. Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd. NIP. 198408282109122005

## Lampiran 13. Analisis Validitas Materi dan Media

#### 1. Analisis Validitas Materi

Butir	Ah	li	S1	S2	n(c-	1) V	K	riteria
Buur	I	II						
Butir - 1	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 2	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 3	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 4	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 5	3	4	2	3	5	6	0,83	Sangat Tinggi
Butir - 6	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 7	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 8	3	4	2	3	5	6	0,83	Sangat Tinggi
Butir - 9	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 10	4	3	3	2	5	6	0,83	Sangat Tinggi
Total	38	39	28	29	57	60	0,95	Sangat Tinggi

Berdasarkan analisis data pada di atas diperoleh rata-rata validitas materi dari media interaktif berbasis study kasus adalah sebesar 0,95. Nilai 0,95 berada pada rentang koefisien validitas 0,80 < V  $\leq$  1,00 dengan kriteria validitas sangat tinggi.

## 2. Analisis Validitas Media

Butir	Al	hli	C		$\sum s$	n(a 1)	V	
Duur	I	II	$S_1$	$S_2$		n(c-1)	•	Kriteria
Butir - 1	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 2	3	4	2	3	5	6	0,83	Sangat Tinggi
Butir - 3	3	4	2	3	5	6	0,83	Sangat Tinggi
Butir - 4	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 5	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 6	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 7	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 8	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 9	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Butir - 10	4	4	3	3	6	6	1,00	Sangat Tinggi
Total	38	40	28	30	58	60	0,97	Sangat Tinggi

Berdasarkan analisis data pada di atas diperoleh rata-rata validitas materi dari media interaktif berbasis study kasus adalah sebesar 0,97. Nilai 0,97 berada pada rentang koefisien validitas 0,80 < V  $\leq$  1,00 dengan kriteria validitas sangat tinggi.

### Lampiran 14. Surat Izin Penelitian di SD



# KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116 Laman : https://fip.undiksha.ac.id Surel : fip@undiksha.ac.id

Singaraja, 19 Mei 2025

Nomor : 7238/UN48.10.1/LT/2025

Lampiran : -

Hal : Ijin Penelitian (Skripsi)

Yth.

SD Negeri 8 Kediri

di tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat perkuliahan Mata Kuliah Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha, mohon agar mahasiswa kami dapat diterima dan diberikan keterangan guna pengumpulan data di instansi yang Bapak/Ibu pimpin. Adapun mahasiswa tersebut adalah sebagai berikut.

Nama : Diah Amarawati NIM : 2111031377

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Demikian surat ini disampaikan atas kesediaan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

a.n. Dekan Wakil Dekan I



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons. NIP. 198208162008121002











0877 8811 6905

# Lampiran 15. Surat Uji Instrumen di SD



# KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116 Laman: https://fip.undiksha.ac.id Surel: fip@undiksha.ac.id

Singaraja, 14 Mei 2025

: 6900/UN48.10.6/LT/2025 Nomor Lampiran

Hal : Uji Instrumen

Yth. SD N 8 Kediri di tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi syarat-syarat perkuliahan Mata Kuliah Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha, mohon agar mahasiswa kami dapat diterima dan diberikan keterangan guna Validasi Media Pembelajaran Produk Penelitian di instansi yang Bapak/Ibu pimpin. Adapun mahasiswa tersebut adalah sebagai berikut.

Nama : Diah Amarawati NIM : 2111031377

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Demikian surat ini disampaikan atas kesediaan dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Ketua Jurusan



Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. NIP. 198408202012121004











# Lampiran 16. Hasil Uji Coba Perorangan

#### LEMBAR UJI COBA PERORANGAN

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang (√)
  pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

#### B. Identitas Siswa

Nama	: Ni Putu Candani Jayatri
No.	: 14
Kelas	: 5
Sekolah	: SD Negeri 8 kediri

C. Tabel Uji Coba Perorangan

			or	٢	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
Asp	ek Media				
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				~
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				įV
3	Saya merasa tampilan background dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.				/
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.				/

		Skor				
No.	Pernyataan	1	2	3	4	
=	·	STS	TS	S	SS	
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.			~	-	
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				~	
Aspe	ek Pembelajaran					
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				/	
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				~	
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				/	

D. Komentar/Saran S	MSW
---------------------	-----

AAAAA

Kediri, 17 Juni 2025 Siswa,

C MMW

Ni butu Candani gayatri

#### LEMBAR UJI COBA PERORANGAN

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang (√)
  pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

#### **B.** Identitas Siswa

Nama : Ni Made Nuri alika Naila

No. : 13

Kelas : S (V)

Sekolah : D N & kediri

C. Tabel Uji Coba Perorangan

		Skor				
No.	Pernyataan	1	2	3	4	
		STS	TS	S	SS	
Asp	ek Media					
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.			~		
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				~	
3	Saya merasa tampilan background dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				~	
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.			~		
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.				1	

		Skor					
No.	Pernyataan	1	2	3	4		
	50 Section - 100	STS	TS	S	SS		
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.			~			
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				~		
Asp	ek Pembelajaran						
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				~		
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				~		
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				~		

# D. Komentar/Saran Siswa Wediorya Sangat basus

Kediri, \7 Juni 2025 Siswa,

# LEMBAR UJI COBA PERORANGAN

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

: Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada Judul Penelitian Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti

: Diah Amarawati

Δ	Petuni	nk	Pen	geri	iaan
/A.	Letun	un	LUI	501	****

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- 3. Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang  $(\checkmark)$ pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

B. Identitas Siswa : WHALID Wouldhrow Z Nama No. Kelas : Gan & Kediru Sekolah

C. Tabel Uji Coba Perorangan

			Skor		r
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	50000000000 <b>V</b> 1,004,004,001	STS	TS	SS	SS
Asp	ek Media				
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				V
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				V
3	Saya merasa tampilan background dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				~
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.				/
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.			V	7

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				~
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.			~	
Asp	ek Pembelajaran				
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				V
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				~
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				~

D. Komentar/Saran S	Siswa	
_		

Kediri, 17 Juni 2025 Siswa,

KHALID boulahouz

# Lampiran 17. Analisis Hasil Uji Coba Perorangan

Na	Downwoodoon	Skor		
No.	Pernyataan	S1	S2	S3
Aspe	k Media		T.	
1	Saya merasa materi dalam media	4	3	4
	interaktif sudah sangat jelas.			
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.	4	4	4
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.	3	4	4
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.	4	3	4
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.	4	4	3
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.		3	4
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.	4	4	3
Aspe	k P <mark>embel</mark> ajaran	<u></u>		The same of the sa
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.	14	4	4
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.	4	4	4
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.	4	4	4
Total	Skor	38	37	58
Skor	Maksimal		40	
		jumlah sl	kor yang di <mark>pe</mark> rol	eh1000/
Perse	entase (%)	sko	or maksim <mark>al</mark>	$\frac{1}{x}$ 100%
		95%	92,5%	95%
Total	Persentase		282,5%	
Rata	Rata-Rata Persentase (282,5 : 3) x 100% 94,17%			%
Krite	eria		Sangat Praktis	
Kriteria Sangat Fraktis				

## Lampiran 18. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil

#### LEMBAR UJI COBA KELOMPOK KECIL

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang (√)
  pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

B.	Identitas	Siswa
	Nama	: Devan austin anugral
	No.	: \8
	Kelas	: <u>S</u>
	Sekolah	: SO O 8 kediri

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	•	STS	TS	S SS	SS
Asp	ek Media				
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				V
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				/
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.			~	**
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.				<b>/</b>

			Skor		
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	·	STS	TS	S	SS
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				<b>\</b>
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				<b>/</b>
Asp	ek Pembelajaran				0-1
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				<b>~</b>
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.			<b>~</b>	
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				<b>_</b>

# D. Komentar/Saran Siswa

Bagus media bagus

Kediri, \X Juni 2025 Siswa,

Devan

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- 3. Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang  $(\checkmark)$ pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

No. Kelas : Sp Negeri & Kediri

B. Identitas Siswa Nama: NI Made Cantika Flodora

Sekolah

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	•	STS	TS	S	SS
Aspe	ek Media				
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				$\sim$
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				$\sim$
3	Saya merasa tampilan background dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				~
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.				
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.				V

			Sk	or	- E20 Dec
No.	Pernyataan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				1
Asp	ek Pembelajaran				
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				V
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				V
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				V

D. Komentar/Saran Siswa	

Kediri, \7 Juni 2025 Siswa,

Ni Made Cantile Frodora

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

A.	Petunjul	Pengerjaan
----	----------	------------

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- 3. Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang ( $\checkmark$ ) pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

# B. Identitas Siswa

Nama	: I kedek ahi arka wiguna
No.	. 2
Kelas	: 5
Sekolah	: 500 hB Yedin

		Skor				
No.	Pernyataan	1	2	3	4	
	•	STS	TS	S	SS	
Asp	ek Media					
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.			1		
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.			1		
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				1	
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.				1	
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.				1	

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.			1	
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				1
Asp	ek Pembelajaran	an .			
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.			1	
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				1
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				1

D.	Komentar/Saran Siswa	
	_	

Kediri, 14 Juni 2025 Siswa,

1 Kadak ada arka Wiguria



#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

112	-			
Α.	Petun	iuk	Pengerjaan	ı

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang (√)
  pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

B. Identitas Siswa
Nama : 1 Yly om an Dudt Arter Gung
No. : 6
Kelas : Y
Sekolah : 30 8 K P diri

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
Asp	ek Media				
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.			<b>✓</b>	
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				<
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.			~	
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.				$\checkmark$
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari,			$\checkmark$	

<b>N</b> T			Skor				
No.	Pernyataan	1	2	3	4		
		STS	TS	S	SS		
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				~		
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				~		
Aspe	ek Pembelajaran						
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.			~			
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				~		
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				~		

D.	D. Komentar/Saran Siswa	

Kediri, 17 Juni 2025 Siswa,

I Nyoman Budi Arta Guna

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang (√)
  pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 =Setuju (S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

#### B. Identitas Siswa

Nama	: Ni Kadek ayu Tara
No.	: \7
Kelas	: 5/٧
Sekolah	: SDN 8 kediri

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	•	STS	TS	S	SS
Asp	ek Media				
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				~
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.			~	
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.				~
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.			~	

			Skor				
No.	Pernyataan	1	2	3	4		
	57	STS	TS	S	SS		
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				~		
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				~		
Aspe	ek Pembelajaran						
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				_		
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				/		
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				V		

D.	Koment	tar/Saraı	ı Siswa				
	Bagus	:)					

Kediri, 🎙 Juni 2025 Siswa,

kadek arutara

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian

: Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti

: Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang (√)
  pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

•	Identitas	. I Putu Yukiwira Putra
	Nama	: 16mm (nkimina marci
	No.	: 16
	Kelas	: 🗸
	Sekolah	: 5D N8 kedin

			SI	kor	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	•	STS	TS	S	SS
Asp	ek Media				
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.			<b>/</b>	
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				$\vee$
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.				<b>\</b>
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.			$\checkmark$	

			SI	cor	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	•	STS	TS	S	SS
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				$\checkmark$
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				-
Aspe	ek Pembelajaran				
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.			$\checkmark$	
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				<b>\</b>
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				<b>\</b>

D.	Komentar/Saran Siswa	_
		_

Kediri, \7 Juni 2025 Siswa,

Wjrg

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang (√)
  pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

#### B. Identitas Siswa

Nama	: Wildom Maulana Praktiono
No.	: <u>IS</u>
Kelas	; 5
Sekolah	: SD 8 Kediri

			Sk	cor	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	-	STS	TS	S	SS
Asp	ek Media		y		
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				1
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.			1	
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				~
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.				
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.			V	

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				$\checkmark$
Asp	ek Pembelajaran				
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				1

# D. Komentar/Saran Siswa Bagus sekali

Kediri, 1 Juni 2025 Siswa,

William madana Gramono

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

1000	1200000 185		-		60
Α.	Petu	niuk	Pen	geri	aan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- Berikanlah penilaian pada setiap butir pernyataan dengan memberi tanda centang (√)
  pada salah satu kolom skor. Skala penilaian yang digunakan, adalah sebagai berikut.
  - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

#### B. Identitas Siswa

Nama	: ni made qyu condrayoni
No.	: 1
Kelas	: <u> </u>
Sekolah	: SD regeri & kediri

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	•	STS	TS	S	SS
Asp	ek Media				
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				~
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.			~	
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.			~	
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.			<b>&gt;</b>	
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.			~	

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				~
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.				~
Aspe	ek Pembelajaran				
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				~
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				٧
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				٧

# D. Komentar/Saran Siswa Sorget begus

Kediri, 1 Juni 2025 Siswa,

\*

11 made ayu candrayani.

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

- 1. Tulislah identitas pada kolom yang tersedia!
- 2. Bacalah setiap pernyataan dengan saksama!
- - 4 = Sangat Setuju (SS)
  - 3 = Setuju(S)
  - 2 = Tidak Setuju (TS)
  - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- 4. Apabila terdapat saran dan komentar, tuliskanlah pada kolom yang tersedia!

Identitas	Siswa
Nama	: I Putu Mahosa Adiartha
No.	: 9
Kelas	: <b>5</b> / <b>V</b>
Sekolah	: SIN 8 Kediri

			Skor			
No.	Pernyataan	1	2	3	4	
		STS	TS	S	SS	
Asp	ek Media					
1	Saya merasa materi dalam media interaktif sudah sangat jelas.				V	
2	Saya merasa media interaktif dapat digunakan dengan mudah.				V	
3	Saya merasa tampilan <i>background</i> dan teks dalam media interaktif sudah sangat baik.				\ \	
4	Saya merasa media interaktif sangat menarik digunakan dalam proses pembelajaran.			$\checkmark$		
5	Saya merasa gambar dan video dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi yang dipelajari.				$\checkmark$	

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
6	Saya merasa audio dalam media interaktif sudah jelas dan mudah dipahami.				V
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif mudah untuk dikerjakan.			/	
Asp	ek Pembelajaran				
8	Saya merasa media interaktif membantu saya belajar secara mandiri dan terbimbing.				V
9	Saya merasa media interaktif dapat meningkatkan pengetahuan saya tentang sistem pencernaan.				V
10	Saya merasa media interaktif menciptakan rasa senang dalam proses pembelajaran.				V

_		
	<del></del>	<del></del>

Kediri, 17 Juni 2025 Siswa,

JPulu Mahesa Advartha

# Lampiran 19. Hasil Analisis Uji Coba Kelompok Kecil

						Skor						
No.	Pernyataan	Kel	lompe	ok 1	Ke	lomp	ok 2	Kel	omp	ok 3		
		<b>S1</b>	<b>S2</b>	<b>S3</b>	<b>S1</b>	<b>S2</b>	<b>S3</b>	S1	<b>S2</b>	<b>S3</b>		
Aspe	ek Media											
1	Saya merasa materi dalam media	4	4	3	3	4	3	4	4	4		
	interaktif sudah sangat jelas.											
2	Saya merasa media interaktif dapat	4	4	3	4	3	3	3	3	4		
	digunakan dengan mudah.											
3	Saya merasa tampilan background dan	4	4	4	3	4	4	4	3	4		
	teks dalam media interaktif sudah sangat											
	baik.											
4	Saya merasa media interaktif sangat	3	4	4	4	4	4	3	3	3		
	menarik digunakan dalam proses											
	pembelajaran.	Salah Salah										
5	Saya merasa gambar dan video dalam	4	4	4	3	3	3	3	3	4		
	media interaktif sudah sesuai dengan											
	materi yang dipelajari.				4							
6	Saya merasa audio dalam media interaktif	4	4	3	4	4	4	3	4	4		
	sudah jelas dan mudah dipahami.		210	0.3								
7	Saya merasa kuis dalam media interaktif	4	4	4	4	4	3	4	4	3		
	mudah u <mark>ntu</mark> k dikerjakan.	N.			200	Ü						
Aspe	ek Pembelajaran	= (			N.	1		The same				
8	Saya merasa media interaktif membantu	4	4	3	3	4	3	4	4	4		
	saya belajar secara mandiri dan	7/1	16	8				18				
	terbimbing.	10	200			1,400						
9	Saya merasa media interaktif dapat	3	4	4	4	4	4	4	4	4		
	meningkatkan pengetahuan saya tentang											
	sistem pencernaan.		36					B				
10	Saya merasa media interaktif	4	4	4	4	4	4	4	4	4		
	menciptakan rasa senang dalam proses											
	pembelaj <mark>ar</mark> an.	7			7							
	Total Skor	38	40	36	36	38	35	36	36	38		
Skor	· Maksima <mark>l</mark>		1			60	18					
		j	umla	h sko	or ya	ng di	peroi	leh	400			
Pers	entase (%)	_	skor maksimal x 100%									
	A TOTAL	95	100	90	90	95	87,5	90	0 90			
Tota	l Persentase					32,59				95		
	Contract of the Contract of th			(8			x 100	%				
Kata	-Rata Persentase	-	140			2,509						
Krit	eria						aktis					

## Lampiran 20. Hasil Uji Kepraktisan Guru

#### LEMBAR KEPRAKTISAN GURU

#### PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Interaktif Berbasis Study Kasus pada

Materi Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Hasil Belajar

Siswa Kelas V SD Negeri 8 Kediri

Peneliti : Diah Amarawati

#### A. Petunjuk Pengerjaan

1. Dimohon kepada Bapak/Ibu untuk membaca setiap pernyataan dengan cermat.

 Bapak/Ibu dapat memberikan penilaian terhadap masing-masing pernyataan dalam instrumen ini dengan memberikan tanda centang (√) pada salah satu kolom yang sesuai. Skala penilaian yang digunakan dijelaskan sebagai berikut.

4 = Sangat Setuju (SS)

3 = Setuju (S)

2 = Tidak Setuju (TS)

1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

 Apabila Bapak/Ibu memiliki komentar, saran, atau masukan, silakan menuliskannya pada kolom catatan yang telah disediakan.

B. Tabel Kepraktisan Guru

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
	•	STS	TS	S	SS
Asp	ek Media				
1	Media interaktif sudah dikembangkan sesuai dengan karakteristik siswa			/	
2	Media interaktif sudah sesuai dengan basis study kasus yang digunakan.				1
Asp	ek Visual				
3	Gambar background, gambar pendukung, video, dan wana dalam media interaktif sudah disajikan dengan menarik.			/	
4	Jenis dan ukuran teks dalam media interaktif sudah disajikan dengan tepat.			/	
Asp	ek Materi				
5	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan jelas.			/	
6	Materi sudah sesuai dengan media interaktif			/	
7	Kasus dalam media interaktif sudah sesuai dengan materi				/

			Sk	or	
No.	Pernyataan	1	2	3	4
10.	reinyataan	STS	TS	S	SS
8	Gambar dan video media interaktif sudah sesuai dengan materi.				/
Asp	ek Kebahasaan	, ,			
9	Kalimat dalam media interaktif mudah untuk dipahami.			/	
10	Tanda baca dalam media interaktif sudah sesuai kaidah.			✓ <u></u>	
Asp	ek Penggunaan			1	
11	Media interaktif mudah untuk diaplikasikan				
12	Media interaktif memiliki peluang untuk meningkatkan hasil belajar siswa.			V	

#### C. Komentar/Saran

Media yang digunakan Sidah baik dan dapat Membantu guru menganpahan matri dengan lebih efisien.

Wali Kelas V SDN 8 Kediri,

Ni Wayan Rahika Yuliantari, S.Pd NIP. 198905102023212036

# Lampiran 21. Analisis Hasil Kepraktisan Guru

No.	Pernyataan	Skor
Aspe	ek Media	
1	Media interaktif sudah dikembangkan sesuai dengan	3
	karakteristik siswa	
2	Media interaktif sudah sesuai dengan basis study	4
	kasus yang digunakan.	
Aspe	ek Visual	
3	Gambar background, gambar pendukung, video, dan	3
	wana dalam media interaktif sudah disajikan dengan	
	menarik.	
4	Jenis dan ukuran teks dalam media interaktif sudah	3
	disajikan dengan tepat.	
Aspe	ek Materi	
5	Materi dalam media interaktif sudah disajikan dengan	3
	jelas.	0
6	Materi sudah sesuai dengan media interaktif.	3
7	Kasus dalam media interaktif sudah sesuai dengan	4
	materi	
8	Gambar dan video media interaktif sudah sesuai	4
	dengan materi.	
Aspe	ek Kebahasaan	
9	Kalimat dalam media interaktif mudah untuk	3
	dip <mark>ah</mark> ami.	
10	Tanda baca dalam media interaktif sudah sesuai	3
	kaidah.	
Aspe	ek Penggunaan	
11	Media interaktif mudah untuk diaplikasikan	3
12	Media interaktif memiliki peluang untuk	4
	meningkatkan hasil belajar siswa.	
Tota	l Skor	<b>40</b>
Skor	· Maksimal	48
Dores	entase	(40:48) <i>x</i> 100%
rers	entase	83,33%
Krit	eria	Sangat Praktis

# Lampiran 22. Analisis Hasil Uji Coba Instrumen Tes

# 1. Validitas Butir Tes

											Star But of Starl (X) Star																				
No. Absen															Sker But	ir Soal (X)															
No. Absen	1	2	3	4	5	6	7	8	,	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	.30	Saar
1	1	1	1	-	1	1	1	1	-	0	1	1	1	1	1	1	0	-	-	0	1	1	0	-	1	1	0		1	1	25
2	0	0	0	0	1	0	1	1	-	0	0	1	0	1	0	1	0	-	0	0	0	1	0	-	0	1	0	-	0	0	12
3	1	1	1	- 1	1	1	0	1	- 1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	- 1	1	1	1	0	0	0	1	0		1	1	20
4	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	10
5	1	1	1	- 1	1	1	1	0	- 1	0	1	1	1	1	1	1	0	- 1	0	0	1	1	1	- 1	1	1	1	0	1	1	24
6	0	0	0	0	1	0	0	0	- 1	0	0	0	0	1	0	0	0	- 1	0	0	0	1	0	- 1	0	0	0	0	1	1	8
7	0	0	0	- 1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7
8	1	1	1	- 1	1	1	1	1	- 1	1	0	1	1	1	1	1	0	- 1	- 1	0	1	1	1	- 1	1	1	1		1	1	27
9	1	1	1	- 1	1	0	1	1	- 1	1	1	1	1	0	0	1	1	- 1	- 1	1	1	0	1	- 1	1	0	1		1	1	25
20	1	1	0	-	1	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	-	-	0	1	0	0	-	0	0	1	0	1	1	15
11	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	- 1	0	0	1	1	0	- 1	0	0	0	0	0	0	10
12	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	20
Faireng	0,765	0,765	0,640	0,690	0,636	0,109	0,075	0,610	0,640	0,577	0,657	0,615	0,467	0,062	0,707	0,594	0,344	0,102	0,717	0,387	0,441	0,102	0,707	0,102	0,868	0,623	0,582	0,647	0,715	0,591	
r <sub>cubet</sub> (n - 2)															0,	576															
Kesimpulan	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Tidsk Valid	Tidsk Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Tidsk Valid	Tidak Valid	Valid	Valid	Tidsk Valid	Tidak Valid	Valid	Tidak Valid	Tidsk Valid	Tidsk Valid	Valid	Tidak Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	

Berdasarkan uji validitas butir tes dengan rumus *product moment*, disimpulkan bahwa dari ketiga puluh soal yang dirancang, 20 soal dinyatakan valid dan 10 soal dinyatakan tidak valid.

# 2. Reliabilitas Tes

	- 9					-38	961	10-		166	450	10	V.		00,400			ш.			
No. Absen	- 11									Skor B	utir Soal										Skor
No. Alsen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	SKOT
1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	17
2	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	7
3	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	15
4	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	4
5	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	16
6	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	4
7	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3
8	1	1	1	1	1	1	1	1/	0	¥.	7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	19
9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	-	1	1	0	1	1	1	1	18
10	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	10
11	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	3
12	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	18
p	0,667	0,667	0,667	0,667	0,833	0,583	0,667	0,250	0,333	0,667	0,333	0,833	0,500	0,333	0,417	0,500	0,333	0,500	0,667	0,750	
q	0,333	0,333	0,333	0,333	0,167	0,417	0,333	0,750	0,667	0,333	0,667	0,167	0,500	0,667	0,583	0,500	0,667	0,500	0,333	0,250	
pq	0,222	0,222	0,222	0,222	0,139	0,243	0,222	0,188	0,222	0,222	0,222	0,139	0,250	0,222	0,243	0,250	0,222	0,250	0,222	0,188	
Σρq										4,	333										
k										20	,000,										
SD <sup>2</sup>										43	,788										
k / k-1	1,053																				
SD2 - Spq / SD2	0,901																				
rl.1										0,	948										
Kriteria									Re	liabilitas !	Sangat Tin	ggi									

Berdasarkan uji reliabilitas tes dengan rumus KR-20, disimpulkan bahwa dari tes memiliki reliabilitas yang sangat tinggi dengan nilai reliabilitas sebesar 0,948.

# 3. Tingkat Kesukaran Butir Tes

										Skor B	utir Soal									
No. Absen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1
2	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0
3	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1
4	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1
5	1	1	1	1	1	0	1	0	T	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1
6	0	0	0	0	1	0	100	- 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1
7	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	1	1	1	1	1	1	1	1	0	-1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
9	1	1	1	i	-1	1	1	1	1	j i j	0	JI)	1	1	1	0	1	1	1	1
10	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	-1/	1	0	0	0	1	0	1	1
11	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
12	1	1	1	1	18	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1
nB	8	8	8	8	10	7	8	3	4	8	4	10	6	4	5	6	4	6	8	9
n		1		10	4	l ju	<b>a</b>			9)	12			H.			18			
р	0,667	0,667	0,667	0,667	0,833	0,583	0,667	0,250	0,333	0,667	0,333	0,833	0,500	0,333	0,417	0,500	0,333	0,500	0,667	0,750
Kriteria	Sedang	Sedang	Sedang	Sedang	Mudah	Sedang	Sedang	Sukar	Sedang	Sedang	Sedang	Mudah	Sedang	Mudah						

Berdasarkan analisis kesukaran butir tes yang telah dilakukan, disimpulkan bahwa 1 soal dinyatakan sukar, 16 soal dinyatakan sedang, dan 3 soal dinyatakan mudah.

# 4. Daya Beda Butir Tes

					_																	ii
										Skor B	utir Soal										Total Skor	
No. Absen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Total Skor	
8	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	19	
9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	18	
12	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	18	V.11. W
1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	17	Kelompok Atas
5	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	16	
3	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	15	
10	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	10	
2	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	7	
4	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	4	Kelompok Bawah
6	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	4	Keiompok Bawah
7	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	

No. Absen										Skor B	utir Soal										Total Skor
No. Absell	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Total Skor
11	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	3
nB <sub>A</sub>	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	0,833	1,000	0,500	0,667	1,000	0,667	1,000	0,833	0,667	0,833	0,833	0,500	0,833	1,000	1,000	
nB <sub>B</sub>	0,333	0,333	0,333	0,333	0,667	0,333	0,333	0,000	0,000	0,333	0,000	0,667	0,167	0,000	0,000	0,167	0,167	0,167	0,333	0,500	
DB	0,667	0,667	0,667	0,667	0,333	0,500	0,667	0,500	0,667	0,667	0,667	0,333	0,667	0,667	0,833	0,667	0,333	0,667	0,667	0,500	
Kriteria	Baik	Baik	Baik	Baik	Cukup Baik	Baik	Baik	Baik	Baik	Baik	Baik	Cukup Baik	Baik	Baik	Baik	Baik	Cukup Baik	Baik	Baik	Baik	

Berdasarkan analisis daya beda butir tes yang telah dilakukan, disimpulkan bahwa 17 soal memiliki daya beda yang baik dan 3 soal memiliki daya beda yang cukup baik.



### Lampiran 23. Soal Pre-Test dan Post-Test

# PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS STUDY KASUS PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V SD NEGERI 8 KEDIRI

#### LEMBAR SOAL PILIHAN GANDA

Satuan Pendidikan : SD Negeri 8 Kediri

Mata Pelajaran : Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)

Kelas : V

Alokasi Waktu : 60 Menit Jumlah Soal : 30 Soal

#### PETUNJUK UMUM:

- 1. Cantumkan identitas dirimu pada lembar jawaban yang telah disiapkan.
- 2. Cermati setiap soal dengan seksama sebelum menjawab.
- 3. Kerjakan seluruh jawaban langsung pada lembar jawaban yang tersedia.
- 4. Tentukan satu jawaban paling benar untuk setiap soal dan pastikan hanya memilih satu opsi.
- 5. Tinjau kembali seluruh jawabanmu sebelum menyerahkan soal dan lembar jawaban.

### ---- SELAMAT BEKERJA ----

## Pilihlah salah satu jawaban A, B, C, atau D yang paling benar!

1. Perhatikan gambar berikut!



Organ pencernaan yang ditampilkan oleh gambar di atas adalah....

a. Usus halus

c. Lambung

b. Mulut

d. Kerongkongan

- 2. Perhatikan ciri-ciri organ pencernaan berikut!
  - (1) Memiliki gerak peristaltik
  - (2) Berbentuk seperti kantong huruf J

	(3) Memiliki otot yang bisa menahan feses
	(4) Berbentuk seperti selang panjang
	Berdasarkan pernyataan di atas, ciri-ciri esofagus ditunjukkan oleh pernyataan nomor
	a. (1) dan (2) c. (1) dan (4)
	b. (3) dan (4) c. (1) dan (4) d. (2) dan (3)
_	
3.	Tono mengamati gambar yang menunjukkan organ pencernaan berbentuk tabung panjang di bawah lambung dan berkelok-kelok. Organ tersebut berfungsi menyerap nutrisi dari makanan. Organ tersebut adalah
	a. Usus halus c. Usus besar
	b. Esofagus d. Mulut
4.	Perhatikan gambar berikut!
	Organ pencernaan yang ditunjuk oleh tanda panah adalah a. Usus halus b. Usus besar d. Rektum
5.	Aku adalah organ pembantu dalam sistem pencernaan. Aku memproduksi enzim pencernaan yang membantu memecah karbohidrat, protein, dan lemak di usus halus. Aku adalah  a. Pankreas  c. Hati b. Kantung empedu  d. Gigi
6.	Perhatikan ciri-ciri organ pencernaan berikut!  (1) Berbentuk seperti kantong huruf J  (2) Tidak memiliki aktivitas mencerna makanan  (3) Memiliki otot sfingter  (4) Berbentuk seperti selang panjang  Berdasarkan pernyataan di atas, ciri-ciri anus ditunjukkan oleh pernyataan nomor

c. (1) dan (4)

d. (2) dan (3)

a. (1) dan (2)

b. (3) dan (4)

7.	Andi mencari gambar sistem pencernaan di internet. Dia melihat ada organ
	berbentuk kantung di bawah organ hati. Kantung tersebut berwarna hijau
	kekuningan karena berisi cairan. Organ tersebut adalah

Pankreas

Kantung empedu

Kantung hati

d. Rektum

8. Perhatikan gambar di bawah ini!



Organ pencernaan yang hilang dalam gambar tersebut adalah...

Esofagus dan usus besar

c. Lambung dan usus halus

Esofagus dan usus halus

d. Lambung dan hati

- 9. Saat sedang sarapan, Wendi langsung menelan sebuah lauk karena berpikir hal tersebut akan mempercepat proses pencernaan tanpa lelah mengunyah makanan di mulut. Tindakannya tersebut membuat kerongkongannya tersendat. Berdasarkan situasi tersebut, mulut berperan penting dalam sistem pencernaan karena mulut berfungsi untuk...
  - a. Menghancurkan makanan bagian-bagian kecil menjadi oleh gigi
- Menelan makanan dengan gerakan c. peristaltik
  - b. Menyerap air dan zat sisa dalam d. makanan
- Mencerna makanan dengan asam lambung
- 10. Seorang pasien mengalami kekurangan nutrisi karena memiliki gangguan pada usus halusnya. Berdasarkan situasi tersebut, usus halus berperan penting dalam sistem pencernaan karena usus halus berfungsi untuk...
  - Meracuni zat-zat gizi makanan
- c. Menyerap zat-zat gizi makanan
- Mengikis zat-zat gizi makanan d. Membunuh zat-zat gizi makanan
- 11. Perhatikan fungsi organ pencernaan berikut!
  - (1) Menyerap air dan mineral
  - (2) Meyerap zat-zat gizi makanan
  - (3) Membentuk feses
  - (4) Menghasilkan empedu

Berdasarkan fungsi di atas, fungsi usus besar ditunjukkan oleh pernyataan dengan nomor...

(2) dan (4)

c. (1) dan (4)

b. (1) dan (3)

d. (2) dan (3)

## 12. Perhatikan gambar berikut!



Fungsi organ pencernaan yang ditampilkan oleh gambar adalah...

- a. Mencerna makanan dan membunuh kuman dengan HCl
- c. Penyimpanan sementara dan pengeluaran sisa-sisa makanan
- b. Menyerap mineral dan membentuk feses
- d. Menghasilkan cairan empedu yang penting untuk mencerna lemak
- 13. Perhatikan fungsi organ pencernaan berikut!
  - (1) Menghasilkan empedu
  - (2) Mendorong makanan menuju lambung dengan gerakan peristaltik
  - (3) Menghubungkan mulut dengan lambung
  - (4) Menghasilkan enzim pencernaan

Berdasarkan fungsi di atas, fungsi esofagus ditunjukkan oleh pernyataan dengan nomor...

a. (2) dan (4)

c. (1) dan (4)

b. (1) dan (3)

d. (2) dan (3)

### 14. Perhatikan gambar berikut!



Fungsi organ yang ditunjukkan oleh tanda panah adalah...

- a. Menyerap mineral dan membentuk feses
- Sebagai pintu masuk makanan dan tempat awal berlangsungnya proses pencernaan.
- c. Penyimpanan sementara dan pengeluaran sisa-sisa makanan
- d. Memproduksi enzim pencernaan yang membantu memecah karbohidrat, protein, dan lemak

15.	mak	0 1	cern	h nyeri perut atas dan mual setelah aan yang dialami oleh pasien tersebut
	a.	Sembelit	c.	Maag
		Gerd		Diare
	υ.	Gerd	a.	Diare
16.	dan dial a.	<u> </u>	ri bi n ter c.	lit mengeluh nyeri perut, tinja encer, asanya. Gangguan pencernaan yang sebut adalah Maag Gerd
17.	mer Gar adal	ngalami gejala perut kembung, sal	kit p Di	an terlebih dahulu. Suatu hari Diah berut, diare, gatal di anus, dan lemas. ah berdasarkan gejala yang timbul Diare Sembelit
1 Ω	Darl	hatikan gambar berikut!		100
	Gar	ngguan <mark>organ pence<mark>rnaan pada gar</mark></mark>		
	a.	Ambeien		Panas dalam
	b.	Diare	d.	Sariawan
19.	dan lem a.		erse c.	nyeri atau rasa perih di ulu hati, mual rta nyeri perut yang tiba-tiba hingga but, pasien tersebut mengalami Maag Diare
20.	Hel		•	yang disebabkan oleh infeksi bakteri an yang mungkin dialami oleh Tono
	a.	Sariawan	c.	Ambeien
	b.	Usus buntu	d.	Maag

# Lampiran 24. Lembar Jawaban Pre-Test dan Post-Test

### LEMBAR JAWABAN PRE-TEST

Nama	: Devan austin anugrah
No. Absen	: 18
Kelas	· 6
Sekolah	: SDNS kediri

Pilihlah satu jawaban yang paling tepat dengan memberi tanda silang (x) pada huruf A, B, C, atau D!

NO	A	В	C	D
1	Α	Ж	С	D
2	A	В	X	D
3	(2)	В	<b>X</b> C	D
4	Α	В	С	×
18	A	X	С	D
6	Α	В	C	×
7	Α	В	K. C	D
8	Α	X	C	D
9	×	В	С	D
10	Α	В	K	D

NO	_ <b>A</b>	В	C	D
H	A	Ø	С	溪
12	X	В	C	D
13	A	В	С	100
14	×	В	С	D
15	A	В	180	D
16	Α	B	С	D
17	X	В	C	D
18	A	В	C	X
19	Α	R	С	D
20	A	K	С	Ó



## LEMBAR JAWABAN POST-TEST

Nama : Devan austin anyrah

No. Absen : 18

Kelas : 5

Sekolah : (0 \cap 8 kediri

Pilihlah satu jawaban yang paling tepat dengan memberi tanda silang (x) pada huruf A, B, C, atau D!

NO	A	В	C	D
1	Α	1 <b>X</b> C	C	D
2	Α	В	€	D
3	*	В	C	D
4	A	В	C	*
5	A	В	C	D
6	Α	В	C	183
7	Α	В	<b>¢</b> C	D
8	Α	₽×		D
9	Ж	В	C	D
10	A	В	X	D

NO	A	В	C	D	
11	Α	Ж	С	D	
12	×	В	C	D	
13	Α	В	C	Ø	
14	Α	В	C	Ø	
15	Α	В	<b>%</b>	D D	
16	Α	PC:	€ C		
17	×	В	C	D	
18	A	В	C	K	
19	A	18	C	D	
20	A	B	С	D	



Lampiran 25. Nilai *Pre-Test* dan *Post-Test* 

No. Absen	Pre-Test	Post-Test
1	70	75
2	70	80
3	50	70
4	45	75
5	55	70
6	70	80
7	65	85
8	35	75
9	60	90
10	45	85
11	80	100
12	70	95
13	70	100
14	60	75
15	65	90
16	65	90
17	55	80
18	75	95
19	50	75



Lampiran 26. Uji Normalitas Nilai Pre-Test

No.	Xi	$X_i$ - $\bar{X}$	$(X_i - \bar{X})^2$	i	$\alpha_1$	(Xı	1 - i + 1 <b>-</b>	Xi)	$\alpha_i(X_{n-i+1}-X_i)$
8	35	-25,79	665,10	1	0,4808	80	35	45	21,6360
4	45	-15,79	249,31	2	0,3232	75	45	30	9,6960
10	45	-15,79	249,31	3	0,2561	70	45	25	6,4025
3	50	-10,79	116,41	4	0,2059	70	50	20	4,1180
19	50	-10,79	116,41	5	0,1641	70	50	20	3,2820
5	55	-5,79	33,52	6	0,1271	70	55	15	1,9065
17	55	-5,79	33,52	7	0,0932	70	55	15	1,3980
9	60	-0,79	0,62	8	0,0612	65	60	5	0,3060
14	60	-0,79	0,62	9	0,0303	65	60	5	0,1515
7	65	4,21	17,73	10	0	65		65	0,0000
15	65	4,21	17,73		The same of the sa			Σ	48,8965
16	65	4,21	17,73			$\frac{1}{D}$			0,0004
1	70	9,21	84,83			D			0,0004
6	70	9,21	84,83		[\sum_{\sum_{-1}}^k = 0	$X_{n-i+1} - X_i$	J²		2390,8677
13	70	9,21	84,83		$\sum_{i=1}^{n} a_i(x)$	$X_{n-i+1} - X_i$	<u>'</u> ]		2390,8077
2	70	9,21	84,83			T <sub>3</sub>			0,951
12	70	9,21	84,83	Tabel Shapiro-Wilk					0,901
18	75	14,21	201,94						B 11 4 11 1
11	80	19,21	369,04		Kete	eranga	n		Berdistribusi Normal
Ā	60 <mark>,7</mark> 9	D	2513,16						Horman

Hasil analisis uji normalitas data *pretest* menunjukkan bahwa nilai Shapiro-Wilk sebesar 0,951. Nilai ini kemudian dibandingkan dengan nilai kritis Shapiro-Wilk pada taraf signifikansi 5% dengan derajat kebebasan (df) sebesar 19, yaitu 0,901. Karena nilai 0,951 > 0,901 maka dapat disimpulkan bahwa data *pretest* memiliki distribusi normal.

Lampiran 27. Uji Normalitas Nilai Post-Test

No.	Xi	$X_i$ - $\bar{X}$	$(X_i - \bar{X})^2$	i	α1	(X <sub>n</sub> .	i + 1 - Y	(i)	$\alpha_i(X_{n-i+1}-X_i)$
5	70	-13,42	180,12	1	0,4808	100	70	30	14,4240
3	70	-13,42	180,12	2	0,3232	100	70	30	9,6960
1	75	-8,42	70,91	3	0,2561	95	75	20	5,1220
14	75	-8,42	70,91	4	0,2059	95	75	20	4,1180
19	75	-8,42	70,91	5	0,1641	90	75	15	2,4615
4	75	-8,42	70,91	6	0,1271	90	75	15	1,9065
8	75	-8,42	70,91	7	0,0932	90	75	15	1,3980
2	80	-3,42	11,70	8	0,0612	85	80	5	0,3060
6	80	-3,42	11,70	9	0,0303	85	80	5	0,1515
17	80	-3,42	11,70	10	0	80		80	0,0000
7	85	1,58	2,49	and the same of	The same of the sa	land <sub>and</sub>		Σ	39,5835
10	85	1,58	2,49			$\frac{1}{D}$			0.0006
16	90	6,58	43,28			$\overline{D}$			0,0006
9	90	6,58	43,28		$\left[\sum_{k=1}^{k}\right]$	$X_{n-i+1} - X_i)^{2}$			1566,8535
15	90	6,58	43,28		$\sum_{i=1}^{n} a_i(i)$	$X_{n-i+1} - X_i$			1300,8333
18	95	11,58	134,07			T <sub>3</sub>			0,920
12	95	11,58	134,07		Tabel Sl	napiro-W	ilk		0,901
13	100	16,58	274,86						B 11 ( 11 )
11	100	16,58	274,86		Kete	erangan			Berdistribusi Normal
Ā	83,42	D	1702,63						TOTHIA

Hasil analisis uji normalitas data *posttest* menunjukkan bahwa nilai Shapiro-Wilk sebesar 0,920. Nilai ini kemudian dibandingkan dengan nilai kritis Shapiro-Wilk pada taraf signifikansi 5% dengan derajat kebebasan (df) sebesar 19, yaitu 0,901. Karena nilai 0,920 > 0,901 maka dapat disimpulkan bahwa data *posttest* memiliki distribusi normal.

## Lampiran 28. Uji t

No. Absen	Pre-Test	Post-Test	di	-2
	(X)	<b>(Y)</b>	(X -Y)	$d_i^2$
1	70	75	-5	25
2	70	80	-10	100
3	50	70	-20	400
4	45	75	-30	900
5	55	70	-15	225
6	70	80	-10	100
7	65	85	-20	400
8	35	75	-40	1600
9	60	90	-30	900
10	45	85	-40	1600
11	80	100	-20	400
12	70	95	-25	625
13	70	100	-30	900
14	60	75	-15	225
15	65	90	-25	625
16	65	90	-25	625
17	55	80	-25	625
18	75	95	-20	400
19	50	75	-25	625
Σ	1155	1585	-430	11300
Ā	-22,632			
n	19			
$\sqrt{\mathbf{n}}$	4,359			
$n \sum d_i^2$	214700			
$\left(\sum d_i\right)^2$	184900			
n(n-1)	342			
Sx-y	9,335			
t hitung	-10,568			
t tabel	1,743			
Kesimpulan	H0 ditolak, H1 diterima			

Berdasarkan analisis di atas, diketahui bahwa niali  $t_{hitung} > t_{tabel}$  10,568 > 1,743, maka H<sub>0</sub> ditolak dan H<sub>1</sub> diterima. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa media interaktif berbasis *study* kasus efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa pada materi sistem pencernaan manusia

# Lampiran 29. Dokumentasi Kegiatan Penelitian





Penyerahan Surat Observasi dan Pelaksanaan Observasi





Penyerahan Surat Penelitian dan Pelaksanaan Uji Instrumen





Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil





Penerapan Media dalam Pembelajaran





Pelaksnaan Pre-test dan Post-test

#### **BIODATA**



Diah Amarawati lahir di Tolai pada 16 Juli 2003. Penulis merupakan anak ketiga dari pasangan I Ketut Alit Kandiana Putra dan Sriani. Penulis berkebangsaan Indonesia dan beragama Hindu. Kini penulis tinggal di Br. Demung, Desa Kediri, Kecamatan Kediri, Kabupaten Tabanan, Provinsi Bali. Penulis menyelesaikan pendidikan di sekolah dasar di SD Negeri 8 Kediri pada

tahun 2015. Penulis melanjutkan pendidikan di SMP Negeri 1 Kediri dan lulus pada tahun 2018. Pada tahun 2021, penulis menyelesaikan Pendidikan di SMK Dwitunggal dengan bidang keahlian Tata Boga. Pada tahun yang sama, penulis melanjutkan pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha dengan Program S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Mulai tahun 2021 sampai dengan penulisan skripsi yang berjudul "Pengembangan Media Interaktif Berbasis *Study* Kasus Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Sistem Pencernaan Kelas V SD Negeri 8 Kediri" penulis masih terdaftar sebagai mahasiswa Program Studi S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha.