

DAFTAR PUSTAKA

- Cooper, A., Reimann, R., Cronin, D., & Noessel, C. (2014). *About Face: The Essentials of Interaction Design* (4 ed.). John Wiley & Sons. Diakses dari https://books.google.co.id/books/about/About_Face.html?hl=id&id=w9Q5BAAAQBAJ&redir_esc=y
- Dam, R. (2025). *The 5 Stages in the Design Thinking Process*. Diakses pada 4 Agustus 2025, dari <https://www.interaction-design.org:https://www.interaction-design.org/literature/article/5-stages-in-the-design-thinking-process>
- Firdaus, N. A., Pratiwi, A. L., Saputra, M. I., & Fitri, A. S. (2024). *Perancangan Desain User Interface E-Posyandu Melati 2 Berbasis Mobile Melalui Metode User Centered Design (UCD)*. 4, 3713–3722.
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *Design Thinking* Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Hayriana, Fadillah, M., Aimin, A., Munandar, A., & Ansar, A. (2024). Implementasi Pendidikan Karakter Melalui Sistem Asrama Di SMA Frater Makassar. *PESHUM : Jurnal Pendidikan, Sosial dan Humaniora*, 4(1), 517-523. Retrieved from <https://ulilalbabinstitute.id/index.php/PESHUM/article/download/6647/5228/13667>
- Karo Sekali, I. B., Montolalu, C. E. J. ., & Widian, S. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi *Mobile* Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan *Design Thinking*. *Jurnal Ilmiah InFormatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 53–64. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.17>
- Lucero, A. (2015). Using Affinity Diagrams to Evaluate Interactive Prototypes.

International Federation for Information Processing, 2, 231–248.
doi:10.1007/978-3-319-22668-2_19

Mardhatillah, R. (2022). *Implementasi Metode Design Thinking Dalam Perancangan Prototype Ui/Ux Aplikasi E-Event*. 1–104.

Muhammad Fajar Ahadi, A. A. (2023). Penerapan Metode *Design Thinking* dalam Perancangan Aplikasi Pemesanan Galon. *Jurnal Ilmu Komputer dan Desain Komunikasi Visual Volume 8*, 290-306.

Nadhif, A. K. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan *Design Thinking*. *Jurnal Ilmiah IT CIDA*, 9(2), 50.
<https://doi.org/10.55635/jic.v9i2.174>

Widiyantoro, M. F., Heryana, N., Voutama, A., & Sulistiyowati, N. (2022). Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode *Design Thinking*. *Information Management For Educators And Professionals: Journal of Information Management*, 7(1), 1. <https://doi.org/10.51211/imbi.v7i1.1949>

