

DAFTAR PUSTAKA

- Adhitiya, D., Sudarno, & Harjono. (2021). User Interface Dan User Experience Aplikasi Greenly Pada UMKM Hidroponik Zalepo Farm. *Politeknosains*, 20(2).
- Adji, A. D. I., Andriyanto, A., Syarifudin, A. R., Maulana, A., & Alit, R. (2023). Redesain Website Pemerintah dengan Pengembangan Menggunakan Kerangka Kerja ASP.NET dan fitur Razor Pages. *Jurnal Ilmu Teknik*, 1(2), 50–63.
- Ahsyar, T. K., Jakawendra, A., & Syaifullah. (2020). Analisa Usability Website Berita Online Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 6(2), 165–172.
- Alviano, M., Trimarsiah, Y., & Suryanto. (2023). Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada Perusahaan Dagang Dendis Production Menggunakan PHP dan MySql. *Jurnal Informatika Dan Komputer (JIK)*, 14(1), 37–45.
- Arhandi, P. P. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Perijinan Tenaga Kesehatan dengan Menggunakan Metode Back End dan Front End. *Jurnal Teknologi Informasi*, 7(1).
- Briandika, J., & Pakereng, M. A. I. (2024). Pengembangan Website Showroom Bursa VW Trust Performance Berorientasi Pengguna Dengan Metode User Centered Design. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informas*, 13(2), 1365–1374.
- Brooke, J. (1996). *SUS-a quick and dirty usability scale*. <https://www.researchgate.net/publication/319394819>
- Browne, C. (2024, January 22). *What are User Flows in User Experience (UX) Design?* CareerFoundry.
- Buana, W., & Sari, B. N. (2022). Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi

- Android Course. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 5(2), 91–97. <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick>
- Chandran, S., Al-Sa'di, A., & Ahmad, E. (2020, October 22). Exploring User Centered Design in Healthcare: A Literature Review. *4th International Symposium on Multidisciplinary Studies and Innovative Technologies, ISMSIT 2020 - Proceedings*. <https://doi.org/10.1109/ISMSIT50672.2020.9255313>
- Chang, Y. N., Lim, Y. K., & Stolterman, E. (2008). Personas: From theory to practices. *ACM International Conference Proceeding Series*, 358, 439–442. <https://doi.org/10.1145/1463160.1463214>
- Dam, R. F. and, & Siang, T. Y. (2025, August). *Personas – A Simple Introduction*. Interaction Design Foundation.
- Defriani, M., Resmi, M. G., & Permana, O. A. (2022). User Centered Design Method for Developing a Mobile-Based Product Distribution Application. *Sinkron*, 7(1), 33–38. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v7i1.11218>
- Dewi, M., Findasari, R., & Firdaus, E. M. (2024). Implementasi UI/UX dalam Transformasi Digital untuk Peningkatan Pelanggan “Heaven Earth.” *Jurnal Ilmu Komputer Dan Matematika*, 5, 53–64. <https://doi.org/10.26751/jikoma>
- Faizah, O. N., Oktadini, N. R., Putra, B. W., Sevtiyuni, P. E., Putra, P., & Meiriza, A. (2024). UI/UX Design of Web-based Software License Management System using User-Centered Design and System Usability Scale. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 9(3), 255–263. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v9i3.2023.255-263>
- Gilang, F., & Marlindawati, P. R. (2022). Perancangan Website Pada Kantor Camat Mulak Ulu Kabupaten Lahat Dengan Metode Waterfall Menggunakan Framework Laravel. In *Jurnal Nasional Ilmu Komputer* (Vol. 3, Issue 3).
- Laven, Y. (2020). Evaluasi Usability Berdasarkan Nielsen Model Menggunakan Usability Testing pada Web Sistem Informasi Akademik Universitas Tanjungpura. *Jurnal TIN Universitas Tanjungpura*, 4(2).

- Lestari, D. A., Utomo, H. W., & Septiadi, A. D. (2023). Redesign Website Pariwisata Berbasis User Centered Design (UCD). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 10(2), 615. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v10i2.6096>
- Nayottami, I. B., Zaman, B., & Hariyanti, E. (2024). Evaluasi dan Desain Ulang Antarmuka Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Aplikasi Kampus Kita Tendik. *J-Icon: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 12(1), 91–101. <https://doi.org/10.35508/jicon.v12i1.13287>
- Nielsen, J. (2000, March 18). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>
- Nielsen, J. (2012, January 3). *Usability 101: Introduction to Usability*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Nielsen, J., & Budiu, R. (2001, February 17). *Success Rate: The Simplest Usability Metric*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/success-rate-the-simplest-usability-metric/>
- Prasetyo, S. M., Nugroho, M. I. P., Putri, R. L., & Fauzi, O. (2022). Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development. *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(6), 1015–1020. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet>
- Pratama, I. P. A. A., Paramitha, A. A. I. I., & Satwika, I. P. (2024). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Implementasi User Interface Berbasis Website Studi Kasus JRO Sandat Property. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)*, 7(1).
- Pratiwi, W. B., Nugraha, G. S., & Muliadini. (2023). Redesign UI pada Tampilan Website Dinas Pariwisata Kota Mataram (UI Redesign On The Appearance Of The Mataram City Tourism Department Website). *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 4(2). <http://begawe.unram.ac.id/index.php/JBTI/>

- Pratiwi, Wi. B., Nugraha, G. S., & Muliadini. (2023). Rdesign UI pada Tampilan Website Dinas Pariwisata Kota Mataram (UI Redesign On The Appearance Of The Mataram City Tourism Department Website). *Jurnal Begawe Teknologi Informasi*, 4. <https://doi.org/https://doi.org/10.29303/jbegati.v4i2.1013>
- Purbo, Y. S., Utomo, F. S., & Purwati, Y. (2023). Analisis dan Perancangan Antarmuka Aplikasi Wisata Menggunakan Metode User-Centered Design (UCD). *Jurnal Teknologi Terpadu*, 9(2), 123–132.
- Purnomo, H., & Aknuranda, I. (2022a). Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Aplikasi Situs Berita Kontan menggunakan Pengujian Usability. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(8), 3956–3964. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Purnomo, H., & Aknuranda, I. (2022b). *Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Aplikasi Situs Berita Kontan menggunakan Pengujian Usability* (Vol. 6, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rahmawati, E. (2020). Implementation of The User-Centered Design (UCD) Method for Designing Web Marketplace of Qurban Cattle Sales in Indonesia. *Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi (Scientific Journal of Information System Technology)*, 6(2), 96–108. <https://doi.org/10.26594/register.v6i2.1845>
- Razak, J., & Novianti, E. (2022). Konsep Branding Wisata Berbasis Pemasaran Digital di Desa Sirnajaya Kabupaten Bogor. *Jurnal Pariwisata*, 9(1). <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jp>
- Ridwan, M., Maysanjaya, I. M. D., & Pratiwi, P. Y. (2024). Perancangan Desain Website Cetak.id Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Pseudocode*, 11(2), 69–78. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.11.2.69-78>
- Rifai, M., & Akbar, M. (2020). Implementasi Metode User Centered Design (Ucd) Pada Pembangunan Sistem Penyediaan Obat Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika*, 1(4), 2746–1335.

- Rudiarta, I. G. W., Pradnyana, I. M. A., & Pratiwi, P. Y. (2024). Evaluasi Usability Sistem Taring Dukcapil Menggunakan Metode Usability Testing dan Pendekatan UCD. *Techno.Com*, 23(2), 433–445. <https://doi.org/10.62411/tc.v23i2.10079>
- Saffer, Dan. (2010). *Designing for interaction : creating innovative applications and devices*. New Riders.
- Safitri, D. K., & Andrianingsih. (2022). Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ UI/UX Analysis for Redesigning Smart-SITA Front-End Web with UCD and UEQ Methods. *Jurnal Techno.Com*, 21(1), 127–138.
- Salsabil, Kaniawulan, I., & Muni, L. S. A. (2023). Redesain User Interface (UI) dan User Experience (UX) Website PT. Mulia Anugrah Container dengan Metode User Center Design (UCD). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3). <https://doi.org/https://doi.org/10.52958/iftk.v17i4.4154>
- Sangga, H., Dewi, C., & Christanto, H. J. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Toraja Utara Menggunakan User Centered Design dan WebQual 4.0. *Jurnal Inovtek Polbeng*, 9(1), 2024.
- Sauro, J. (2018, September 19). *5 Ways to Interpret a SUS Score*. MeasuringU. <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016, October). An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS). *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*. <https://doi.org/https://doi.org/10.1109/ICACSIS.2016.7872776>
- Sidik, N. C. C. (2018). *Pengembangan Front-End Website User Hi-Depok pada Proyek 1000 Aplikasi Smart City Kota Depok di Diskominfo Kota Depok*. <http://www.hi.depok.go.id>.
- Subiyakto, A., Amimah, A., Nurmiati, E., Zulfiandri, Z., Rustamaji, E., Haryanto, T., & Rahman, T. K. A. (2022). Investigating User Experience to Redesign User Interface Using User-Centered Design Approach. *ICIC Express Letters*,

Part B: Applications, 13(8), 861–868.
<https://doi.org/10.24507/icicelb.13.08.861>

Suci, T. L., & Hadiwiyantri, R. (2023). Perancangan Desain Antarmuka pada Aplikasi Pemesanan Co-Working Space Menggunakan User Centered Design. *Jurnal Sistem Informasi Dan Bisnis Cerdas*, 16(1).

Sulastri, E. N., Kartika, D. S. Y., & Najaf, A. R. E. (2024). Penerapan Metode User Centered Design pada Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Marketplace Catering. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3).
<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4702>

Suryawan, I. G. T., Satyawati, I. G. A. A., Purnama, I. W. A., & Arsana, I. M. D. P. (2022). Evaluasi dan Redesign Website Menggunakan System Usability Scale dan Automated Software Testing. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 11, 18–28. <https://doi.org/10.23887/jst-undiksha.v11i1>

Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 22(1), 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>

Wehalo, D. B. R., Yanti, E., & Bermiana, A. L. (2023). Redesign User interface/User Experience Website Museum Pusaka Nias Sebagai Media Informasi. *Indonesia Journal of Visual Art and Design*, 04.

Wirdayanti, A., Asri, A., Anggono, B. D., Hartoyo, D. R., Indarti, E., Gautama, H., Esti S, H., Harefa, K., Minsia, M., Rumayar, M., Indrijatiningrum, M., Susanti, T., & Ariani, V. (2019). *Pedoman Desa Wisata* (A. Wirdayanti & V. Ariani, Eds.; I). Kementerian Pariwisata Republik Indonesia.

Yuliardi, I. S., Susanti, A. D., & Saraswati, R. S. (2021). Identifikasi Kelayakan Obyek Wisata Alam dengan Pendekatan 4A (Attraction, Amenity, Accesibility, dan Ancilliary). *Jurnal Arsitektur Kolaborasi*, 1(2).

Yuristiadhi, G., & Sari, S. D. L. (2018). Strategi Branding Pariwisata Indonesia Untuk Pemasaran Mancanegara. *ETTISAL Journal of Communication*, 2(2), 31. <https://doi.org/10.21111/ettisal.v2i2.1265>

- Yusuf, M., Rachmadi, A., & Rokhmawati, R. I. (2018). Evaluasi Desain Antarmuka Pengguna Website Kabupaten Blitar Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Pada Dinas Pemerintahan Kabupaten Blitar). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2494–2503. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Zahra, W. K., & Yogananti, A. F. (2021). Redesain Website Visit Jawa Tengah. *Jurnal Citrakara*, 2(2), 162–173.

