

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO TUTORIAL
PADA MATERI PERMAINAN SEPAK BOLA TEKNIK DASAR PASSING
DALAM UNTUK PESERTA DIDIK KELAS VIII
SMP N 2 SINGARAJA**

SKRIPSI



**Diajukan kepada Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam
Menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan
Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**OLEH
PUTU SETIAWAN
2016011001**

**PRODI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2025

PERSETUJUAN PEMBIMBING

**Proposal dengan Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis
Video Tutorial Pada Materi Permainan Sepak
Bola Teknik Dasar Passing Dalam Untuk
Peserta Didik Kelas VIII SMP N 2 Singaraja**

Nama : Putu Setiawan

Nim : 2016011001

Prodi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

Jurusan : Pendidikan Olahraga

**Telah mendapatkan persetujuan dari pembimbing untuk diujikan di
Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Jurusan
Pendidikan Olahraga, Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas
Pendidikan Ganesha.**

Singaraja, 21 Juli 2025

Pembimbing I



**Dr. Kadek Yogi Parta Lesmana, M.Pd, AIFO-P
NIP. 198410252008121002**

Pembimbing II



**I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd
NIP. 198206062008121002**

Mengetahui,

Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga



**Dr. Made Agus Wijaya, S.Pd., M.Pd.
NIP.198008112008121001**

PERSETUJUAN PENGUJI

Skripsi dengan judul “ **Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Materi Permainan Sepak Bola Teknik Dasar Passing Dalam Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP N 2 Singaraja** ”, telah disahkan oleh dewan penguji.

Singaraja, 7 Oktober 2025

Dewan Penguji



Dr. Kadek Yogi Parta Lesmana, M.Pd., AIFO-P,
NIP. 198410252008121002

(Ketua)



I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198206062008121002

(Anggota)



Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd
NIP. 196307091990031001

(Anggota)



Dr. I Ketut Semarayasa, S.Pd., M.Or., AIFO-P
NIP. 198003112008121002

(Anggota)

LEMBAR PERSETUJUAN PANITIA UJIAN

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Pada :

Hari :

Tanggal :

Mengetahui

Ketua Ujian



Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198501172008121001

Sekretaris Ujian



I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.
NIP. 198503082019031005

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan



Dr. I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.
NIP.196805172001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Materi Permainan Sepak Bola Teknik Dasar Passing Dalam Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP N 2 Singaraja”**, berserta seluruh isinya adalah benar – benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara – cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko dan sanksi yang di jatuhkan kepada saya apabila kemudian di temukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam upaya saya ini, atau ada klaim keaslian karya saya ini.

Singaraja, 22 September 2025

Yang Membuat Pernyataan



Putu Setiawan

NIM. 2016011001

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Materi Permainan Sepak Bola Teknik Dasar Passing Dalam Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP N 2 Singaraja”**. Skripsi ini disusun guna dapat memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan baik moral maupun materi dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk kuliah di Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or. Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, saran dan motivasi selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd. Wakil Dekan I Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, saran dan motivasi ya selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
4. Dr. Gede Doddy Tisna, MS, S.Or., M.Or. Wakil Dekan II Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bimbingan dan saran selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

5. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd. Wakil Dekan III Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bimbingan dan saran selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
6. Dr. I Ketut Sudiana, S.Pd., M.Kes. Selaku Ketua Laboratorium Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan bimbingan dan saran selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
7. Dr. Made Agus Wijaya, M.Pd. Selaku Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu menyelesaikan pendidikan di Jurusan Pendidikan Olahraga.
8. Ni Luh Putu Spyawati, S.Pd., M.Pd. Selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah membantu dalam pembuatan surat – surat dan administrasi lainnya dalam pembuatan skripsi ini.
9. I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or. Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi yang telah banyak membantu menyelesaikan pendidikan di Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
10. Dr. Kadek Yogi Parta Lesmana, M.Pd., AIFO-P. selaku Pembimbing Utama yang telah membimbing dan mendukung dalam penyusunan skripsi ini.
11. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd, selaku Wakil Pembimbing yang telah membimbing dan mendukung dalam penyusunan skripsi ini.
12. Teman – teman seperjuangan angkatan 2020 yang telah memberikan informasi dan saran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
13. Semua pihak yang tidak bisa peneliti sebutkan satu persatu yang telah

membantu dalam pembuatan skripsi ini.

Penulis ini menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis mengharapkan kritik maupun saran yang membangun dari berbagai pihak.

Singaraja, 21 Juli 2025



Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING	3
PERSETUJUAN PENGUJI.....	4
PERNYATAAN	5
KATA PERSEMBAHAN.....	7
MOTTO	8
PRAKATA.....	9
ABSTRAK.....	12
DAFTAR ISI.....	14
DAFTAR TABEL.....	17
DAFTAR GAMBAR	18
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	8
1.8 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	9
1.9 Definisi Istilah	10
BAB II.....	11

KAJIAN TEORI	11
2.1 Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	11
2.2 Ruang Lingkup Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan.....	12
2.3 Media pembelajaran.....	14
2.3.1 Pengertian Media pembelajaran.....	16
2.4 Video tutorial	17
2.5 Permainan Sepak bola.....	21
2.6 Teknik Dasar Sepak bola	22
2.7 Teknik dasar passing dalam pada permainan sepak bola	25
2.7.1 Servis Pendek (Short Service).....	26
2.7.2 Servis Panjang (Long Service).....	27
2.7.3 Servis kedut (Flick service).....	27
2.8 Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	28
2.9 Kerangka Berpikir	29
BAB III	32
METODE PENELITIAN.....	32
3.1 Desain Penelitian	32
3.2 Model Penelitian Pengembangan.....	32
3.3 Prosedur Pengembangan.....	34
3.4 Uji Coba Produk	40
BAB IV	51
PEMBAHASAN	51

4.1 Hasil Penelitian.....	51
4.1.1 Rancang Bangun Pengembangan	51
4.1.2 Validitas Media pembelajaran	58
4.1.3 Tanggapan Peserta Didik Terhadap Media pembelajaran	63
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	70
4.4 Implikasi Penelitian	72
BAB V	73
PENUTUP.....	73
5.1 Rangkuman.....	73
5.2 Kesimpulan.....	74
5.3 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Storyboard Media pembelajaran berbasis video tutorial	30
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi.....	33
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran	34
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran	35
Tabel 3.6 Kisi-kisi Instrumen Uji Perorangan, Uji Kelompok Kecil,	36
Tabel 3.7 Skala Validitas Isi	49
Tabel 3.8 Konvensi PAP Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	50
Tabel 4.1 Storyboard Media pembelajaran Berbasis Video tutorial.....	53
Tabel 4.2 Hasil Perhitungan Presentase Uji Ahli Isi Pembelajaran.....	59
Tabel 4.3 Komentar dan Saran Uji Ahli Isi Pembelajaran.....	59
Tabel 4.4 Revisi Produk Pengembangan Uji Ahli Isi Pembelajaran	59
Tabel 4.5 Hasil Perhitungan Persentase Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	60
Tabel 4. 6 Komentar dan Saran Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	61
Tabel 4. 7 Revisi Produk Pengembangan Uji Ahli Desain Pembelajaran	61
Tabel 4.8 Hasil Perhitungan Presentase Uji Ahli Media Pembelajaran.....	62
Tabel 4.9 Komentar dan Saran Uji Ahli Media Pembelajaran	63
Tabel 4. 10 Revisi Produk Pengembangan Uji Ahli Media Pembelajaran	63
Tabel 4.12 Hasil Perhitungan Persentase Uji Perorangan	64
Tabel 4.13 Respon Peserta didik Uji Perorangan	65
Tabel 4.14 Hasil Perhitungan Persentase Uji Kelompok Kecil	66
Tabel 4.15 Respon Peserta Didik Uji Kelompok Kecil	67
Tabel 4.16 Hasil Perhitungan Persentase Uji Kelompok Besar.....	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sikap Awal Servis Pendek Backhand	30
Gambar 2.2 Sikap Pelaksanaan Servis Pendek Backhand	33
Gambar 2.3 Sikap Akhir Servis Pendek Backhand	33
Gambar 2.4 Sikap Awal Servis Pendek Forehand	33
Gambar 2.5 Sikap Pelaksanaan Servis Pendek Forehand	33
Gambar 2.6 <i>Sikap Akhir Servis Pendek Forehand</i>	33
Gambar 2.7 Sikap Awal Servis Panjang	33
Gambar 2.8 Sikap Pelaksanaan Servis Panjang	33
Gambar 2.9 Sikap Akhir Servis Panjang	33
Gambar 2.10 Sikap Awal Flick Servis	33
Gambar 2.11 Sikap Pelaksanaan Flick Servis	33
Gambar 2.12 Sikap Akhir Flick Servis	33
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE	32
Gambar 4.1 Pembuatan Media pembelajaran	56

