

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, S., Ratnasari, S. L., & Sutjahjo, G. 2021. Analisis Pengembangan Media Pembelajaran. *Jurnal Manajemen, Organisasi dan Bisnis*, 1(1), 98–108.
- Ana, L. Z., Angendari, M. D., & Mayuni, P. . 2022. Pengembangan Media Video Animasi Pola Dasar Sistem Meyneke Dalam Mata Kuliah Konstruksi Pola Busana Pada Prodi Pendidikan Kesejahteraan Keluarga Undiksha. *Bosaparis : Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 13(2), 112–121. <https://doi.org/http://10.0.93.79/jppkk.v13i2.48948>
- Angendari, M. D., Candiasa, I. M., Warpala, I. W. S., & Agustini, K. 2022. Effect of Using Animation Video Media Through Problem-Based Learning Settings on Learning Outcomes for Making Fashion Patterns. *International journal of health sciences*, 6(3), 1607–1622. <https://doi.org/10.53730/ijhs.v6n3.13605>
- Angendari, M. D., & Mayuni, P. A. 2022. *The Development of Learning Media Video Animated Basic Patterns of Practical System Body*. 11. <https://doi.org/10.4108/eai.27-11-2021.2315542>
- Anglin, G. J., & Ley, K. 2002. Trends and issues in instructional design and technology. *Educational Technology Research and Development*, 50(4), 67–71. <https://doi.org/10.1007/bf02504986>
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jpensil: Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Aprilianto, P., Wijoyo, S. H., & Amalia, F. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2 Dimensi dengan Model ADDIE pada Mata Pelajaran Teknik Pengolahan Audio dan Video Kelas XII Multimedia SMKN 12 Malang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 9(6), 1137. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2022934886>
- Ariani, N. D., & Suciptaningsih, O. A. 2023. Analisis Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif dalam Meningkatkan Minat Belajar Pembelajaran IPS Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 5(6), Hlm:11.
- Arsyad, A. 2019. *Media Pembelajaran* (Cetakan ke). Rajagrafindo Persada.
- Bhat, A. 2023. Rating Scale: Definition, Survey Question Types and Examples. *Questionpro.Com*, 1. <https://www.questionpro.com/blog/rating-scale/>
- Branch, R. M. 2024. Instructional design : The ADDIE Approach. In *Department of Educational Psychology and Instructional Technology*. Springer New York Dordrecht Heidelberg London. <https://doi.org/10.4324/9780429425240-105>
- Cahyadi, A. 2019. Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur. *Laksita Indonesia*, 3.
- Chaeruman, U. A. 2015. Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran. In *Teknologi*

- Pendidikan* (Vol. 1, Nomor 2). <https://uia.e-journal.id/akademika/article/view/1683/1091>
- Chairunnisa, A. R., Febriana, R., & Yulianti, Y. 2023. Pengembangan Media Video Tutorial Pembuatan Platted Brioche. *Bosaparis : Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 14(1), 9–39. <https://doi.org/http://10.23887/jppkk.v14i1.49196>
- Cholik, M., & Umaroh, S. T. 2023. Pemanfaatan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 8(2), 704–709. <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i2.4121>
- Costigliola, F. C. 2019. Library of Congress Cataloging in Publication Data. *Awkward Dominion*, 381–382. <https://doi.org/10.7591/9781501721144-016>
- Dewi, A. A. A. M. ., Mudana, I. W., & Kertih, I. W. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Powtoon Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPS. *Jurnal Pendidikan IPS Indonesia*, 8(1), 14–19. <https://doi.org/10.23887/pips.v8i1.3244>
- Dewi, N. K. A. P., Agustini, K., & Suyasa, P. W. A. 2021. Pengembangan Film Animasi Pembelajaran Masa Nifas Dan Menyusui Untuk Program Studi D3 Kebidanan Di Universitas Pendidikan Ganesha. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(3), 311. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v10i3.36617>
- Ededoyin, O. B., & Soykan, E. 2023. Covid-19 pandemic dan online learning: The Challenges and Opportunitie s. *Interactive Learning Environments*, 21(2). <https://www.tandfonline.com/doi/full/10.1080/10494820.2020.1813180>
- Fitriana, D. A., Budhyani, I. D. A. M., & Angendari, M. D. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Rias Wajah Panggung. *Jurnal Bosaparis : Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 13(November), 131–138.
- Ginting, F. B., Wesnina, W., & Soeprijanto, S. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Pola Konstruksi Busana Wanita dalam Bentuk Video Animasi Interaktif. *Journal of Animation and Games Studies*, 8(1), 1–26. <https://doi.org/10.24821/jags.v8i1.6176>
- Gregory, R. J. 2015. *Psychological Testing: History, Principles and Applications*. In *Pearson Education*.
- Hadi, M., Kusuma, I., Gede, I., Sindu, P., Nengah, I., & Mertayasa, E. 2022. Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Pada Materi Catur Marga Yoga Kelas V Sekolah Dasar Negeri 2 Kalibukbuk. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 11(3), 313–323.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrir, T. 2021. *Media Pembelajaran*. In *Tahta Media Group*.
- Hasibuan, A. H. 2023. *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Pai Di Sd Negeri Ngaliyan 03 Semarang*.
- Herawati, S. S., Kurniawan, D., & Rahmanita, U. 2024. Pengembangan Video Animasi Berbasis Animaker Menggunakan Model ADDIE pada Topik Karakteristik Materi dan Perubahannya. *Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam (JP-IPA)*, 5(2), 141–151. <https://doi.org/10.56842/jp-ipa.v5i2.383>

- Hidayah, S. N., Cahyono, H., & Siswanto, E. 2023. Pemanfaatan Media Storyboard Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Kelas IV Menggunakan Model Pembelajaran Project Based Learning. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(1), 361–366.
- Hidayat, F., & Nizar, M. 2021. Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Hita, A., Shifa, A. F. A., & Gumelar, M. R. M. 2021. Peningkatan Pembelajaran Melalui Media Pembelajaran Video Animasi untuk Sekolah Dasar. *Inovasi Kurikulum*, 18(1), 115–127. <https://doi.org/10.17509/jik.v18i1.42680>
- Imamah, F., Suartama, I. K., & Sukmana, A. I. Y. 2025. Animated Video Learning Media for the IPAS Subject on Plant Body Parts for Fourth Grade Elementary School Students. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 5(2), 372–381.
- Indahsari, D.R. & Sugiyem, M. 2017. Pengembangan Multimedia Tutorial Pembuatan Pola Dasar Badan Sistem So'en dan Meyneke Menggunakan Program Adobe Flash untuk Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Pengasih. *Jurnal Fesyen: Pendidikan dan Teknologi*, 6(4), 1–14.
- Junaidi, J. 2019. Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review : Jurnal manajemen pendidikan dan pelatihan*, 3(1), 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Krisjayusman, Z., & Mariah, S. 2024. Komparasi Fitting Factor Pola Konstruksi Praktis Dengan Pola So-En Pada Busana Wanita Model Blazer. *Seminar Nasional Pendidikan Teknik Boga dan Busana*, 19(1), 1–8.
- Kunto, I., Ariani, D., Widyaningrum, R., & Syahyani, R. 2021. Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 4(1), 108–120. <https://doi.org/10.21009/jpi.041.14>
- Kurniawan, A. D., Pratama, A. S., Setiawan, A. B., Nuriyah, L., Saputra, M. D. A., & Fauziyah, N. I. 2015. Tahap Desain Pada Model ADDIE. *Proceedings of the National Academy of Sciences*, 3(1), 1–15. <http://dx.doi.org/10.1016/j.bpj.2015.06.056><https://academic.oup.com/bioinformatics/article-abstract/34/13/2201/4852827>[Ainternal-pdf://semisupervised-3254828305.semisupervised.ppt](https://semisupervised-3254828305.semisupervised.ppt)[Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.str.2013.02.005](http://dx.doi.org/10.1016/j.str.2013.02.005)[Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.str.2013.02.005](http://dx.doi.org/10.1016/j.str.2013.02.005)
- Kurniawati, J., Iriani, T., & Murtinugraha, R. E. 2023. Analisa Kebutuhan Pengembangan Video Pembelajaran Keterampilan Membuka Dan Menutup Pembelajaran Untuk Calon Guru Vokasi. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(05), 249–262. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i5.353>
- Kusuma, K. G. G., Kristiantari, M. G. rini, & Werang, B. R. 2025. Learning Videos Based on Problem-Based Learning (PBL) to Improve Students' Ability in Writing Indonesian Procedural Texts in Grade IV Elementary School. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 5(2), 233–243.
- Latip, A. 2022. Penerapan Model Addie Dalam Pengembangan Multimedia Pembelajaran

- Berbasis Literasi Sains. *DIKSAINS : Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains*, 2(2), 102–108. <https://doi.org/10.33369/diksains.2.2.102-108>
- Mellisa, M., & Anthonia, S. 2024. Preliminary Research : Tahapan Analisis Kebutuhan dalam Pengembangan Media Video Animasi Sub Materi Makhluk Hidup Beraneka Ragam Kelas VII SMP/MTs Kota Pekanbaru. *Bioed : Jurnal Pendidikan Biologi*, 12(1), 64. <https://doi.org/10.25157/jpb.v12i1.13397>
- Mertasari, N. M. S. 2021. *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Mustaqimah, N. 2022. Uji Validitas Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Biologi Pada Materi Sel Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sma Negeri 3 Kota Gorontalo. *NORMALITA : Jurnal Pendidikan*, 10(3), 346–349.
- Mutohar, F., & Eka, K. I. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Amal Pendidikan*, 3(3), 172. <https://doi.org/10.36709/japend.v3i3.21986>
- Nur Amalia Putri, Prana Dwija Iswara, & Ani Nur Aeni. 2024. Video Animasi untuk Pembelajaran Pantun di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 8(2), 298–307. <https://doi.org/10.23887/jipp.v8i2.72732>
- Nurhayati, Lasmawan, I. W., Arnyana, I. B. P., & Candiasa, I. M. 2022. The Effectiveness of Animated Videos to Improve Science Process Skills and Creativity in Science Learning During COVID-19 Pandemic. *International Journal of Health Sciences*, 6(2), 942–955. <https://doi.org/10.53730/ijhs.v6n2.8971>
- Pasaribu, N. L. M., Suartama, I. K., & Sukmana, A. I. W. I. Y. 2025. Contextual Learning Animation Video for Science Subject Content in Grade IV Elementary School. *Jurnal Media dan Teknologi*, 5(2), 267–279.
- Prakoso, N. A. 2020. Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Pembelajaran Jarak Jauh. *Jurnal Pengabdian Sriwijaya*, May, 1016–1021.
- Prasetya, U. 2022. *Karakteristik Media Pembelajaran*. UPT.TIK UNG 2012 - 2020. <https://mahasiswa.ung.ac.id/708522001/home/2022/10/8/karakteristik-media-pembelajaran.html?form=MG0AV3>
- Reimer, S. 2013. Building Strong Church Communities: A Sociological Overview. In *Sociology of Religion* (Vol. 74, Nomor 4). <https://doi.org/10.1093/socrel/srt035>
- Safira, N., Anjani, S. F., & Amalia, A. R. 2025. Efektivitas Penggunaan Video Animasi Sebagai Media Interaktif Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal transformasi Pendidikan Dasar*, 01(01), 33–39.
- Sari, A. W., Sindu, I. G. P., & Agustini, K. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas X. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(2), 100. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v10i2.31525>
- Saul McLeod, P. 2023. *Validity In Psychology Research: Types & Examples*. SimplyPsychology. <https://www.simplypsychology.org/validity.html?form=MG0AV3>

- Soekarno. 2020. *Buku Penuntun Membuat Pola Busana Tingkat Dasar*. PT Gramedia Pustaka Utama Anggota IKAPI, Jakarta.
- Spatioti, A. G., Kazanidis, I., & Pange, J. 2022. A Comparative Study of the ADDIE Instructional Design Model in Distance Education. *Information (Switzerland)*, 13(9), 1–20. <https://doi.org/10.3390/info13090402>
- Sugiyono, P. D. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Susianti, V. A. 2024. *Media Pembelajaran Sejarah Melalui Video Animasi pada Layanan Audio Visual Perpustakaan Umum*. 33(2), 181–192.
- Syahid, I. M., Istiqomah, N. A., & Azwary, K. 2022. Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5), 258–268. <https://journal.banjaresepacific.com/index.php/jimr>
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Ketut, P. 2014. Model Penelitian Pengembangan. *Yogyakarta : Graha Ilmu*, 88, 90–92.
- Titin, T., Yuniarti, A., Shalihat, A. P., Amanda, D., Ramadhini, I. L., & Virnanda, V. (2023). Memahami Media Untuk Efektifitas Pembelajaran. *JUTECH: Journal Education and Technology*, 4(2), 111–123. <https://doi.org/10.31932/jutech.v4i2.2907>
- Walter Dick, Lou Carey, J. O. C. (2015). *The Systematic Design of Instruction*. Vital Source (for Pearson) VST E+p,.
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Yulianti, M., & Yusmerita, Y. 2025. Pengembangan Media Video Pembuatan Pola Dasar Berbasis Project Based Learning Pada Pembelajaran Dasar-Dasar Busana Kelas X Tata Busana di SMK Plus BNM Tanjung Mutiara. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 10(2), 1044–1050. <https://doi.org/10.29303/jipp.v10i2.3351>
- Zahro, S. 2022. *Pemanfaatan Video Animasi Untuk Meningkatkan Konsentrasi Belajar Siswa Kelas Iii Pada Mata Pelajaran Ski Di Mi Miftahiyah Purwodadi Kediri*. 4(4), 429–439.