

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
POWERPOINT INTERAKTIF MATERI KULINER  
THAILAND PADA MATA KULIAH KULINER ASIA**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan**



**Oleh  
I Komang Narayana  
NIM 2115091013**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI KULINER  
JURUSAN TEKNOLOGI INDUSTRI  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2025**

# SKRIPSI

## DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

**Menyetujui**

|               |                                                              |
|---------------|--------------------------------------------------------------|
| Pembimbing I  | Dr. Ni Wayan Sukerti, S.Pd., M.Pd.<br>NIP.197107111999032001 |
| Pembimbing II | Dr. Luh Masdarini, S.Pd., M.Pd.<br>NIP.197104212002122001    |

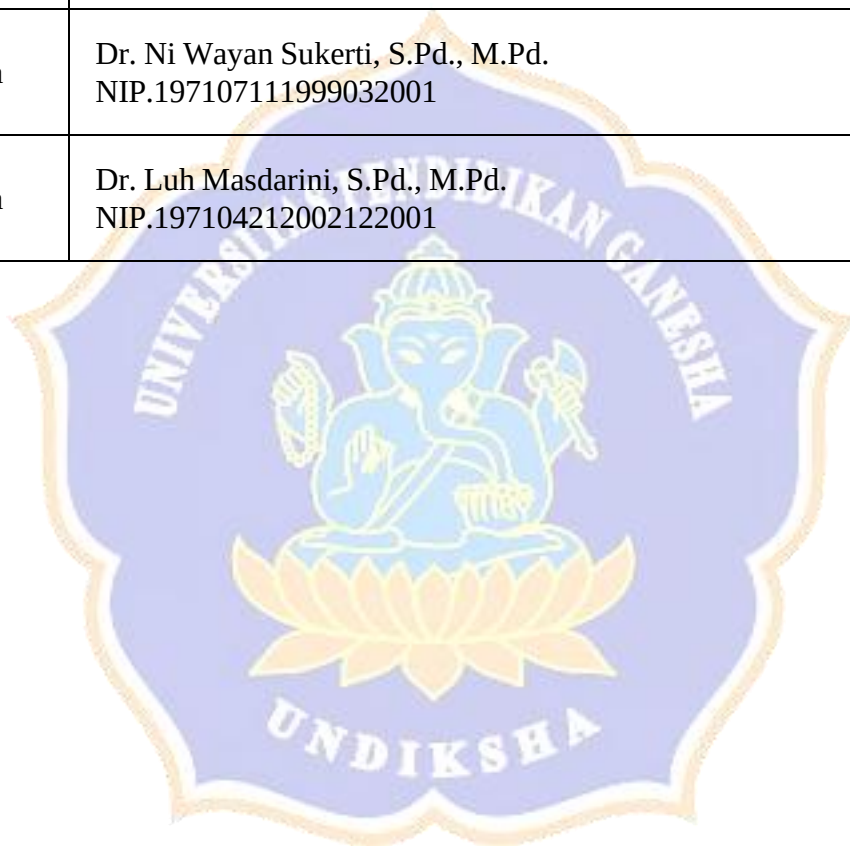


- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Skripsi oleh I Komang Narayana ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 24 Oktober 2025

### Dewan Penguji

|         |                                                                             |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Ketua   | Dr. Dra. Risa Panti Ariani, M.Si.<br>NIP.196504191990032001                 |
| Anggota | Made Riki Ponga Kusyanda, S.Tr.Par., M.Par., MCE.<br>NIP.199410262020121015 |
| Anggota | Dr. Ni Wayan Sukerti, S.Pd., M.Pd.<br>NIP.197107111999032001                |
| Anggota | Dr. Luh Masdarini, S.Pd., M.Pd.<br>NIP.197104212002122001                   |



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

**Menyetujui**

|                  |                                                                         |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| Ketua Ujian      | Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.<br>NIP.198211112008121001 |
| Sekretaris Ujian | Dr. Ida Ayu Putu Hemy Ekayani, S.Pd., M.Pd.<br>NIP.197309022002122001   |



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “**Pengembangan Media Pembelajaran *PowerPoint* Interaktif Materi Kuliner Thailand pada Mata Kuliah Kuliner Asia**” beserta isinya adalah benar-benar karya sendiri dan tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 10 Oktober 2025

Yang membuat pernyataan,



I Komang Narayana  
NIM 2115081013



## PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran *PowerPoint* Interaktif Materi Kuliner Thailand pada Mata Kuliah Kuliner Asia”**. Tujuan penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat penyelesaian studi untuk memperoleh gelar sarjana dalam bidang Pendidikan Vokasional Seni Kuliner di Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis sangat bersyukur karena banyak mendapatkan bantuan, motivasi, arahan, saran dan kritik yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Untuk hal itu, penulis pada kesempatan ini hendak mengucapkan terimakasih serta penghargaan sebagai rasa syukur dan hormat kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan dukungan fasilitas yang diberikan selama penyelesaian skripsi ini.
2. Bapak Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc. Ph.D. selaku Wakil Dekan I Fakultas Teknik dan Kejuruan atas dukungan dan fasilitas yang diberikan untuk penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak Ketut Udy Ariawan, S.T., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknologi Industri atas dukungan dan motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Ibu Dr. Ida Ayu Putu Hemy Ekayani, S.Pd., M.Pd. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner atas dukungan dan motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Ibu Dr. Ni Wayan Sukerti, S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing I yang dengan sabar telah banyak memberikan penulis bimbingan, motivasi, dukungan, nasihat dan saran dalam penyusunan skripsi ini.
6. Ibu Dr. Luh Masdarini, S.Pd., M.Pd., selaku dosen pembimbing II yang juga dengan sabar telah banyak memberikan penulis bimbingan, motivasi, dukungan, nasihat dan saran dalam penyusunan skripsi ini.

7. Ibu Dr. Dra. Risa Panti Ariani, M.Si. selaku dosen penguji I yang telah banyak memberikan penulis bimbingan, motivasi, dukungan, nasihat dan saran dalam penyusunan skripsi ini.
8. Bapak Made Riki Ponga Kusyanda, S.Tr.Par., M.Par., MCE. selaku dosen penguji II yang telah banyak memberikan penulis bimbingan, motivasi, dukungan, nasihat dan saran dalam penyusunan skripsi ini.
9. Seluruh staf dosen dan pegawai Fakultas Teknik dan Kejuruan yang telah banyak membantu kelancaran pelaksanaan penelitian ini.
10. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa isi yang disajikan dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan keterbatasan kemampuan yang dimiliki oleh penulis. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi perkembangan dunia Pendidikan.



Singaraja, 10 Oktober 2025

Penulis

## DAFTAR ISI

|                                                                              |     |
|------------------------------------------------------------------------------|-----|
| KATA PERSEMBAHAN .....                                                       | v   |
| MOTTO .....                                                                  | vi  |
| PRAKATA.....                                                                 | vii |
| DAFTAR ISI.....                                                              | xi  |
| DAFTAR TABEL .....                                                           | xiv |
| DAFTAR GAMBAR .....                                                          | xv  |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                                                         | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN .....                                                      | 1   |
| 1.1 Latar belakang. ....                                                     | 1   |
| 1.2 Identifikasi Masalah Penelitian. ....                                    | 8   |
| 1.3 Pembatasan Masalah. ....                                                 | 8   |
| 1.4 Rumusan Masalah Penelitian. ....                                         | 9   |
| 1.5 Tujuan Penelitian.....                                                   | 9   |
| 1.6 Manfaat Hasil Penelitian. ....                                           | 9   |
| BAB II . KAJIAN TEORI.....                                                   | 11  |
| 2.1 Media Pembelajaran .....                                                 | 11  |
| 2.1.1 Definisi Media Pembelajaran. ....                                      | 11  |
| 2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran. ....                                        | 12  |
| 2.1.3 Tujuan Media Pembelajaran.....                                         | 13  |
| 2.1.4 Ciri-Ciri Media Pembelajaran.....                                      | 14  |
| 2.1.5 Manfaat Media Pembelajaran .....                                       | 15  |
| 2.1.6 Pengembangan Media Pembelajaran .....                                  | 16  |
| 2.1.7 Kriteria dalam Memilih Media Pembelajaran .....                        | 17  |
| 2.2 Aplikasi Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif.....                     | 18  |
| 2.2.8 Definisi Aplikasi Microsoft <i>PowerPoint</i> .....                    | 18  |
| 2.2.9 Definisi Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif.....                   | 19  |
| 2.2.10 Manfaat Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif .....                  | 20  |
| 2.2.11 Keunggulan dan Kelemahan Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif ..... | 20  |



|                                                                                         |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 2.2.12 Fungsi <i>Tools</i> dalam Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif .....           | 22 |
| 2.2.13 Kriteria Media Pembelajaran Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif .....         | 24 |
| 2.2.14 Prinsip Media Pembelajaran Berbasis Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif ..... | 26 |
| 2.2.15 Kesalahan dalam Membuat Media Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif28           |    |
| 2.2.16 Langkah Penyusunan Media Microsoft <i>PowerPoint</i> Interaktif .....            | 30 |
| 2.3 Aplikasi Web <i>Canva</i> .....                                                     | 31 |
| 2.3.1 Definisi Aplikasi Web <i>Canva</i> .....                                          | 31 |
| 2.3.2 Manfaat Aplikasi <i>Canva</i> .....                                               | 31 |
| 2.3.3 Kelebihan Aplikasi <i>Canva</i> .....                                             | 32 |
| 2.3.4 Fitur Utama dalam Aplikasi <i>Canva</i> .....                                     | 33 |
| 2.3.5 Langkah Penggunaan <i>Canva</i> .....                                             | 35 |
| 2.4 Mata Kuliah Kuliner Asia .....                                                      | 36 |
| 2.5 Materi Kuliner Thailand .....                                                       | 38 |
| 2.5.1 Gambaran umum Thailand .....                                                      | 38 |
| 2.5.2 Sejarah kuliner Thailand .....                                                    | 41 |
| 2.5.3 Ciri khas hidangan .....                                                          | 43 |
| 2.5.4 Tata cara makan .....                                                             | 45 |
| 2.5.5 Bahan makanan dan bumbu .....                                                     | 46 |
| 2.5.6 Peralatan masak .....                                                             | 48 |
| 2.5.7 Contoh hidangan .....                                                             | 51 |
| 2.6 Hasil Penelitian Relevan .....                                                      | 57 |
| 2.7 Kerangka Berpikir .....                                                             | 70 |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....                                                  | 74 |
| 3.1 Rancangan Penelitian .....                                                          | 74 |
| 3.2 Prosedur Penelitian .....                                                           | 76 |
| 3.2.1 Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ) .....                                       | 76 |
| 3.2.2 Proses Perancangan ( <i>Design</i> ) .....                                        | 79 |
| 3.2.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....                                   | 80 |
| 3.2.4 Tahap Penyebarluasan ( <i>Disseminate</i> ) .....                                 | 81 |
| 3.3 Subjek Penelitian .....                                                             | 81 |
| 3.4 Variabel Penelitian .....                                                           | 82 |

|                                                                            |     |
|----------------------------------------------------------------------------|-----|
| 3.5 Definisi Operasional Variabel Penelitian .....                         | 82  |
| 3.5.1 Pengembangan <i>PowerPoint</i> Interaktif menggunakan Model 4D ..... | 82  |
| 3.5.2 Kelayakan Media <i>PowerPoint</i> Interaktif .....                   | 83  |
| 3.6 Metode Pengumpulan Data .....                                          | 85  |
| 3.7 Instrumen Penelitian .....                                             | 86  |
| 3.8 Uji Validitas Instrumen Penelitian .....                               | 87  |
| 3.9 Teknik Analisis Data .....                                             | 90  |
| 3.10 Jadwal dan empat Penelitian .....                                     | 93  |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....                               | 94  |
| 4.1 Hasil Penelitian .....                                                 | 94  |
| 4.1.1 Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ). .....                         | 94  |
| 4.1.2 Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ). .....                           | 98  |
| 4.1.3 Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> ). .....                         | 102 |
| 4.1.4 Tahap Penyebarluasan ( <i>Disseminate</i> ). .....                   | 110 |
| 4.2 Pembahasan. ....                                                       | 111 |
| 4.2.1 Pendefinisian ( <i>Define</i> ). ....                                | 113 |
| 4.2.2 Perancangan ( <i>Design</i> ). ....                                  | 114 |
| 4.2.3 Pengembangan ( <i>Develop</i> ). ....                                | 115 |
| 4.2.4 Penyebarluasan ( <i>Disseminate</i> ). ....                          | 119 |
| 4.3 Implikasi. ....                                                        | 120 |
| BAB V PENUTUP .....                                                        | 122 |
| 5.1 Rangkuman .....                                                        | 122 |
| 5.2 Kesimpulan .....                                                       | 123 |
| 5.3 Saran .....                                                            | 124 |
| DAFTAR RUJUKAN .....                                                       | 126 |
| LAMPIRAN .....                                                             | 129 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                        |     |
|------------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 2.1 Daftar Peralatan masak .....                                 | 49  |
| Tabel 3.1 Definisi Operasional Variabel Kelayakan Media .....          | 84  |
| Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi .....                        | 86  |
| Tabel 3.3 Kisi-kisi instrumen Ahli Desain dan Media.....               | 86  |
| Tabel 3.4 Tabulasi Silang Formula Gregory.....                         | 88  |
| Tabel 3.5 Kategori Validitas Isi .....                                 | 88  |
| Tabel 3.6 Hasil Uji Validitas Instrumen Ahli Materi.....               | 89  |
| Tabel 3.7 Hasil Uji Validitas Instrumen Ahli Desain dan Media .....    | 89  |
| Tabel 3.8 Pedoman Skor Penilaian Kuantitatif Skala <i>Likert</i> ..... | 92  |
| Tabel 3.9 Kategori Hasil Validasi Ahli.....                            | 92  |
| Tabel 4.1 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Materi. ....                   | 103 |
| Tabel 4.2 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Desain Media.....              | 104 |
| Tabel 4.3 Hasil Pengembangan <i>PowerPoint</i> Interaktif.....         | 106 |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                               |     |
|-------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 2.1 Po Pia Taud .....                                                  | 52  |
| Gambar 2.2 Tom Yam Goong.....                                                 | 53  |
| Gambar 2.3 Pla Neung .....                                                    | 54  |
| Gambar 2.4 Gaeng Kua Sapparod.....                                            | 55  |
| Gambar 2.5 Pad Pak Ruam Mit.....                                              | 56  |
| Gambar 2.6 <i>Khao Neow Ma-Muang</i> .....                                    | 57  |
| Gambar 2.7 Kerangka Berpikir .....                                            | 70  |
| Gambar 3.1 Rancangan Penelitian Model 4D.....                                 | 75  |
| Gambar 4.1 Penyusunan Materi Ajar.....                                        | 99  |
| Gambar 4.2 Tampilan Aplikasi <i>Canva</i> .....                               | 100 |
| Gambar 4.3 Penerapan Format berupa tombol dengan fitur <i>hyperlink</i> ..... | 101 |
| Gambar 4.4 Tampilan tombol peralatan ketika di klik. ....                     | 101 |
| Gambar 4.5 Tampilan Desain Awal Media bagian Halaman Utama.....               | 102 |



## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                            |     |
|------------------------------------------------------------|-----|
| Lampiran 1. Hasil Wawancara Analisis Kebutuhan Dosen. .... | 130 |
| Lampiran 2. Hasil Analisis Kebutuhan Mahasiswa. ....       | 132 |
| Lampiran 3. Hasil Validasi Ahli Materi 1.....              | 136 |
| Lampiran 4. Hasil Validasi Ahli Materi 2.....              | 139 |
| Lampiran 5. Hasil Validasi Ahli Desain dan Media 1 .....   | 142 |
| Lampiran 6. Hasil Validasi Ahli Desain dan Media 2 .....   | 145 |
| Lampiran 7. RPS Kuliner Asia.....                          | 148 |
| Lampiran 8. Silabus Kuliner Asia.....                      | 161 |

