

**PENGEMBANGAN MEDIA EDUKASI AUGMENTED REALITY (AR)
PENCEGAHAN 3 DOSA BESAR PENDIDIKAN PADA SEKOLAH
DASAR**

Oleh

Komang Alex Pramuditha Poerniawan, NIM 2115051075

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email: alex.pramuditha@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Pencegahan 3 Dosa Besar Pendidikan menjadi tantangan dalam maraknya kasus perundungan, intoleransi, dan kekerasan seksual pada lingkungan sekolah dasar, khususnya pada SD Negeri 3 Depeha. Kondisi tersebut disebabkan oleh minimnya media edukatif yang inovatif, interaktif, serta sesuai dengan perkembangan teknologi untuk meningkatkan kesadaran siswa dalam mencegah terjadinya perilaku 3 Dosa Besar Pendidikan. Oleh karena itu, penting untuk memberikan solusi berupa pengembangan media edukasi pencegahan 3 Dosa Besar Pendidikan yang informatif dan menarik. Tujuan dari pelaksanaan penelitian pengembangan ini adalah mengembangkan produk *Augmented Reality* (AR) sebagai media edukasi pencegahan 3 Dosa Besar Pendidikan di Sekolah Dasar dan mendeskripsikan respon siswa dan guru terhadap produk AR. Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R & D) dengan model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) sebagai kerangka kerja untuk mengembangkan produk multimedia yang terdiri dari tahap *Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing*, dan *Distribution*. Hasil penelitian pengembangan ini berupa *website* AR berbantuan Assmblr EDU bernama EduAR VIA yang telah melalui uji ahli isi dengan hasil skor 1,00 dengan kriteria “Sangat Valid”, dan uji ahli media dengan hasil skor 1,00 dengan kriteria “Sangat Valid”, serta uji respons pengguna menunjukkan kualifikasi “Sangat Positif” dengan kriteria “Sangat Baik” atau media yang dikembangkan mampu meningkatkan ketertarikan siswa dalam memahami materi 3 Dosa Besar Pendidikan. Dengan demikian, pengembangan produk *Augmented Reality* memperoleh hasil yang valid dan respons yang positif sehingga mampu mendukung edukasi dan menumbuhkan karakter positif siswa.

Kata kunci: *Augmented Reality* (AR), 3 Dosa Besar Pendidikan, R & D, MDLC

**DEVELOPMENT OF AUGMENTED REALITY (AR) EDUCATIONAL
MEDIA FOR PREVENTING THE THREE MAJOR SINS OF EDUCATION
IN ELEMENTARY SCHOOLS**

By

Komang Alex Pramuditha Poerniawan, NIM 2115051075

Study Program in Education Informatics Engineering

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Singaraja

Email: alex.pramuditha@undiksha.ac.id

ABSTRACT

Preventing the 3 Major Sins of Education is a challenge in the midst of the rampant cases of bullying, intolerance, and sexual violence in elementary school environments, particularly at SD Negeri 3 Depeha. This situation is caused by the lack of innovative, interactive educational media that aligns with technological advancements to enhance students' awareness in preventing the occurrence of the 3 Major Sins of Education. Therefore, it is important to provide a solution in the form of developing informative and engaging educational media to prevent the 3 Major Sins of Education. The objective of this development research is to develop an Augmented Reality (AR) product as educational media to prevent the 3 Major Sins of Education in elementary schools and to describe students' and teachers' responses to the AR product. The type of research used is Research and Development (R&D) with the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) model as the framework for developing multimedia products, consisting of the Concept, Design, Material Collection, Assembly, Testing, and Distribution stages. The results of this development research are an AR website assisted by Assmblr EDU named EduAR VIA, which has undergone expert content testing with a score of 1.00, meeting the "Very Valid" criteria, and a media expert review with a score of 1.00, meeting the criteria of "Very Valid." as well as a user response test showing a "Very Positive" qualification with the criteria "Very Good", meaning the developed media effectively enhances students' interest in understanding the material on the 3 Major Sins of Education. Thus, the development of the Augmented Reality product yielded valid results and positive responses, thereby supporting education and fostering positive character development in students.

Keywords: *Augmented Reality (AR), 3 Major Sins of Education, R&D, MDLC*