

DAFTAR RUJUKAN

- Al-Tabany, T. I. B. (2017). *Mendesain model pembelajaran inovatif, progresif, dan kontekstual*. Prenada Media.
- Chodidjah, I. (2022). *Pendidikan Vokasi dalam Bingkai Kurikulum Merdeka*. Tempo.Co.<https://kolom.tempo.co/read/1591242/pendidikan-vokasi-dalam-bingkai-kurikulum-merdeka>.
- Azizah, P. N., & Lutfi, A. (2023). Development of a WordPress-Based Learning Website to Train Students' Visual Intelligence on Chemical Equilibrium Material. *Jurnal Paedagogy*, 10(3), 692. <https://doi.org/10.33394/jp.v10i3.7994>
- Cok. Istri Raka Marsiti, Santyasa, I. W., Sudatha, I. G. W., & Sudarma, I. K. (2023). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pada Elemen Pengolahan Makanan Dan Minuman Sub Elemen Hidangam Soup. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 20(1), 35–45. <https://doi.org/10.23887/jptkuniksha.v20i1.52749>
- Derrydamawati, C. C., Handajani, S., Purwidiani, N., & Pangesthi, L. T. (2024). Pengembangan e-Modul Berbasis Heyzine Flipbook pada Materi Peralatan Dapur untuk Siswa Kuliner Fase E. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(3), 1723–1730. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i3.2501>
- Fadilah, T. N., Enawaty, E., Astuti, I., & ... (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Wordpress Pada Materi Asam Basa Untuk Siswa Kelas XI. *Cendikia: Media Jurnal ...*, 13(1), 164–170.
- Farmana, Y., & Yasin, M. (2022). Development Of Web-Based English Learning Media Using Content Management System (Word Press) And Elementor Plugin. *International Journal of Educational Research & Social Sciences*, 3(6), 2256–2264. <https://doi.org/10.51601/ijersc.v3i6.541>
- Hidayat, A. (2014). Penjelasan Instrumen Penelitian dan Pengumpulan Data. *Statistikian*, 1.
- Indonesia, R. (2022). *Hak Cipta pada Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi*. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Kusumawardhani, M. L., Prihandono, T., & Anggraeni, F. K. A. (2022). Analisis Respon Peserta Didik Terhadap Media Video Animasi Menggunakan Sparkol Videoscribe Materi Fluida Dinamis. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 11(1), 11. <https://doi.org/10.19184/jpf.v11i1.30401>
- Maydiantoro, A. (2020). Model Penelitian Pengembangan. *Chemistry Education Review (CER)*, 3(2), 185.
- Mertasari, N. M. S., & Candiasa, I. M. (2023). Development and Validation of Metacognitive Test in Programming Using Graded Response Model. *IConVET 2022: Proceedings of the 5th International Conference on Vocational Education and Technology, IConVET 2022, 6 October 2022, Singaraja, Bali, Indonesia*, 70.
- Mutiara, E., Emilia, E., Sutanti, S., & Dalimunthe, D. A. (2022). Development of

- Lectora Based Learning Media on Basic Culinary Course To Improve Student Learning Outcomes at Culinary Study Program in Unimed. *Jurnal Ilmiah Teunuleh The International Journal of Social Sciences*, 3(1), 21–29.
- Pratama, F. A., & Effendi, H. (2021). E-Learning Bebas Wordpress Sebagai Alternatif Media Pembelajaran. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(3), 466. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i3.41534>
- Purwanto, N. (2019). Variabel Dalam Penelitian Pendidikan. *Jurnal Teknodik*, 6115, 196–215. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.554>
- Rabiah, S. (2018). Pengembangan Materi Ajar Bahasa Makassar berbasis Nilai-Nilai Karakter dan Kearifan Lokal di Sekolah Dasar Kota Makassar. *Jurnal AlphaEuclidEdu*, 4(1), 1–18.
- Riendy, & Prayoga, M. A. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Materi Berpikir Komputasional Kelas X SMKN 17 Samarinda. *Jurnal Sistem Informasi, Teknik Komputer Dan Teknologi Pendidikan (JUSTIKPEN)*, 4(2), 95–103.
- Santosa, D. Y., Wahyuni, D. S., & Suyasa, P. W. A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Kuliner Kelas X di SMK Negeri 2 Singaraja. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 6(3), 2428–2441.
- Saputri, I. A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Akuntansi Dasar Kd 3.4 Berbasis Wordpress Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Di SMKN 1 Boyolali. *Seminar Nasional Pendidikan Pengembangan Kualitas Pembelajaran Era Generasi Milenial 2019*, 25–27.
- Sofnidar, S., & Yuliana, R. (2018). Pengembangan Media Melalui Aplikasi Adobe Flash Dan Photoshop Berbasis Pendekatan Saintifik. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 3(2), 257–275. <https://doi.org/10.22437/gentala.v3i2.6761>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sunarti, S., & Safitri, B. R. A. (2016). Pengembangan Media Berbasis Wordpress Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Lensa: Jurnal Kependidikan Fisika*, 4(1), 46. <https://doi.org/10.33394/j-lkf.v4i1.836>
- Surakarta, U. M. (2021). *Jurnal basicedu*. 5(4), 1717–1724.
- Tegeh, I. M., Simamora, A. H., & Dwipayana, K. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pelajaran Agama Hindu. *Mimbar Ilmu*, 24(2), 158. <https://doi.org/10.23887/mi.v24i2.21262>
- Zahra, F. F. A. (2020). *MEDIA PEMBELAJARAN MONOPOLI MATERI JENIS PENGELOMPOKAN HEWAN UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS DI SEKOLAH DASAR Faza*. 8(02), 208–217.
- Wicaksono, A. F., Purwanto, E., & Muafi. (2021). Penerapan Kurikulum Merdeka pada Pendidikan Tinggi Vokasi di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal*

Pendidikan Vokasi, 11(1).

