

## DAFTAR PUSTAKA

- AFIF, T. S., & SUJATMIKO, B. (2018). Pengembangan Sistem Penilaian Otomatis Pada Mata Pelajaran Dasar-dasar Pemrograman Kelas X Di SMK Negeri 3 Buduran Sidoarjo. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 3(2). <https://doi.org/10.26740/IT-EDU.V3I2.26432>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1). <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Alfianika, N., & Sitohang, K. (2022). VALIDITAS PENGEMBANGAN RUBRIK PENILAIAN MENULIS PARAGRAF NARASI DAN DESKRIPSI DALAM PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA. *Fon: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 18(2). <https://doi.org/10.25134/fon.v18i2.5592>
- Andari, E. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Menggunakan Learning Management System (LMS). *Allimna: Jurnal Pendidikan Profesi Guru*, 1(2). <https://doi.org/10.30762/allimna.v1i2.694>
- Andayani, T., & Madani, F. (2023). Peran Penilaian Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Siswa di Pendidikan Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(2). <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i2.4402>
- Anugerah, R. P., Wahyu, D., & Kusuma, A. (2021). Keefektivitasan Penggunaan Platform LMS Dalam Pelaksanaan Pembelajaran Jarak Jauh. *J-Icon: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(2), 127–132. <https://doi.org/10.35508/JICON.V9I2.4319>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Tera[an Dan Informasi*, 1(1).
- Bommasani, R., Hudson, D. A., Adeli, E., Altman, R., Arora, S., von Arx, S., Bernstein, M. S., Bohg, J., Bosselut, A., Brunskill, E., Brynjolfsson, E., Buch, S., Card, D., Castellon, R., Chatterji, N., Chen, A., Creel, K., Davis, J. Q., Demszky, D., ... Liang, P. (2021). *On the Opportunities and Risks of Foundation Models*. <https://arxiv.org/abs/2108.07258v3>
- Chatbot Kesehatan Pencernaan, P., Samudra, G., & Turmudi Zy, A. (2025). Implementation of Retrieval Augmented Generation (RAG) in the Design of Digestive Health Chatbot. *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 8(1), 181–188. <https://doi.org/10.36085/JSAI.V8I1.7678>

- Gao, Y., Xiong, Y., Gao, X., Jia, K., Pan, J., Bi, Y., Dai, Y., Sun, J., Wang, M., & Wang, H. (2023). *Retrieval-Augmented Generation for Large Language Models: A Survey*. <https://arxiv.org/abs/2312.10997v5>
- Hanafiah, H. (2024). ANALISIS PENGGUNAAN SISTEM MANAJEMEN PEMBELAJARAN (LMS) DALAM KONTEKS PENDIDIKAN TINGGI. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran (JRPP)*, 7(1), 1147–1162. <https://doi.org/10.31004/JRPP.V7I1.24999>
- Handayanto, I. S. (2024). *Pengujian Blackbox Decision Table pada Sistem Aplikasi Mobile Sharing Story App*. <https://ejournal.poltekharber.ac.id/index.php/smartcomp/issue/archive>
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1). <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Khadijah, K., HR, I. S., & Sutamrin, S. (2022). Partisipasi Online dalam Pembelajaran Berbasis Learning Management System (LMS) pada Matakuliah Pengantar Teori Fuzzi. *EQUALS: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 5(1). <https://doi.org/10.46918/equals.v5i1.1237>
- Khomsatun, A., Winanto, A., Profesi, P., Prajabatan, G., Satya, K., Salatiga, W., Guru, P., & Dasar, S. (2024). PENINGKATAN KEAKTIFAN BELAJAR PESERTA DIDIK MELALUI MODEL PEMBELAJARAN DISCOVERY LEARNING DI KELAS V SEKOLAH DASAR. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 10(2), 234–246. <https://doi.org/10.36989/DIDAKTIK.V10I2.3056>
- kurniawati, F. E. (febrilia), & Pradnya, W. M. (Windha). (2020). Implementasi Algoritma Winnowing pada Sistem Penilaian Otomatis Jawaban Esai pada Ujian Online Berbasis Web. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 6(2), 169–175. <https://doi.org/10.31294/JTK.V6I2.7838>
- Levonian, Z., Li, C., Zhu, W., Gade, A., Henkel, O., Postle, M.-E., & Xing, W. (2023). *Retrieval-augmented Generation to Improve Math Question-Answering: Trade-offs Between Groundedness and Human Preference*. <https://arxiv.org/abs/2310.03184v2>
- Lewis, P., Perez, E., Piktus, A., Petroni, F., Karpukhin, V., Goyal, N., Küttler, H., Lewis, M., Yih, W. T., Rocktäschel, T., Riedel, S., & Kiela, D. (2020). Retrieval-augmented generation for knowledge-intensive NLP tasks. *Advances in Neural Information Processing Systems, 2020-December*.
- Londjo, M. F. (2021). IMPLEMENTASI WHITE BOX TESTING DENGAN TEKNIK BASIS PATH PADA PENGUJIAN FORM LOGIN. *Jurnal Siliwangi Seri Sains Dan Teknologi*, 7(2), 2021. <https://doi.org/10.37058/JSSAINSTEK.V7I2.4086>

- Mariyani, U. D., Setiyaningsih, W., & Agustina, R. (2022). Pengembangan Sistem Koreksi Jawaban Esai Otomatis Menggunakan Naive Bayes dan Pengujian Menggunakan User Acceptance Test (UAT). *RAINSTEK: Jurnal Terapan Sains Dan Teknologi*, 4(1), 61–73. <https://doi.org/10.21067/JTST.V4I1.6857>
- Napitupulu, E. H., & Susanti, A. E. (2023). Mengupayakan Keaktifan Belajar Siswa Dengan Penerapan Metode Tanya Jawab. *KAIROS: Jurnal Ilmiah*, Vol. 3(No. 2).
- Naveed, H., Khan, A. U., Qiu, S., Saqib, M., Anwar, S., Usman, M., Akhtar, N., Barnes, N., & Mian, A. (2023). *A Comprehensive Overview of Large Language Models*. <https://arxiv.org/pdf/2307.06435>
- Prastiwi, Y. E. N., Arba'iyah, Barru, A. A. Al, & Hidayatullah, A. S. (2023). Penilaian Dan Pengukuran Hasil Belajar Pada Peserta Didik Berbasis Analisis Psikologi. *Bersatu: Jurnal Pendidikan Bhinneka Tunggal Ika*, 1(4), 218–231. <https://doi.org/10.51903/BERSATU.V1I4.293>
- Pratasik, S., & Rianto, I. (2020). Pengembangan Aplikasi E-DUK Dalam Pengelolaan SDM Menggunakan Metode Agile Development. *CogITO Smart Journal*, 6(2). <https://doi.org/10.31154/cogito.v6i2.267.204-216>
- Pujiono, I., Irfan, ;, Agtyaputra, M., & Ruldeviyani, Y. (2024). IMPLEMENTING RETRIEVAL-AUGMENTED GENERATION AND VECTOR DATABASES FOR CHATBOTS IN PUBLIC SERVICES AGENCIES CONTEXT. *JITK (Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer)*, 10(1), 216–223. <https://doi.org/10.33480/JITK.V10I1.5572>
- Rafianto, G., & Voutama, A. (2025). IMPLEMENTASI BASIS DATA TERSTRUKTUR DENGAN PENCEGAHAN SQL INJECTION PADA SISTEM MANAJEMEN PENJUALAN. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2), 2830–7062. <https://doi.org/10.23960/JITET.V13I2.6354>
- Rangkuti, M. H., & Albina, M. (2025). Penilaian Dan Evaluasi Pembelajaran Dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Pada Lembaga Pendidikan Islam. *QOSIM: Jurnal Pendidikan Sosial & Humaniora*, 3(1), 358–366. <https://doi.org/10.61104/JQ.V3I1.829>
- Ruslan, Gunawan, & Suhatati, T. (2018). Sistem Penilaian Otomatis Jawaban Esai Menggunakan Metode GLSA. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi) 2018*.
- Shafa, A. A. (2024). Implementasi Learning Management System dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(4), 8–8. <https://doi.org/10.47134/JTP.V1I4.658>

- Siragusa, I., & Pirrone, R. (2024). *Unipa-GPT: Large Language Models for university-oriented QA in Italian*. <http://arxiv.org/abs/2407.14246>
- Siti, N., Ula, S., & Jamilah, M. (2023). MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR SISWA KELAS V DENGAN MENGGUNAKAN MODEL TGT. *JPG: Jurnal Pendidikan Guru*, 4(3), 194–204. <https://doi.org/10.32832/JPG.V4I3.14383>
- Sugiyono. (2018). Prof. Dr. Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta. *Prof. Dr. Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung: Alfabeta.*
- Suwarno, S., & Aeni, C. (2021). PENTINGNYA RUBRIK PENILAIAN DALAM PENGUKURAN KEJUJURAN PESERTA DIDIK. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 19(1). <https://doi.org/10.31571/edukasi.v19i1.2364>
- Syah, M. I., Harahap, N. S., Novriyanto, & Sanjaya, S. (2024). PENERAPAN RETRIEVAL AUGMENTED GENERATION MENGGUNAKAN LANGCHAIN DALAM PENGEMBANGAN SISTEM TANYA JAWAB HADIS BERBASIS WEB. *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 6(2), 370–379. <https://doi.org/10.31849/ZN.V6I2.19940>
- Taufan, M. A., Rusdianto, D. S., & Ananta, M. T. (2022). Pengembangan Sistem Otomatisasi Use Case Diagram berdasarkan Skenario Sistem menggunakan Metode POS Tagger Stanford NLP. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(8), 3733–3740. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/11432>
- Yalçın, G., Bayram, S., & Çitakoğlu, H. (2024). Evaluation of Earned Value Management-Based Cost Estimation via Machine Learning. *Buildings* 2024, Vol. 14, Page 3772, 14(12), 3772. <https://doi.org/10.3390/BUILDINGS14123772>
- Yauma, A., Fitri, I., & Ningsih, S. (2021). Learning Management System (LMS) pada E-Learning Menggunakan Metode Agile dan Waterfall berbasis Website. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(3), 323–328. <https://doi.org/10.35870/JTIK.V5I3.190>
- Yusuf, M., Romadhon, T., Saputra, C., Jes, B., & Sorong, M. (2025). Natural Language Processing (Nlp) Pada Rancang Bangun Sistem Pakar Untuk Diagnosis Penyakit Tanaman Seledri. *Jikom: Jurnal Informatika Dan Komputer*, 15(1), 107–119. <https://doi.org/10.55794/JIKOM.V15I1.267>