

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DIGITAL BERBASIS
FLIPBOOK MATERI BOLA KECIL (PERMAINAN
BULUTANGKIS TEKNIK DASAR *SERVIS* PUKULAN
FOREHAND DAN *BACKHAND*) PESERTA DIDIK KELAS X
SMA NEGERI 1 PUPUAN**



**OLEH:
I MADE BRAJA MANDALA BUMI D.
NIM. 2116011001**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN
REKREASI
JURUSAN PENDIDIKAN OLAAHRAGA
FAKULTAS OLAAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2026

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui

Pembimbing I	Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd. NIP.196307091990031001
Pembimbing II	I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or. NIP.198503082019031005



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSRé - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSRé
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

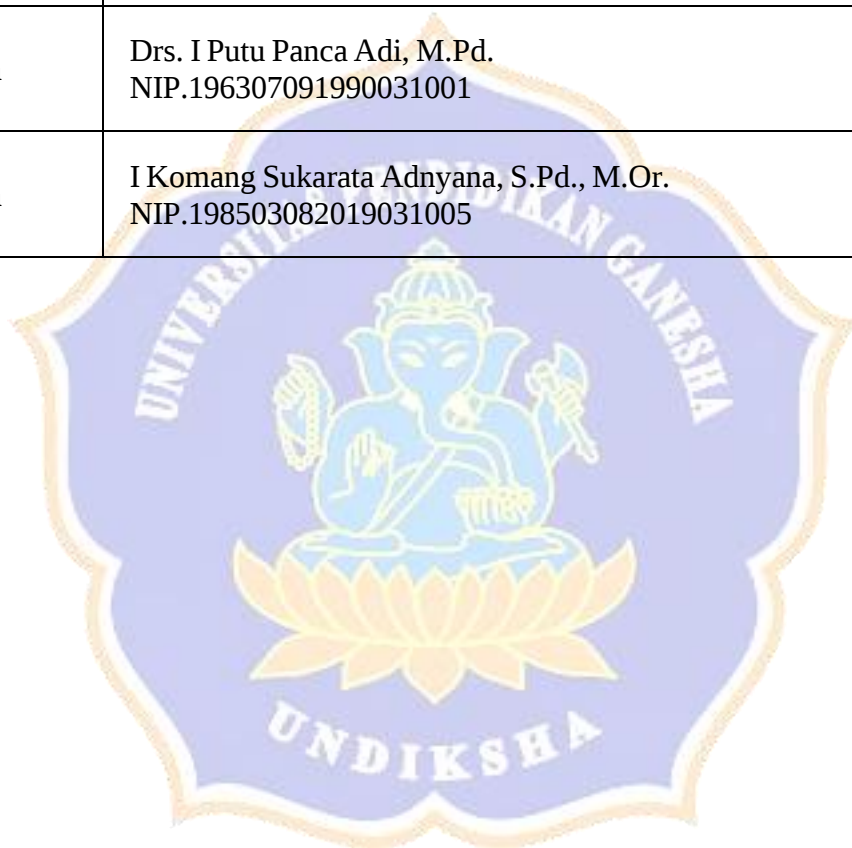


**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Skripsi oleh I Made Braja Mandala Bumi D ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 30 Desember 2025

Dewan Penguji

Ketua	Dr. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd. NIP.198206062008121002
Anggota	I Putu Darmayasa, S.Pd., M.For. NIP.196902061996011001
Anggota	Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd. NIP.196307091990031001
Anggota	I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or. NIP.198503082019031005



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSrE
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.



**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Menyetujui

Ketua Ujian	Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd. NIP.198501172008121001
Sekretaris Ujian	I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or. NIP.198503082019031005

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan



Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or.
NIP.196805172001121001



- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR-E - BSSN, validitas dokumen elektronik ini bisa dicek menggunakan aplikasi mobile VeryDS oleh BSR-E
- Cetakan dokumen ini merupakan salinan dari file dokumen bertandatangan elektronik yang keabsahannya dapat diakses melalui scan QRCode yang terdapat pada sertifikat ini.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “**Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis *Flipbook* Materi Bola Kecil (Permainan Bulutangkis Teknik Dasar *Servis*, Pukulan *Forehand* dan *Backhand*) Peserta Didik Kelas X SMA Negeri 1 Pupuan**” beserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan serta pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 3 November 2025

Yang Membuat Pernyataan



I Made Braja Mandala Bumi D.
NIM 2116011001

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang maha Esa, karena berkat rahmat-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DIGITAL BERBASIS *FLIPBOOK* MATERI BOLA KECIL (PERMAINAN BULUTANGKIS TEKNIK DASAR *SERVIS*, PUKULAN *FOREHAND* DAN *BACKHAND*) PESERTA DIDIK KELAS X SMA NEGERI 1 PUPUAN.”** dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana Pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam kesempatan ini, peneliti ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang terlibat dalam penyelesaian skripsi ini. Khususnya kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan pada Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
2. Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or., Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran, dan masukan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Dekan I Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah memberikan bimbingan, petunjuk dan motivasi dalam penyelesaian skripsi.
4. Dr. Gede Doddy Tisna, M.S., S.Or. selaku Wakil Dekan II Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang sudah banyak membantu memfasilitasi dalam pembuatan skripsi ini.
5. Dr. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Dekan III Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan serta selaku dewan penguji III yang telah memberikan masukan yang bermanfaat untuk penyelesaian skripsi ini.

6. Prof. Dr. I Ketut Sudiana, S.Pd., M.Kes. selaku Kepala Laboratorium Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang sudah banyak membantu memfasilitasi baik itu sarana maupun prasarana dalam pembuatan skripsi ini.
7. Dr. Made Agus Wijaya, M.Pd., Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu memberikan fasilitas dalam pembuatan skripsi ini.
8. Ni Luh Putu Spyanawati, S.Pd., M.Pd. Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu dalam penyelesaian administrasi di Jurusan Pendidikan Olahraga.
9. Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or., Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi sekaligus sebagai Pembimbing Wakil yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, saran dan masukan penyempurnaan skripsi ini sehingga dapat disempurnakan
10. Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd. Selaku Pembimbing Utama yang telah memberikan bimbingan dengan cermat, teliti serta memberikan arahan dan petunjuk sehingga skripsi ini dapat disempurnakan
11. I Putu Darmayasa, S.Pd., M.For., AIFO-FIT., selaku dewan penguji IV yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyempurnaan skripsi ini.
12. Dr. Luh Putu Tuti Ariani, S.Pd., M.Fis., selaku ahli isi pembelajaran yang telah memberikan berbagai masukan, saran, serta perbaikan terhadap produk yang dikembangkan dalam skripsi ini.
13. Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana, S.Kom., M.Pd., selaku ahli media yang telah memberikan berbagai masukan, saran, serta perbaikan terhadap produk yang dikembangkan dalam skripsi ini.
14. Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd., M.Pd., selaku ahli desain yang telah memberikan beragam masukan, saran, dan perbaikan untuk penyempurnaan produk yang disusun dalam skripsi ini.
15. Seluruh Staf Dosen dan Pegawai Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan pengetahuan dan membantu kelancaran penelitian ini.
16. Luh Casmini S.Pd. selaku kepala sekolah SMA Negeri 1 Pupusn Yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian serta memberikan motivasi, semangat, dan dukungan dalam proses penyusunan skripsi ini.

17. Sang Ketut Armika, S.Pd. selaku guru Pendidikan jasmani di SMA Negeri 1 Pupuan yang telah banyak membantu dan memberikan saran selama proses penelitian berlangsung
18. Ni Kadek Ayu Ariyani, orang yang terkasih, terima kasih telah memberikan dukungan, motivasi, serta semangat dalam penyelesaian dan penyempurnaan skripsi ini
19. Sahabat dan rekan-rekan yang telah memberikan dukungan, motivasi, bantuan, serta informasi yang berharga dalam proses penyusunan skripsi ini. Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu peneliti sangat mengharapkan saran dan masukan demi penyempurnaan skripsi ini.



Singaraja, 05 November 2025

I Made Braja Mandala Bumi D.

DAFTAR ISI

PRAKATA	i
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	13
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	16
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	19
1.10 Definisi Istilah	24
BAB II KAJIAN TEORI.....	25
2.1 Model Penelitian Pengembangan	25
2.2 Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	27
2.3 Ruang Lingkup Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	29
2.4 Permainan Bulutangkis.....	31
2.4.1 Teknik Dasar Permainan Bulutangkis.....	32
2.4.2 Teknik <i>Servis</i> Permainan Bulutangkis	36

2.4.3 Pukulan <i>Forehand</i>	41
2.4.4 Pukulan <i>backhand</i>	43
2.5 Media Pembelajaran Berbasis <i>Flipbook</i>	46
2.5.1 Pengertian Bahan Ajar	46
2.5.2 Fungsi Bahan Ajar	49
2.5.3 Manfaat Bahan Ajar	51
2.5.4 Bahan Ajar Digital	53
2.5.5 <i>Flipbook</i>	56
2.6 Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	58
2.7 Kerangka Berpikir	62
2.8 Perumusan Hipotesis	65
BAB III METODE PENELITIAN.....	66
3.1 Metode Penelitian Pengembangan.....	66
3.2 Model Pengembangan	66
3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	68
3.4 Uji Coba Produk.....	80
3.5 Jenis Data	83
3.6 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	84
3.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	84
3.6.2 Uji Validitas Instrumen	90
3.6.3 Teknik Analisis Data	93
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	96
4.1 Hasil Penelitian.....	96
4.1.1 Hasil Rancangan Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis <i>Flipbook</i>	97
4.1.2 Hasil Uji Validasi Produk	122

4.1.3 Hasil Uji Coba Produk.....	128
4.2 Hasil Analisis Data	138
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	139
4.4 Impilkasi Penelitian	142
BAB V PENUTUP	143
5.1 Rangkuman.....	143
5.2 Simpulan.....	147
5.3 Saran.....	148

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Rencana Pengembangan <i>Storyboard</i>	76
Tabel 3.2. Kisi-kisi instrument ahli materi	87
Tabel 3.3. Kisi-kisi instrument ahli desain pembelajaran.....	88
Tabel 3.4. Kisi-kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	88
Tabel 3.5. Kisi-kisi Instrumen Uji Perorangan, Uji Kelompok Kecil, dan Uji Kelompok Besar.....	90
Tabel 3.6. Kisi-Kisi Instrumen Uji Kepraktisan Produk	91
Tabel 3.7. Rumus Gregory.....	93
Tabel 3.8. Kategori Validitas Instrumen	93
Tabel 3.9. Pengkategorian Validitas	95
Tabel 3.10. Pengkategorian Kepraktisan	96
Tabel 4.1 Analisis Kebutuhan Bahan Ajar <i>Flipbook</i>	99
Tabel 4.2 <i>Hardware</i> dan Fungsinya.....	103
Tabel 4.3 <i>Software</i> dan Fungsinya.....	104
Tabel 4.4 Tampilan <i>Storyboard</i>	105
Tabel 4.5 Tabel Alur Tujuan Pembelajaran (ATP) Permainan Bulutangkis	110
Tabel 4.6 Tabel Hasil Penilaian Uji Ahli Isi/Materi Pembelajaran.....	124
Tabel 4.7 Saran dan Komentar Ahli Isi/Materi Pembelajaran	124
Tabel 4.8 Revisi Produk Ahli Isi/Materi Pembelajaran	125
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Ahli Desain Pembelajaran	125
Tabel 4.10 Saran dan Komentar Ahli Desain Pembelajaran.....	126
Tabel 4.11 Revisi Produk Ahli Desain Pembelajaran	126
Tabel 4.12 Hasil Penilaian Uji Ahli Media Pembelajaran	127
Tabel 4.13 Saran dan Komentar Ahli Media Pembelajaran.....	128
Tabel 4.14 Revisi Produk Ahli Media Pembelajaran.....	128
Tabel 4.15 Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan	129

Tabel 4.16 Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan.....	130
Tabel 4.17 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	131
Tabel 4.18 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Kecil	132
Tabel 4.19 Hasil Uji Coba Kelompok Besar	133
Tabel 4.20 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Besar.....	135
Tabel 4.21 Hasil Uji Kepraktisan	136
Tabel 4.22 Hasil Analisis Data	140



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sikap persiapan servis <i>forehand</i> bulutangkis.....	38
Gambar 2.2 Sikap pelaksanaan servis <i>forehand</i> bulutangkis	38
Gambar 2.3 Sikap akhir servis <i>forehand</i> bulutangkis.....	39
Gambar 2.4 Sikap persiapan servis <i>backhand</i> bulutangkis	40
Gambar 2.5 Sikap pelaksanaan servis <i>backhand</i> bulutangkis	41
Gambar 2.6 Sikap akhir servis <i>backhand</i> bulutangkis	41
Gambar 2.7 Sikap persiapan pukulan <i>forehand</i> bulutangkis	43
Gambar 2.8 Sikap pelaksanaan pukulan <i>forehand</i> bulutangkis.....	43
Gambar 2.9 Sikap akhir pukulan <i>forehand</i> bulutangkis	44
Gambar 2.10 Sikap persiapan pukulan <i>backhand</i> bulutangkis.....	45
Gambar 2.11 Sikap pelaksanaan pukulan <i>backhand</i> bulutangkis.....	46
Gambar 2.12 Sikap akhir pukulan <i>backhand</i> bulutangkis.....	46
Gambar 2.13 Kerangka berpikir.....	65
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE	68
Gambar 3.2 Pelaksanaan Teknik Servis <i>Forehand</i> Yang Salah	72
Gambar 3.3 Pelaksanaan Teknik Servis <i>Backhand</i> Yang Salah.....	72
Gambar 3.4 Pelaksanaan Teknik Pukulan <i>Forehand</i> Yang Salah.....	73
Gambar 3.5 Pelaksanaan Teknik Pukulan <i>Backhand</i> Yang Salah	74
Gambar 4.1 Pembuatan Desain Menggunakan Canva Pro.....	111
Gambar 4.2 Proses Editing Menggunakan Capcut Pro	112
Gambar 4.3 Pembuatan Quiz Game Menggunakan Wordwall	113
Gambar 4.4 Proses Convert Dari Pdf Menjadi <i>Flipbook</i>	113
Gambar 4.5 Tampilan Cover Bahan Ajar Digital Berbasis <i>Flipbook</i>	114
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Kata Pengantar	115
Gambar 4.7 Halaman Petunjuk Penggunaan	115
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Bab I.....	116

Gambar 4.9 Tampilan Halaman Pengertian dan Sejarah Bulutangkis.....	116
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Bab II.....	117
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Materi Bab II.....	118
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Bab III	119
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Daftar Pustaka	119
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Pengembang	120

