

DAFTAR RUJUKAN

Buku:

Ramdhan, M. (2021). *Metode penelitian*. Cipta Media Nusantara.

Salim, A. (2024). *Buku Pintar Bulutangkis*. Nuansa Cendekia.

Artikel Dalam Jurnal:

Ahmad, A. A., Wahjoedi, W., & Wijaya, M. A. (2024). Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Asisted Individualization Berbantuan Media Tutorial Meningkatkan Hasil Belajar PJOK Materi Shooting Free Throw Bola Basket. *Jurnal IKA*, 22(1), 36-41.

Ariawan, I. K. R., Adi, I. P. P., & Suwiwa, I. G. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Menggunakan Model Addie Pada Materi Passing Control Sepak Bola. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(3), 245-251.

Artawijaya, I. P. E., & Adi, I. P. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Materi Teknik Dasar Pencak Silat. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(1), 37-44

Azlansyah, A., & Saparudin, S. (2024). Implementasi Metode Diskusi dalam Pembelajaran di Kelas X oleh Guru PAI SMA Kapuas Pontianak Tahun Pelajaran 2022/2023. *Jurnal Edukasi*, 2(1), 1-12.
<https://doi.org/10.60132/edu.v2i1.191>

Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis ADDIE model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35-42.

Cahyani Hidayah, N., Fajriyah, K., & Kartinah. (2023). Analisis Minat Belajar Siswa Melalui Media Gambar Siswa Kelas 2 Sdn Sawah Besar 01. Didaktik

: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang, 9(2), 3966–3976.

<https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.1239>

Fauzi, M. S., Cahyono, D., Arianto, F. C., & Mangape, G. (2024). Pengembangan Dan Evaluasi *Flipbook* E-Module Interaktif Untuk Pengajaran Bola Voli Di Sekolah Menengah Pertama. *J-CEKI: Jurnal Cendekia Ilmiah*, 4(1), 2911–2920.

Fikri, A., Darmayasa, I. P., & Satyawan, I. M. (2022). Meningkatkan Kemampuan Hasil Belajar PJOK Materi Sepak Bola dengan Menerapkan Model Pembelajaran Kooperatif TGT (Teams Games Tournament) Berbasis ICT. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 10(3), 207–214.

Firtsanianta, H., & Khofifah, I. (2022). Efektivitas E-LKPD Berbantuan Liveworksheets Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Conference of Elementary Studies*, 140–147.

Jasmani, S.-P., Rekreasi, K., & Ilmu, F. (2024). Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Volume 12 Nomor 01 Tahun 2024 Moh . Saiful Yoga Pratama *, Hamdani. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 12, 1–6.

Majid, R. F., Julianti, R. R., & Iqbal, R. (2021). Tingkat Pengetahuan Peserta didik Tentang Permainan Bulutangkis Kelas VIII di SMP Negeri 1 Telukjambe Barat Kabupaten Karawang. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 7(6), 217–225. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5589743>

Marliani, L. P. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *PAEDAGOGY : Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Psikologi*, 1(2), 125–133. <https://doi.org/10.51878/paedagogy.v1i2.802>

- Marta, L. C. (2019). *The Integration Of Digital Devices Into Learning Spaces According To The Needs Of Primary And Secondary Teachers*. *TEM Journal*, 8(4), 1351–1358.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (*Research and Development*). *Respository LPPM Unila*, 10, 1–8.
[http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model Penelitian dan Pengembangan.pdf](http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model_Penelitian_dan_Pengembangan.pdf)
- Motamedi, V. (2019). *The Promises Of Presentational Technology For Teaching And Learning*. *Journal Of Education And Learning (Edulearn)*, 13(3), 416–419.
- Putra, I. K. B. M., & Dharmadi, M. A. (2025). Tingkat Ketepatan Pukulan Lob Pada Atlet Bulutangkis Usia 10-12 Tahun Di PB. BULLBADM. *Jurnal Ilmiah Spirit*, 25(2), 96-104.
- Rahmawati, D., Wahyuni, S., & Yushardi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Pada Materi Gerak Benda Di Smp. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 6(4), 326–332.
- Ramadhina, S. R., & Pranata, K. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Aplikasi *Flipbook* di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7265–7274.
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3470>
- Sanayasa, I. G. N. M. D., & Adi, I. P. P. (2025). Pengaruh Plyometric Training Terhadap Daya Ledak Otot Tungkai Atlet Bulutangkis PB MKS Singaraja. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Undiksha*, 13(2), 103-110.

- Saputra, Y. R., Juwita, & Supriyanto. (2020). Implementasi Pembelajaran Penjas Pada Olahraga Bulu Tangkis Servis Pendek SMA Negeri 3 Bengkulu Selatan. *Edu Sport*, 1(1), 50–54.
- Setiawan, C., Jannah, S. M., Kurniawan, M. D., & Nurhayati, S. E. (2024). High Intensity Interval Training (HIIT) dalam meningkatkan daya tahan dan mencegah cedera pada pemain bulu tangkis. *Jurnal Kesehatan Vokasional*, 9(1), 50.
- Siddiq, Y. I., Sudarma, I. K., & Simamora, A. H. (2020). Pengembangan Animasi Dua Dimensi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 49.
<https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28928>
- Siregar, R. (2019). Penerapan Model Pembelajaran ADDIE Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Pada SMK PABA Binjai. *Liabilities (Jurnal Pendidikan Akuntansi)*, 2(1), 68–87.
<https://doi.org/10.30596/liabilities.v2i1.3336>
- Subarkah & Marani. (2020). Analisis Teknik Dasar Pukulan Dalam Permainan Bulutangkis. *Jurnal MensSana*, 5(2), 106–114.
<https://doi.org/10.24036/menssana.050220.02>
- Talitha, S., Rosdiana, R., & Mukhtar, R. H. (2023). Pengembangan bahan ajar digital *flipbook* dalam meningkatkan kompetensi guru MGMP Bahasa Indonesia SMA Kota Bogor. *SWARNA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 169-177.
- Tarigan, E. D. G., & Adi, I. P. P. (2024). Implementasi Model Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PJOK Materi

Permainan Bola Kecil Bulutangkis Peserta Didik Kelas VII A SMP Negeri 7 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Undiksha*, 12(2), 56-65.

Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>

Trinaldi, A., Bambang, S. E. M., Afriani, M., Rahma, F. A., & Rustam, R. (2022). Analisis Kebutuhan Penggunaan Bahan Ajar Berbasis Teknologi Infomasi. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 9304–9314.
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.4037>

Utangka, I. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis *Flipbook* Pada Teknik Servis Bulutangkis Untuk Peserta Didik Kelas Viii Smp Negeri 2 Sawan (*Doctoral dissertaton, Universitas Pendidikan Ganesha*).

Widianto, K., Semarayasa, I. K., & Adnyana, I. K. S. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Smash Gunting dan Smash Gulung dalam Permainan Sepak Takraw. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 11(3), 289-296.

